

**BATTLELECH**

**SÖLDNER  
HANDBUCH  
3055**

**FANTASY PRODUCTIONS**



# INHALT

<b>DAS SÖLDNERHANDBUCH</b>	4	<b>BERÜHMTE SÖLDNEREINHEITEN</b>	24
<b>Willkommen auf Outreach</b>	5	<b>Wolfs Dragoner</b>	25
<b>Welt der Krieger</b>	5	Die Anfänge	25
Die Söldnerprüfungs- und		Erster Kontrakt: Davion	26
Vertragskommission	5	Zweiter Kontrakt: Liao	28
Harlech	6	Dritter Kontrakt: Marik-Bürgerkrieg	28
JWD	6	Vierter Kontrakt: Marik	30
Cyclopes Station	6	Zwischenspiel: Rückkehr zu den Clans	31
Gastfreundschaft	6	Fünfter Kontrakt: Steiner	31
<b>Die Kriegskonventionen</b>	7	Sechster Kontrakt: Kurita	32
<b>Die Ares-Konvention</b>	7	Siebenter Kontrakt: Davion	32
<b>Die Ehrenregeln</b>	8	Zwischenspiel: Outreach	33
<b>AUSRÜSTUNG UND LOGISTIK</b>	10	Achter Kontrakt: Vereinigtes Commonwealth	34
<b>Kampf und Unterstützung</b>	11	Offene Kontrakte	35
<b>BattleMechs</b>	11	Schmelzriegel	36
Leichte Mechs	11	<b>Persönlichkeiten</b>	37
Mittelschwere Mechs	12	<b>Aufstellung</b>	38
Schwere Mechs	12	<b>Die Gray Death Legion</b>	49
Überschwere Mechs	12	<b>Die Anfänge</b>	49
OmniMechs	12	Söldnerstern	49
<b>Luft/Raum-Einheiten</b>	12	Verthandi	49
Konventionelle Jagdflugzeuge	12	Im Dienst Mariks	51
Leichte Luft/Raumjäger	12	Verrat auf Helm	51
Mittlere Luft/Raumjäger	12	Im Kampf für das Vereinigte Commonwealth	51
Schwere Luft/Raumjäger	12	Die Invasion der Clans	52
FlugMechs	12	Pandora	52
OmniJäger	13	Needgate	52
<b>Infanterie</b>	13	Ein neues Zuhause	53
Fußtruppen	13	<b>Persönlichkeiten</b>	55
Mechabwehrtruppen	13	<b>Aufstellung</b>	55
Motorisierte Infanterie	14	<b>Die Kell Hounds</b>	58
Sprungtruppen	14	<b>Die Anfänge</b>	58
Kröten	15	In Diensten Davions	58
<b>Kommandotruppen</b>	15	Die Desertion	59
Scouts	15	Erneuerung	60
Sicherheitsdienst	15	Eine neue Generation	61
<b>Artillerie</b>	15	Der Angriff der Clans	61
<b>Unterstützungseinheiten</b>	15	Neueste Entwicklungen	61
Verwaltung	16	<b>Persönlichkeiten</b>	63
K <sup>3</sup> - Stab	16	<b>Aufstellung</b>	64
Technische Unterstützung	16	<b>Snords Wilder Haufen</b>	66
Med Techs	16	<b>Derzeitiger Status</b>	66
Landungsschiffsbesatzung	16	<b>Die Anfänge</b>	66
Sprungschiffsbesatzung	16	<b>Besondere Ausrüstung</b>	68
<b>Organisation der Einheiten</b>	16	<b>Persönlichkeiten</b>	68
Einheiten der Freien Inneren Sphäre	17	<b>Aufstellung</b>	70
Clan-Einheiten	17	<b>Die Black Thorns</b>	71
Qualität der Einheiten	18	<b>Derzeitiger Status</b>	71
<b>Sprung- und Landungsschiffe</b>	20	<b>Die Anfänge</b>	71
<b>Landungsschiffe</b>	20	Borghese	71
Truppentransporter	20	Kontrakterfordernisse	72
Mechtransporter	21	<b>Persönlichkeiten</b>	72
Kampfschiffe	21	<b>Aufstellung</b>	73
Jägertender	22		
Zivile Schiffe	22		
<b>Sprungschiffe</b>	23		
Scout-Klasse	23		
Händler-Klasse	23		
Invasor-Klasse	23		
Starlord-Klasse	23		
Monolith-Klasse	23		

pfp  
6978



<b>SPIELINFORMATIONEN</b>	74
<b>Das Aufstellen einer Einheit</b>	75
<b>Sonderregeln</b>	75
Kampfwert	75
<b>Verfahren</b>	75
<b>Namensgebung</b>	75
<b>Einheitsgröße und -struktur</b>	75
<b>Startgeld einer Einheit</b>	76
Startgeld-Modifikationen	77
<b>Kampftabellen</b>	77
C-Noten und Wartungspunkte	80
<b>Unterstützungstabellen</b>	80
<b>Transport</b>	80
<b>Schnelle Kontrakte</b>	83
Datum der Aufstellung	83
Jetziger Auftraggeber	83
Kontraktdauer	84
<b>Ausrüstungszuteilung</b>	84
<b>Das Führen einer Söldnereinheit</b>	85
<b>Tech-Wartungspunkte</b>	85
<b>Wartungsanforderungen</b>	86
Kosten	88
<b>Medizinische Betreuung</b>	91
<b>Ausfälle</b>	91
Leichte Schäden	92
Schwere Schäden	92
Zerstörung	93
<b>Reparaturen</b>	93
Reparaturbeschränkungen	94
Wartungssets	94
Ersatzteile	95
Nachrüstsätze	95
Wartungssets und Nachrüstsätze	96
Langzeitlagerung	97
<b>Kauf von Ausrüstung</b>	97
Neukauf	97
Gebrauchtkauf	97
<b>Der Schwarzmarkt</b>	98
<b>Kontrakte</b>	99
<b>Söldner und die Clans</b>	99
<b>Kontraktverhandlungen</b>	99
Das Dragoner-Beurteilungssystem	99
Auftraggeber	100
Art der Mission	103
Dauer des Kontraktes	106
Bezahlung	106
Unterstützung	107
Transport	107
Bergerechte	108
Befehlsrechte	108
<b>Kontraktbruch</b>	109
Verfahren	109
„Vogelfreie“ Einheiten	110
Niederlage	110
Kapitulation	111
<b>Tabellen</b>	112

## CREDITS

### Texte

Stephan I. Matis, Brent Carter	
Wolfs Dragoner	von: Bob Charette
Gray Death Legion	von: Tom Gessman
Kell Hounds	von: Mike Stackpole
Snord's Wilder Haufen	von: Blaine Pardo
Black Thorns	von: Jim Long

### Zusätzliche Texte

Christine Mackay, Gene Marcil

### Produktentwicklung

Scott Jenkins

### Spieltester

Danke an: die Gang im Internet, die Leute in America Online, Realtime Associates und all unsere spieltestenden Freunde

### Originaldesign

J. Andrew Keith (Danke für die Inspiration... und die Herausforderung)

### Lektorat FASA

Donna Ippolito, Sharon Turner Mulvihill  
Robert Cruz, Diane Piron

### HERSTELLUNGSTEAM FASA

#### Art Director

Jeff Laubenstein

#### Projekt Manager

Mark Ernst

#### Cover

Tim Conrad

#### Cover Design

Mike Nielsen

#### Illustrationen

Earl Geier, Russ Ackred, Jim Nelson,  
Gary Thomas Washington, Scott Rosema

#### Farbtafeln

Tom Miller, Scott Rosema, Paul Jaquays, Kelly Freas,  
Horizon Models

#### Layout

Steve Bryant, Mark Ernst

#### Montage

Ernesto Hernandez

### Übersetzung und Lektorat

Reinhold H. Mai, George Füllbrunn, Marion Vrbricky

### Satz, Cover, Layout, Farbseiten

Frank Werschke

### Belichtung

Werbedruck Meyer, Düsseldorf

### Druck

A to Z Offset Printing & Publishing, USA

BATLETECH, MECH, BATTLEMECH und MECHWARRIOR sind eingetragene Warenzeichen der FASA Corporation. MERCENARY'S HANDBOOK 3055 ist ein Warenzeichen der FASA Corporation.

Copyright © 1993 by FASA Corporation.  
Copyright der deutschen Ausgabe © 1996 by Fantasy Productions GmbH.  
Erkrath, Germany.

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck, auch auszugsweise, oder Verarbeitung und Verbreitung des Werkes in jedweder Form, insbesondere zu Zwecken der Vervielfältigung auf photomechanischem oder ähnlichem Wege nur mit schriftlicher Genehmigung von Fantasy Productions GmbH.

**1. Auflage 1996**  
**Printed in USA**  
**ISBN 3-89064-926-2**