

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	1
Warum Sie dieses Buch unbedingt lesen sollten	1
Business im Internet	1
Aufbau dieses Buches	4
Tips&Tricks, Hinweise und Warnungen	6
Versionen der HTML-Sprache	6
Wünsche, Anregungen	9
Modetrend Internet?	10
Das World Wide Web im Internet	10
Telnet	10
FTP	12
E-Mail	13
IRC (Internet Relay Chat)	15
Newsgroups	15
Gopher	17
World Wide Web	18
Kapitel 1: Das World Wide Web	19
Wozu brauchen Sie das WWW?	20
Eine kleine Internet-Geschichte	20
Das WWW als Hypertext-Informationssystem	21
Wer verwendet eigentlich das WWW?	22
Wem gehört das WWW?	24
Auf welchen Plattformen gibt es WWW?	26
Wie kommen Sie zu Ihrer eigenen WWW-Seite?	27
Hyperlink-Information: WAIS, Gopher und WWW	29
WAIS	30
Gopher	30
WWW-Client	30
Überblick über Web-Browser	30
Was ist eigentlich ein "Browser"?	30
Worauf Sie achten sollten	31
Netscape	31
Mosaic	34
CompuServe	35
Vom Internet ins CompuServe-Netz	38
IBM	39
Cello	40
Microsoft Internet Explorer	40

IV

Publizieren im Internet

	Lynx	41
	Auswirkungen der Browser-Wahl	41
	Welchen Browser sollten Sie verwenden?	43
Kapitel 2:	Web-Dokumente	47
	So planen Sie Ihr Web-Dokument?	48
	Konzept	48
	Die Homepage	48
	Mehrere Informationsebenen	49
	Wohin mit Ihrer Seite?	49
	Web-Space oder Web-Server?	50
	Der eigene Web-Server	50
	Web-Space anmieten	52
	Uniform Resource Locator	59
	Was ist eigentlich ein URL?	60
	Lokale Verzeichnisse im Browser	65
	Die erste HTML-Seite	66
	Was ist HTML?	66
	Ist HTML eine Programmiersprache?	67
	HTML-Code erstellen	69
	HTM oder HTML?	72
	HTML-Seiten "lokal" anzeigen	73
	Ideen für Ihre Web-Seiten	74
	HEAD & BODY	78
	Elemente des Head-Bereiches	78
	Elemente des Body-Bereiches	79
	Was ist eigentlich HTTP?	79
	Jedes Dokument hat einen Titel...	81
	...und mindestens eine Überschrift	83
	Indirekte Formatierung	83
	Mit Überschriften das Dokument gliedern	84
	Mehrere Gliederungsebenen	85
	Neuer Absatz	86
	Überschriften zentrieren	87
	Neuer Absatz & neue Zeile	88
	Neue Zeile	90
	Body-Text	94
Kapitel 3:	Web-Dokumente in Form bringen	95
	Zeichenformatierung	96
	Physische Formatierung	96
	Logische Formatierungen	100
	Umlaute und Sonderzeichen	102

Unterschriften	108
Jedem Dokument seinen Autor	108
Verweise und Links	109
Windows-Hilfe als Hypertext-System	109
Top-Level-Domains	111
HTML-Verweise	112
Unterschiedliche Verweise	114
Absolute und relative Verweise	117
Base-Referenz	117
Alles "hier"	118
Aufzählungen und Numerierungen	119
Unnummerierte Aufzählungen	120
Numerierte Aufzählungen	122
Definierte Aufzählung	126
Verknüpfte Aufzählungen	128
Anker als Ansprungstellen	129
Bookmarks	132
Grafiken einfügen und verknüpfen	136
Wie kommen Sie zu Ihren Bildern?	136
Wie Sie aus Mega-Bildern Surf-Bilder machen	138
JPG statt GIF?	138
Tricks bei der Bildauflösung	147
Anordnen von Text und Grafik	148
Transparente Grafiken	149
Farbwerte und Farbindizes	150
Tabellenorientierte GIF-Bilder	151
Utility-Programme für die Bildbearbeitung	152
Kapitel 4:	
Techniken für Fortgeschrittene	155
Dokumente "anders" formatieren	156
Preformatted Text	158
Blockformatierungen	163
ADRESS	163
BLOCKQUOTE	168
Tabellen erstellen und abbilden	169
Tabellenstruktur	169
Verschiedene Tabellenmodelle	171
Mehrspaltigen Text darstellen	181
Zeitungsartikel als Web-Texte	182
Tabellenbreite	184
Schriftformatierung	185
Unterschiedlich breite Tabellenspalten	185
Ein gelungenes Beispiel	187
Das Maß aller Dinge - und andere ...	189

Weg mit dem grauen Hintergrund	191
Warum eigentlich Farbe?	191
Bunter Vordergrundtext	193
Farbtabelle	193
Hinter- und Untergrundbilder	198
So kommen Sie zum Hintergrundbild	200
Eigene Hintergrundbilder	201
Wie Sie die Schriftgröße verändern	205
Schriftart und Schriftfarbe	210
Kommentare	212
Aktuelle Informationen	215
Server-Side Includes	216
Das aktuelle Datum	217
Dynamische Dokumente	219
Automatischer Refresh	222
Gute und schlechte HTML-Seiten	223
Die wichtigsten Faustregeln	224
Das Scribble	226
Flames	226
Hilfsprogramme	227
Alles "hier"	232
Wie Sie mehr aus Ihren Linien machen	232
Clickable Maps	236
Server-basierte Maps erstellen	237
1. Schritt: GIF-Bild erstellen	239
2. Schritt: Mapping-Datei erstellen	241
Einstellungen am Server	242
Neues HTML-Dokument erstellen	242
Client Side Image Maps (CSIM) erstellen	243
Bild- und Textmenüs kombinieren	244
Mit Mapedit eigene Karten erstellen	245
Einsatz von Map This!	248
Kapitel 5:	
Style Sheets	251
Document Style Semantics and Specification Language (DSSSL)	252
Cascading Style Sheets (CSS)	253
SGML	253
Cascading Style Sheets (CSS)	253
Formatvorlagen wie in WinWord?	253
Farben mit HTML-Steuerzeichen	254
CSS-Befehle für Nicht-CSS-Browser	257
Vier Möglichkeiten, Styles zu definieren	258
Gruppieren von Style-Befehlen	259

Klassen	261
IDs	263
Kontextsensitive Formatierungen	264
Pseudo-Klassen	266
Pseudo-Elemente	267
Schriftformatierung	268
Was bringen nun Cascading Style Sheets?	269
Schriftgröße mit CSS formatieren	269
Wie Sie eine Schriftart auswählen und festlegen	273
Wie Sie die Schriftstärke festlegen	273
Wie Sie den Schriftstil verändern	274
Wie Sie den Zeilenabstand verändern	275
Mehrere CSS-Definitionen gleichzeitig vornehmen	275
Farbeinstellungen	276
Geschwindigkeitsverlust durch Style Sheets?	278
Warum eigentlich "Cascading"?	279
Browser-Unterstützung	281
Einige CSS-Beispiele	284
Wie Sie Schlagzeilen machen	285
Texte übereinander legen	290
Kunstwerke mit überlagertem Text	296
Was ist eigentlich SGML?	302
SGML-Seiten ansehen	302
Internet-Seiten suchen und finden	306
Die bekanntesten Suchroutinen	306
Eigene Internet-Seiten registrieren	310
META-Steuerzeichen einsetzen	314
Links auf die eigene Seite bekommen	316
Wer hat schon einen Link auf Ihre Seite?	316
Hundert weitere Suchroutinen und Business-Verzeichnisse	317
Und wenn Sie nicht gefunden werden möchten?	318
Offline-Suche mit AltaVista	320
Zusammenfassung	323
Alles im Rahmen: Frames	324
Frames	324
Wozu eigentlich Frames?	325
Struktur eines Frame-Dokumentes	325
Eigene Frames erstellen	327
Verschachtelte Frames	330
Menüsystem mit Frames erstellen	331
Jedem Rahmen seinen Namen	332
Vordefinierte Frame-Ziele	335
Dokumente in neuen Fenstern	338

	NOFRAMES	339
	Zusammenfassung	342
	Frames mit JavaScript erstellen	343
Kapitel 6:	JavaScript	345
	JavaScript vs. Java	346
	Grundlegende Unterschiede	346
	Einige Antworten auf häufig gestellte Fragen	347
	Ihr erstes JavaScript-Programm	351
	Wie JavaScript-Code in Ihre HTML-Seite kommt	351
	JavaScript verbergen	353
	Last Updated...	353
	Objekte	354
	Bilder austauschen	360
	Werbeeinschaltungen	362
	Meldungen ausgeben	364
	En passant...	367
	Sind Sie sicher...?	368
	Umlaute	370
	Meldungen in die Statuszeile schreiben	370
	Fenster einblenden	372
	Zufallszahlengenerator	373
	Einfache Ausdrücke	374
	Farbbalken-Uhr	375
	Laufschriften erzeugen	378
	Appetit bekommen?	380
	JavaScript - die besten Plätze für aktuelle Informationen	381
	Spannende JavaScript-Beispiele	382
	Ein Umrechnungsprogramm	382
	Hintergrundfarbe automatisch	384
	Cookies	386
	Cookie-Syntax	388
	Zusatzinformationen um die cookies.txt-Datei	389
	Was wird bei einer Cookie-Kommunikation übertragen?	390
	Cookies im praktischen Einsatz	391
	Cookie-Kalender	396
	HTML-Editor in JavaScript	398
	VBScript: Microsofts Antwort auf JavaScript	400
	VBScript-Variable	402
	Variant-Typen	405
	Hello world	405
	Eine Pizza bestellen	407
	Sicherheit in VBScript	407

Oracles PowerBrowser	408
Network Loadable Objects (NLOs)	410
VRML - Virtuelle Realität fürs WWW	410
Virtuelle Realität im World Wide Web	411
VRML in der Praxis	411
Eigene VR-Welten erstellen	414
Hilfsprogramme zum Erstellen von VRML-Welten	414
VRML-Welten in die eigene Internet-Seite einbinden	415
Zusammenfassung	415
Plug-Ins	416
Plug-Ins selbst nutzen	417
Installation eines Plug-Ins	417
Welche Plug-Ins gibt es eigentlich?	418
Videofilme einbinden	418
Video-Formate	419
Der Weg zur eigenen Video-Datei	419
CoolFusion (AVI)	419
Liste von Browser-Plug-Ins	423
Fundgrube	424
Kapitel 7: Selbst Anbieter werden	425
Der eigene Web-Server	426
Überblick über verschiedene WWW-Server	426
Installation eines Web-Servers	427
Im Internet "auf Sendung"	429
Server mit eigenem Namen	431
Server im Test	433
Die eigene Homepage einrichten	434
Übungsbeispiele zum Server	435
Scripts am eigenen Server	435
"Clickable Maps" am eigenen Server	437
Übungsaufgabe	440
Betriebskosten eines eigenen Servers	441
Zusammenfassung	441
Web-Seiten kostenlos publizieren	442
Formulare selbstgemacht	448
Aufregende Formulare	452
Checkboxen	453
Radio-Buttons	454
Drop-Down-Felder	455
OK oder NICHT OK	457
Textfelder im Formular	460
... und ACTION!	463

X

Publizieren im Internet

	Perl-Scripts	467
	Formular-Utility WebForms	476
	Access Counter: Sag mir, wieviel Sternlein stehen...	488
	Log-Dateien auswerten	488
	WebTrends	489
	Market Focus	491
	Ein Zähler für Ihre Internet-Seite	491
	Zähler mit Style	494
	Counter mit Perl	495
	...übrigens	501
Kapitel 8:	Tools rund um HTML	503
	Netscape- und Microsoft- Erweiterung(en)	504
	Newsgroups-Informationen	505
	Newsgroups für Web-Autoren	507
	Fragen & Antworten zu Browser-Problemen	509
	Einrichten und Betreiben von Web-Servern	510
	Weitere spannende Newsgroups	511
	Utilities für Animationen	512
	GIFCONSTRUCT	512
	EGOR - die einfache Lösung für JAVA-Animationen	515
	Software-Utilities für die Web-Seiten-Erstellung	518
	CompuServe Homepage Wizard	519
	WebEdit	521
	HTMLed	529
	WebMania	531
	WebOffice	531
	MS-FrontPage	536
	WEB Wizard	537
	Arachnid HTML	544
	HTML Easy Pro!	544
	Live Markup	544
	HTMLAssistant	544
	HTML Hyperedit	546
	Easy HTML	546
	HTML Writer	546
	HMTL Handler	546
	Mediatech´s HTML-Editor	547
	HTMLwiz	547
	Simple HTMLEditor	547
	HTMLEdit	547
	HTML Edit	547
	HTML-Editor für Macintosh	548
	Web Spinner	548

HTML-Grinder	548
NeXTStep HTML-Editor	548
tkWWW	548
tkHTML	549
HTML Editor	549
Textverarbeitungs-HTML-Vorlagen	549
Word Internet Assistant	549
Microsoft Excel Internet Wizard Add-On	550
Microsoft Assist für MS-Access	554
Microsoft Internet Assistant für Schedule	554
WordPerfect Internet Publisher	555
Quarterdeck WebAuthor for Word	555
HTML for Word	555
GT_HTML	555
CU_HTML	556
ANT_HTML	557
WEB Wizard	557
PC-Write-Editor	558
HTML-Dokumenten-Konvertierungsprogramme	558
LaTeX2html	558
SGML to TeX Converter	558
RTFtohtml	559
WordPerfect2HTML	559
WordPerfect to HMTL	559
PStoHTML	559
HTML-Qualitätssicherung	560
HoTMetal	560
Weblint	561
Yahoo	561
Anhang A: HTML 2.0-Befehle	563
Die korrekte Verwendung von HTML2-Befehlen	564
Strukturierung	564
Aufzählungen	570
Physische Formatierungen	574
Logische Formatierungen	578
Bilder	583
Optische Gestaltung	584
Formulare	587
HTML-Elemente im Vergleich	590
Anhang B: Alle Escape-Sequenzen	593
Stichwortverzeichnis	601