

Inhalt

Seite

Vorwort / Einführung 1

Plenarvortrag

N. Streitz Opportunities and Risks of Digitalization in the Context of Smart Hybrid Cities and Airports 5

Analyse

*E. Brandenburg,
A. Geiger,
U. Rothenburg,
R. Stark* Anforderungsanalyse einer Montagesimulationssoftware zwecks Aufwandsminimierung manueller Konfigurationsaufgaben 15

*M. Koller,
G. Meixner* Aufgabenmodelle in der industriellen Praxis: Zentrale Punkte für die tägliche Nutzung – Eine Pilotstudie zur Nutzung von Aufgabenmodellen 25

*M. Bosse,
S. Siwek,
C. Wölfel,
J. Krzywinski* Product Experience of Industrial Goods: An exploratory investigation in multigenerational groups in developing countries 37

Interaktion / Eingabemodalitäten

<i>C. Müller, F. Gärtner</i>	Berührungsfreies Point-of-Sale-Terminal – Herausforderungen und Lösungen zur berührungslosen Steuerung durch ungeübte Benutzer im öffentlichen Raum am Beispiel eines industriellen Prototyps	41
<i>R. Kniewel, L. Schmidt</i>	Empirischer Vergleich der Ablenkung der visuellen Aufmerksamkeit von einer Konzentrationsaufgabe durch Benachrichtigungen auf Smartwatch und Smartphone	53
<i>T. Seeling, A. C. Bullinger, E. Fricke, D. Schöller</i>	Natürliche User Interfaces durch den Einbezug von Nutzern gestalten: Implikationen für ein Entwickler- Gestenmanual	65
<i>M. Radziwill, R. Kniewel, L. Schmidt</i>	Gebrauchstauglichkeit und kontextabhängige Akzeptanz sprachbasierter Smartphone-Steuerung in Bezug auf jüngere und ältere Nutzer	81

Plenarvortrag

<i>T. Cadera, F. Fuchs</i>	Wieviel Trend verträgt gute USABILITY?	93
--------------------------------	--	----

Ergonomie

<i>P. Pomiersky, M. Renschler A. Wackenhut, T. Maier</i>	Automatisierte Erzeugung von Ergonomievorgaben für den Fahrerarbeitsplatz mittels eines parametrischen CAD-Modells und eines digitalen Menschmodells	111
<i>R. Mandel, T. Maier</i>	Prüfstandsbasierendes Modell der Raumwirkung im Fahrzeugcockpit	125
<i>B. Janny, M. Schwalk, T. Maier</i>	Experimentelle Untersuchung des Alterseinflusses auf die Gestaltung taktiler Druck- und Vibrationsanzeiger für den Unterarm und Hüftbereich	139

Kollaboration und Assistenz

<i>F. Quint, F. Loch, J. Kreutel, P. Pollmanns, H. Weber, J. Venitz, J. Liedel, S. Drissi</i>	Ein Kollaborationssystem zur verbesserten Zugänglichkeit von Wissensressourcen in Produktionsumgebungen	153
<i>S. Heinze, J. Ziegler, L. Urbas</i>	Förderung kollaborativer Interaktion mittels aspektorientiert adaptiven HMIs	165
<i>A. Knöfel, M. Müller, R. Groh, J. Krzywinski</i>	Interfacekonzepte für präsente Assistenten – Vergleich verschiedener Interfacekonzepte im Hinblick auf deren Einsatz als Studienmaterial für UX-Untersuchungen	177

Erweiterte und virtuelle Realitäten

<i>R. Herrmann, J. Hegenberg, L. Schmidt</i>	Evaluation des Leitstands eines Boden-Luft-Service-robotiksystems für eine Produktionsumgebung	187
<i>J. Ziegler, S. Heinze</i>	Integration von Virtuellen Realitäten in industrielle Arbeitsprozesse – Eine Fallstudie am Beispiel eines 3D-Anlagenmodells und einer Google Cardboard VR Anwendung	201
<i>T. Kosch, R. Kettner, M. Funk, A. Schmidt</i>	MotionEAP – Ein System zur Effizienzsteigerung und Assistenz bei Produktionsprozessen in Unternehmen auf Basis von Bewegungserkennung und Projektion	213