

Inhaltsverzeichnis

	Seite
I. Erfahrung mit der Erfahrung	9
Technik	17
Plan	18
Netz	18
Netzplantechnik	19
II. Die Methode	20
Strukturanalyse	20
Projektdefinition	20
Ein Projekt wird definiert	21
Projektziel	21
Projektgegenstand	22
Mittel	22
Verantwortlichkeiten	22
Projektstruktur	22
Ein Netzplan entsteht	25
Gleichzeitiges Arbeiten an verschiedenen Aufgaben	30
Minimalabstand	30
Maximalabstand	31
Schleifenbildung	32
Mit Papier und Schere	33
Vorgänge numerieren	35
Zeitplanung	36
Zeitschätzung	36
Vorwärtsrechnung	37
Rückwärtsrechnung	40
Puffer	46
Plantermine	49
Meilensteine und Unternetze	52
Kostenplanung	55
Kostenermittlung	55
Kostenkontrolle	58
Kapazitätsplanung	59
Kapazitätsermittlung	59
Kapazitätsausgleich	61

Methoden der Netzplantechnik	62
CPM — Critical Path Method	62
PERT — Program Evaluation and Review Technique	64
MPM — Metra-Potentialmethode	64
 III. Netzplantechnik und Informationsverarbeitung . . .	65
Ein Netz im Computer	71
Information für den Computer	73
Information im Computer	80
Information aus dem Computer	85
Entscheidung über Programm und Computer	90
Stufen der Abstraktion	91
 IV. Experiment am Modell	96
Erkennen statt kennen	96
Planen — Denken — Planen	97
Planen, das Ziel zu finden	99
Am Ende der Anfang: Kritik	100
Proportionen	105
Glatte Oberfläche	106
Interdependente Steuerung	109
Bedingte Entscheidung	110
 Zeitspiele	114
 Für und Wider	121
 Wechselnde Werte	127
 Stilwandel	128
 V. Der Projektfall — Anomalie oder Vorgriff auf eine neue Organisation?	143
Die konstruierte Gewißheit	143
Planen — ein Gesellschaftsspiel?	148
Der starke Mann	150
Projekt: der ausgenommene Begriff	152
 Wird eine neue Organisation erfunden werden müssen?	161