

Inhaltsverzeichnis

1.	HTML, XHTML und XML: Gemeinsamkeiten und Unterschiede	19
<hr/>		
	Internet oder World Wide Web?	19
	Homepage: Grafik und Querverweise	20
	HTML, die Sprache für Webseiten	21
	Das World Wide Web Consortium (W3C)	22
	HTML, XHTML oder XML?	22
	Was sich hinter WAP verbirgt	24
	Wo bekommen Sie Ihre Homepage?	25
	Kostenloser Webspaces	25
	Die eigene Domäne	26
	Von Netscape bis Internet Explorer – Eigenheiten der Browsertypen	27
	Tools und Ressourcen	28
	HTML-Layoutprogramme	28
	HTML-Quelltext-Editoren	30
	Sonstige Tools	31
	Webressourcen	31
2.	Willkommen im Web: Die erste Seite in HTML	33
<hr/>		
	HTML ist einfach: Head und Body erstellen	33
	Eine Seite ganz schnell erstellen	34
	Los geht's: Kopf und Rumpf	36
	Das Umlaut-Problem	37
	Verweis auf Dokumenttyp-Definition	38

Seminararbeit im Netz: Überschriften und Absätze	39
Überschriften, Absätze und Linien.....	39
Tags mit Attributen steuern.....	41
Nummerierung und Aufzählungszeichen.....	42
Für die Optik: Erweiterte Schrifteigenschaften.....	43
Tags zur Schriftgestaltung.....	43
Schriftart und -farbe ändern	44
Leerzeilen erzeugen	45
Lauftext.....	46

3. Fotogalerie im Web: Farben und Grafiken 47

Mit Scanner und Digitalkamera – Bilder aufbereiten	47
Vor- und Nachteile der Grafikformate	48
Welches Grafikprogramm?	48
Scannen und Nachbearbeiten der Fotos.....	49
Fotos und Grafiken ins Dokument einbinden	50
Eine Grafik als Verweis nutzen.....	50
Grafik ausrichten	51
Breite, Höhe und Alternativtext	53
Tapete für die Homepage: Hintergrund gestalten	54
Ein-Pixel-Grafik	54
Farbverlaufeffekt.....	54
Hintergrundmuster.....	55
Tipps und Tricks zu Grafiken.....	56
Sichere Webpalette.....	56
Hintergrundfarbe transparent schalten	56
Rahmen um die Grafik legen	57
Grafik baut sich langsam auf.....	58
Animationen und Banner erstellen	59
Textbanner mit Animation Shop	59
Animation mit StarOffice	60

4. Hyperlinks: Externe und interne Querverweise **63**

Querverweise zu anderen Webseiten	63
Planung muss sein: Struktur festlegen	63
Seiten erstellen und miteinander verlinken	64
Verweise auf Seiten in Unterordnern	66
Links auf externe Webseiten setzen	67
Links auf Dateien und Newsgruppen	68
Verweis auf eine Datei	69
Verweis auf eine Newsgruppe	69
Feedback ist wichtig: Der E-Mail-Link	70
E-Mail-Link mit Betreff	71
Grafik-Links als Schalter	72
Verweise innerhalb der eigenen Seite	73
Die Tipps-und-Tricks-Sammlung	73
Interne Anker definieren	74
Verweise auf interne Anker	76
Sounds und Videos in die Seiten einbinden	77
Hyperlink auf Mediadatei	77
Datei per <embed> einbinden	78
Klangdateien als Hintergrundsound	79
Tipps und Tricks zu Hyperlinks	80
Hyperlinks umfärben	80
Neues Browserfenster öffnen	81
Hyperlinks mit QuickInfo	81
Image Maps erstellen	82

5. Präsentieren Sie Ihr Büro mit Style Sheets **85**

Perfektes Layout durch Formatvorlagen	85
Ihr Büro präsentiert sich im Web!	86
Dokument ohne Formatvorlagen	88
Style Sheets in das Dokument einbinden	88
Die zweite Version des Dokuments	91

Klassen, Container und Inline-Style	94
Eigene Klassen definieren.....	94
Kaskadierende Formatvorlagen.....	94
Listen interessant gestalten.....	96
Freie Gestaltung mit div und span	96
Inline-Styles verwenden.....	98
Elemente absolut positionieren	98
Pixelgenaue Ausrichtung mit position	99
Reihenfolge festlegen mit z-index	100
Dynamische Hyperlinks erstellen	101
Pseudo-Klassen	101
Tipps zu Hover-Links	102
Style Sheets extern auslagern	103

6. Die Meinungsumfrage per Feedback-Formular **105**

Daten abschicken: per E-Mail oder CGI?	105
Quelltext für das Formular.....	105
Formularauswertung per CGI	107
Formularauswertung per E-Mail.....	107
Ihr Name bitte: Texteingabefelder erstellen	108
Einfache Texteingabefelder	108
Attribute für Texteingabefelder.....	109
Mehrzeiliges Texteingabefeld	109
Wählen Sie: Auswahlfelder, Radioknöpfe und Kontrollkästchen	110
Auswahlfelder.....	110
Radioknöpfe	110
Kontrollkästchen.....	111
Submit und Reset.....	111

7. Exaktes Layout mit Tabellen **113**

So erstellen Sie einfache Tabellen	114
Einfache Tabelle.....	114
Tabellen interessant gestalten	115
Zellen verbinden	117

Richten Sie den Zellinhalt genau aus.....	118
Genauere Maße mit width und height.....	118
Zellinhalt ausrichten mit align und valign	121
Tabelle passt sich der Breite des Browserfensters an.....	123

8. Besser navigieren mit Frames **125**

Seite in zwei Frames aufteilen	125
Dokumente vorbereiten.....	126
Das Frameset erstellen	128
Zeilen statt Spalten.....	130
Anzeige der Frames steuern	131
Rahmen unterdrücken.....	132
Rollbalken anzeigen und unterdrücken.....	132
Rahmengröße kann nicht verändert werden	133
Abstand zwischen Rahmenrand und Rahmeninhalt.....	134
Ein Logo einbinden: Dreigeteiltes Fenster	135
Ungleichmäßiges Layout: Framesets schachteln	137
Verweise aus dem Frameset heraus	140

9. Der schnelle Einstieg: Hallo XML **143**

Wohlgeformte und gültige Dokumente	143
Unterschiede zwischen HTML und XML.....	143
Gültige Dokumente.....	145
Der Nutzen von XML	146
Wohlgeformte Dokumente.....	148
Definieren Sie Ihre eigenen Tags.....	148
Hallo XML!	148
Struktur im Browser betrachten	150
Die Bücherliste mit Dokumenttyp-Definition	151
Das XML-Dokument	151
Die Dokumenttyp-Definition.....	152
Schlüsselwörter und Indikatoren.....	153
Verweis auf die DTD setzen	154
Validierenden Parser verwenden	156

10. XML-Praxis: Datenbank, Hyperlinks und WML 159

DTD und Tags für die Produktdatenbank	159
Die DTD planen	159
Attribute definieren	160
Das XML-Dokument	162
Namensräume und Dateninseln	163
HTML-Datei in XML einbinden	164
Geht auch: XML in HTML	165
Hyperlinks mit XLink.....	166
Grundaufbau einer WML-Datei	167
Diese Tags können Sie verwenden.....	167
Beispielseite in WML	168

11. CSS oder XSL? Layout für XML 171

XML-Dokumente mit CSS gestalten	171
Verweis auf CSS-Datei setzen	172
Display: inline oder block?	172
XSL als XSLT im Internet Explorer.....	174
Das erste Beispiel: Hallo XSL.....	174
Grafik und Tabelle mit XSL	176
Mit Inline-Styles arbeiten	177
XSL professionell: Daten aufbereiten und sortieren	178
Schleife bilden mit for-each	178
Die Produktdatenbank mit XSL gestalten.....	181
Datenbank als sortierte Liste ausgeben.....	182

12. Mehr Dynamik durch JavaScript 185

Durchstarten mit JavaScript	185
JavaScript und Java.....	186
Objekte, Eigenschaften und Methoden	188
Hallo Welt - Das erste Programm	190
JavaScript und XML/XSL.....	194

JavaScript in Funktionen einbinden.....	195
Skript in eine Funktion einbauen	195
Funktionen durch Event-Handler aufrufen	196
Farbwechsler: Mehrere Funktionen kombinieren	199
Umleitung, Passwort, Browserabfrage	200
Hyperlinks mit JavaScript.....	200
Surfer auf andere Seiten umleiten	202
Begrüßung mit Variablen	204
Einfache Passwortabfragen erstellen	207
Passwortabfrage in externe Datei auslagern	209
Hartnäckige Abfrage mit der while-Schleife.....	210
Dreimalige Abfrage mit einer Zählschleife.....	212
Passwortabfrage mit Fallunterscheidung	213
Passwortabfrage, die schwerer zu enträtseln ist.....	216
Browserabfrage und Infos zum Surfer	218
Bequemer navigieren per Menü	222
Pulldown-Menü mit Schaltfläche	222
Noch bequemer navigieren mit OnChange.....	225
Eigene JavaScript-Fenster programmieren.....	226
Einfache Fenster erzeugen.....	226
Fensterinhalt rollen und exakt positionieren	228
Fenster schließen	229
Fenster als Fernbedienung	231

13. Besser reagieren: Cookies, Datum, Frames und Forms 235

Fehlerbehandlung in Formularen	235
Versehentliches Reset verhindern	235
Formularfeld auf Eingabe kontrollieren	238
Kontrolle vor dem Abschicken	240
E-Mail-Adresse auf Gültigkeit prüfen.....	242
Datum und Uhrzeit anzeigen	245
Das Datum ausgeben	245
Arrays helfen: Wochentag und Monatsnamen	248
Uhrzeitanzeige im Formularfeld.....	251
Besuchszeit ermitteln.....	255

Mit JavaScript Cookies definieren.....	260
Cookies schnell im Griff	260
Surfer wiedererkennen mit Cookies.....	261
Speicherort der Cookies	262
Cookie auslesen und reagieren.....	265
Namentliche Begrüßung mit Cookies	268
Besser navigieren in Framesets	273
Zwei Frames auf einmal ändern	274
Drei Frames auf einmal ändern.....	278
Pull-down-Menü in Frames	280
Dokumente in Framesets ein- bzw. ausgliedern	281

14. Seiten mit Pep: Animation, Dynamik und DHTML **285**

Dynamische Schaltflächen	285
Dynamik mit Inline-Skript.....	286
Skript verbessern durch Vorladen der Grafiken	288
Ein animiertes Banner erstellen	289
Banner mit JavaScript.....	290
Diashow statt Banner.....	292
Lauftext erzeugen	293
Lauftext im Formularfeld	294
Lauftext in der Statuszeile	295
Ebenentechnik: Objekte fliegen lassen.....	295
Objekte animieren	296
Skript für beide Browser tauglich machen	300
Pull-down-Menü mit DHTML.....	302
Style Sheets vorbereiten	303
Das komplette Dokument.....	304
Das Skript im Überblick.....	305

15. Hallo Webmaster, bitte hochladen **309**

Meta-Tags und mehr	309
Die Site auf den Server laden	310

Seiten mit WS_FTP auf den Server laden.....	310
Tipps zu WS_FTP	312
Anmeldung bei Suchmaschinen.....	313
Suchmaschinen im Überblick	313
Seite bei Katalogen anmelden	313
Seite bei Crawlern anmelden	314
Automatische Eintragung	315

16. Anhang **317**

Internetzugang per DFÜ	317
Tipps für erfolgreiches Webdesign.....	318
Gästebuch und Besucherzähler	320
Für Umsteiger: HTML versus XHTML.....	320
Viele Freiheiten in HTML.....	321
XHTML als strenge Fassung von HTML	322
Dokumenttyp-Definition (DTD)	322
Aufbau eines korrekten XHTML-Dokuments	324
Weitere Unterschiede	325
Fehler im JavaScript-Code finden.....	330

17. Referenz **335**

Dateiendungen und Zeichencodes	335
HTML-Kurzreferenz	336
Farben	336
Sonderzeichen in HTML.....	336
Allgemeine Tags	337
Die wichtigsten Tags zur Textauszeichnung	338
Font-Tag.....	338
Tags zur Ausrichtung von Text.....	339
Listen.....	339
Formulare	339
Sonstige Tags	340
Lauftext (marquee).....	340

Grafiken und Mediadateien einbinden	341
Anker und Hyperlinks	342
Tabellen	342
Framesets	343
CSS-Referenz: Die wichtigsten Attribute	344
Maßeinheiten in CSS.....	344
Schrifteigenschaften	345
Texthervorhebungen	345
Textausrichtung	346
Listen gestalten	347
Farben und Hintergrund	348
Außenrand und Innenrand.....	351
Rahmen	352
Elemente absolut positionieren.....	354
Pseudo-Klassen für Hyperlinks	354
JavaScript-Kurzreferenz	355
Skript in HTML-Code einbinden:.....	355
Funktionen definieren	355
Event-Handler	357
Rechenoperatoren und Verkettungsoperator.....	357
Vergleichsoperatoren	358
Eingabe, Ausgabe, Bestätigung	358
Seiten öffnen, schließen und auf Seiten verweisen	358
JavaScript-Fenster öffnen	359
Informationen über das screen-Objekt auslesen.....	360
Methoden des date-Objekts	360
Das history-Objekt	360
Schleifen	361
Bedingungen und Fallentscheidung	361
Zeichenketten.....	362
Arrays	362
Position in Ebenen ansprechen.....	363
Sonstige Anweisungen und Schlüsselwörter.....	363