

1.	Einführung	19
1.1	Was kann HTML für Sie leisten?	21
1.2	Zu Standards, Konventionen und mehr	22
1.3	Die Grenzen von HTML und wie man sie erweitert.....	24
1.4	XHTML – Die Zukunft des Web-Publishing kurz vorgestellt	25
1.5	Nutzen Sie die Fähigkeiten von HTML-Editoren.....	26
2.	Die erste Webseite schnell erstellen	29
2.1	Einfache Texte in HTML formatieren	32
	Der Grundaufbau.....	32
	Überschriften einfügen	37
	Absätze einrichten.....	39
2.2	Weisen Sie dem Text Attribute zu.....	40
2.3	Vertrackt: Sonderzeichen und Umlaute integriert	42
	Codes statt Zeichen	43
	Angabe des benutzten Zeichensatzes.....	44
2.4	Bilder statt Worte: Grafiken einbinden.....	46
	Rahmen um Grafiken.....	49
2.5	Hintergründe optimal gestalten	50
	Richtige Größe wählen.....	51
	Stehenden Hintergrund erzeugen	52
	Hintergrundgrafik erstellen.....	53
2.6	Weniger Arbeit mit etwas Planung	57
2.7	Navigieren Sie durch Links in Sites	59
	Link im gleichen Dokument.....	59
	Link im anderen Dokument.....	61
	Link auf Datei.....	61
	Link auf WWW-Adresse	61
	Link auf weitere Internetadressen.....	62
	Link auf Mailadresse.....	62
	Links ohne Unterstreichung.....	63
2.8	Erste Webseite mit allen Elementen.....	64
3.	Jetzt wird's richtig bunt – Grafiken	67
3.1	Grafiken sinnvoll nutzen.....	69
	Grafikdateiformate im World Wide Web	69
	Das GIF-Format	70
	Das JPEG-Format.....	73

	Das PNG-Format	74
	Welches Bildformat für welchen Zweck?	74
	Transparenz in Bildern	75
	Die Dateigröße optimieren	79
	Bilder in die Webseite einbinden und platzieren	82
	Grafiken als Hintergrund nutzen	96
	Erstellen einer individuellen Hintergrundgrafik	97
3.2	„Oh mein Gott, es lebt!“: Animierte Grafiken	103
	Animierte GIFs	103
	Entwicklung einer Slideshow als animiertes GIF	105
	Diashow mit animierten GIFs	108
	Diashow durch refresh	108
3.3	Grafiken als Banner, Buttons und mehr	109
	Bannerwerbung	110
	Interaktive Buttons	111
3.4	Image Maps: Grafiken als Links	113
	Erstellen von Image Maps in Macromedia Fireworks	115
3.5	Anwendung von unsichtbaren Grafiken	119
	Platzhalter für Bilder	120
	Textfluss ändern	120
	Unsichtbare Grafiken als Zwischenbilder in Diashows	121
4.	Seitenkonstruktion mit Tabellen	123
4.1	Listen und Tabellen erzeugen	123
	Unsortierte Listen	123
	Bullet festlegen	125
	Menülisten	125
	Verzeichnislisten	126
	Kompakte Listen	126
	Sortierte Listen	127
	Alphabetisch nummerieren	128
	Römische Ziffern verwenden	129
	Start der Nummerierung festlegen	129
	Definitionslisten	130
	Tabellen einbinden	132
	Aufteilung der Tabelle	134
	Tabelle strukturieren	135
4.2	Dynamische Tabellen nutzen	136
	Tabular Data Control (TDC)	140
4.3	Gestaltung von Tabellen	141
	Tabellenüberschrift	141
	Zellen verbinden	143
	Zeilenumbruch unterbinden	145
	Dimension der Tabelle festlegen	146
	Zeilen und Spalten formatieren	147
	Farbige Tabellen	149
	Farbiger Rand	150
	Linien verändern	151
	Erstellen einer Tabelle für Sammlungen	155
4.4	Navigation mit Hilfe von Tabellen	158

4.5	Tipps und Tricks für die Tabellennutzung	160
	Tabellen mit Text umfließen	161
5.	Mit Frames in Seiten navigieren	163
5.1	Mit Frames die Seite aufgliedern.....	163
	Machen Sie es den Nutzern einfacher.....	164
	Frameseiten können Aufmerksamkeit erregen.....	164
	Wen wollen Sie erreichen?	165
	Entwickeln Sie eine Grundstruktur	165
5.2	Entwicklung von Framesets	166
	Das Grundgerüst.....	166
	Das Frameset definieren.....	167
	Verweise auf Frames	187
	Erstellung eines dreiteiligen Framesets	189
	Frames mit Hilfe von HTML-Editoren erstellen.....	197
5.3	Eingebettete Frames im Internet Explorer	203
	Das Grundgerüst.....	205
	Den Inhalt von eingebetteten Frames festlegen.....	205
	Breite und Höhe des IFrames definieren	206
	Das eingebettete Frame ausrichten	207
	Die Randabstände definieren	209
	Bildlaufleisten nutzen	210
	Den Rahmen ausblenden	211
	Den Text am IFrame ausrichten.....	212
	Den Textabstand definieren.....	215
	Verweise auf eingebettete Frames.....	216
	Namen vergeben	217
	Das sollten Sie bei IFrames beachten	217
5.4	Weniger Frames sind mehr Frames – Tipps für den Umgang mit Frames.....	218
6.	Professionell formatieren mit CSS	221
6.1	Mit CSS die HTML-Grenzen sprengen	221
	Was ist ein CSS?	223
6.2	Die Frage der Kompatibilität	228
	Wie löst man Kompatibilitätsprobleme?	230
6.3	Schematischer Aufbau der Style Sheets	231
	Eigene CSS-Definitionen aufbauen.....	234
	Die richtige Wahl des Weges	236
6.4	CSS-Formate zusammenstellen	237
	Unterklassen definieren	241
	Format des Tags <A>	243
	Schnellformate mit Inline Styles	243
6.5	Die CSS-Attribute einmal kurz vorgestellt.....	245
	Die Einheiten in einem CSS	248
	Bemerkungen in einem CSS	250

	Schritt formatieren per CSS	251
	Text transformieren per CSS.....	258
	Listen gestalten mit CSS.....	267
	Farben und Hintergrund per CSS.....	274
	Abstände per CSS	282
	Rahmen per CSS.....	285
	Eine vorhandene Website mit CSS vereinheitlichen.....	289
6.6	Webeditoren und Cascading Style Sheets	297
6.7	Troubleshooting für CSS.....	301
	CSS-Probleme durch Browserprobleme.....	302
	CSS-Probleme durch Eingabefehler.....	303
7.	Jetzt wird's interaktiv: Dynamic HTML.....	307
7.1	Dynamic HTML = HTML dynamisch?.....	307
7.2	Die Strukturen von DHTML	312
	Browserspezifisches	314
7.3	Das D.O.M.....	317
7.4	Event Handling – Ereignisse provozieren Reaktionen ...	322
	onAbort.....	326
	onBlur	329
	onChange.....	331
	onClick	333
	onDblClick.....	336
	onError	337
	onFocus.....	339
	onKeyDown	341
	onKeyPress.....	343
	onKeyUp.....	343
	onLoad.....	343
	onMouseDown.....	346
	onMouseMove.....	346
	onMouseout	348
	onMouseover.....	348
	onMouseUp.....	350
	onReset	350
	onSelect	351
	onSubmit.....	352
	onUnload.....	352
7.5	Selbst programmieren oder einbauen?.....	354
	DHTML-Tricks aus dem World Wide Web	356
7.6	HTML- und DHTML-Anteile prüfen.....	357
	Probleme mit der Lesbarkeit.....	357
	Rechnen Sie mit Umstellungen in Ihrer Seite.....	361
	Rechnen Sie mit unterschiedlichen Browsern.....	361
8.	JavaScript in HTML-Dokumente einbinden	371
8.1	JavaScript und Jscript	372
	JavaScript in HTML einbinden	373

	Dynamische Schaltflächen mit JavaScript erstellen	374
8.2	JavaScript-Basics	383
	Variablen und Befehlszeilen.....	384
	Berechnungen	387
	Funktionen	389
	Abfragen	389
	Schleifen	392
	Spezielle Zeichen	395
8.3	Objekte und Eigenschaften.....	395
	Das Browserfenster	396
	Das Dokument	406
	Cookies setzen	409
8.4	Mit Java professionell entwickeln	413
	Java-Entwicklungssysteme.....	414
	Java versus JavaScript.....	416
8.5	Applets: Selbst bauen oder fertige nutzen?	416
	Java-Applets in die Webseite einbinden	417
	Applets einbinden	417
8.6	Mit JavaScript die Website schützen	423
	Verstecken Sie Ihren mailto-Eintrag	424
	Bilder schützen	425
	Seite verschlüsseln.....	426
8.7	Kurzübersicht zu JavaScript	444
	JavaScript-Befehle	444
	JavaScript-Methoden	445
	Vordefinierte JavaScript-Funktionen.....	448
	JavaScript-Objektfelder	448
	JavaScript-Objekteigenschaften	449
9	• Entdecke die Vielfalt: Plug-Ins.....	453
9.1	Ein Beispiel für den Umgang mit Plug-Ins.....	453
9.2	Automatisches Laden von Plug-Ins.....	454
	Beispiel: Einbau eines Autoloaders für ein Netscape-Plug-In	455
9.3	Unterschiede zwischen Netscape und Microsoft.....	460
	Beispiel: Gestaltung der Seiten für den Internet Explorer	460
9.4	Jetzt wird's laut: Sounds einbinden.....	463
9.5	Musik aufzeichnen	464
9.6	Das Musical Instrument Digital Interface.....	464
	General Midi Standard	465
	Midi-Dateien in Homepages einbinden	465
9.7	Der MP3-Standard	466
	Wie erreicht MP3 die Komprimierung?.....	466
9.8	Alternative Audioformate	466
9.9	Die Veröffentlichung	466
	Einbinden von Sounddateien	467

9.10	Fernsehen im Web? Binden Sie Videos ein	469
	Quicktime VR	469
	Beispiel: Live Picture IRV-Plug-In und Panoramabilder.....	469
	Quicktime Video.....	471
9.11	Streaming Media	472
9.12	Viewer für alle Gelegenheiten	474
	Kleiner Exkurs im Deinstallieren von Plug-Ins.....	477
9.13	VRML – The Web goes 3D.....	478
	VRML-Standards.....	480
	VRML-Betrachter.....	483
	Navigieren durch eine bekannte VRML-Seite mit dem Cosmo Player....	485
	Navigieren mit dem Viscape Plug-In.....	492
	VRML-Objektypen	494
	VRML-Materialien	507
	VRML-Licht	511
	VRML-Sensoren.....	513
	VRML-Soundeinbindung.....	520
	VRML-Editoren	522
	3-D-Modelle im Internet.....	527
	SVR.....	527
9.14	Flash	529
	Was ist eigentlich Macromedia Flash 4?	529
	Flash 4 von Macromedia	531
	Die Struktur von Flash	537
	Die Werkzeuge in Kürze.....	540
	Eine einfache Flash-Animation.....	556
	Flash-Animation.....	556
10.	Interaktion mit dem Besucher: Formulare und Scripts	563
10.1	Formulare erstellen – Wissen, was der Besucher will....	563
	Formulare definieren	563
	Einzeilige Eingabefelder	564
	Eingabefelder mit Text belegen.....	565
	Eingabefelder – Lesen, aber nicht schreiben.....	566
	Mehrzeilige Eingabefelder	566
	Mehrzeilige Eingabefelder – Textvorbelegung.....	567
	Mehrzeilige Eingabefelder – Zeilenumbruch erzwingen	567
	Auswahllisten einbauen	568
	Optionsfelder nutzen.....	569
	Kontrollkästchen einfügen.....	570
	Optionsfelder & Kontrollkästchen – Einträge vorselektieren.....	570
	Klick-Schaltflächen definieren	571
	Schaltflächen – Formulare senden und löschen.....	572
10.2	Formulare und Eingabefelder nutzen.....	573
	Übertragungsmethoden – Get und Post.....	574
	Suchabfragen – Die „großen“ Dienste nutzen.....	574
	News durch Datenbankanbindung bereitstellen	575
10.3	CGI-Skripte einbinden.....	578
	Wie Sie CGI aufrufen	579
	Was Sie für den Einsatz von CGI benötigen.....	579
	Ein einführendes Beispiel – Hallo CGI.....	580
	Passwortabfrage und CGI.....	581
	Freie CGI-Skripte.....	582

	Speicherplatz mit CGI-Unterstützung	582
	Interaktion mit Ihrem Gast - Foren für die Homepage.....	583
	Zugriffe protokollieren	583
	Die Referer-Statistik auswerten	585
10.4	Perl - Die Perle unter den Scriptsprachen?.....	588
	Die Vorteile von Perl	588
	Der Perl-Interpreter.....	588
	Ein einführendes Beispiel - Hello Perl	589
10.5	Exkurs: Im Dialog durch Active Server Pages (ASP).....	590
	Die Vorteile von ASP sind vielfältig.....	591
	Ein einführendes Beispiel in ASP.....	592
10.6	Aktiv mit ActiveX.....	593
	FrontPage und ActiveX.....	594
	ActiveX in Word 2000	596
	Das ActiveX-Control Pad	597
	Als Objekt einbinden	598
	Ein Beispiel - Zeitzonen	599
11.	XML - Inhalt statt Beschreibung	601
11.1	Ein Vergleich - XML und HTML.....	602
	XML - Die Voraussetzungen.....	602
	Ein erstes Beispiel.....	603
	Tags definieren	604
	Interne und externe DTD	607
	XML-Dokumente - „wohlgeformt“ oder „gültig“	609
	XML-Dokumente ansehen	612
11.2	HTML und XML.....	613
	XML - mit XSL ausgeben	616
	XLINK - Hyperlinks in XML.....	626
	XML - Den Zeichensatz beachten	628
11.3	XML in Office 2000	630
	Mit Office 2000 ein XML-Dokument erzeugen	631
11.4	Von XML abgeleitete Sprachen	635
	XHTML - Dateiformat mit Perspektiven	635
	Neue Sprachen durch XML.....	636
11.5	SMIL - Videos und Sounds im Web	638
	Warum und wofür SMIL?	638
	Eine einfache Multimediapräsentation	640
	SMIL-Elemente	645
	Das Layout	650
	Das SMIL-Zeitmodell	652
	Verknüpfungen mit SMIL	659
	Auswahlmöglichkeiten - SWITCH.....	660
	SMIL-Präsentation	662
	SMIL-Werkzeuge.....	664
	Real-Dateien	673
	Erstellung einer komplexen RealPix-Datei.....	678

12.	WAP – Internet mobil.....	683
12.1	WML – Wireless Markup Language	683
	Aufbau von WML-Seiten	684
	Textdarstellung in WML.....	686
	Card-Struktur einer WAP-Seite.....	690
	Links auf andere Seiten.....	691
	Grafikeinbindung.....	692
	Interaktive WAP-Seiten.....	694
	Entwicklungstools für WAP-Seiten	698
12.2	Das Wireless Application Protocol.....	699
	Wie wähle ich eine WAP-Seite an?.....	700
	Provider	701
12.3	WAP-Browser.....	701
	WAP auf Handys.....	701
	WAP auf dem Palm.....	702
	WAP auf dem PC.....	703
13.	Tools für HTML	707
13.1	Programme für Webseiten.....	707
	Konverter	708
	Website-Verwaltung	710
	Webseitengestaltungsprogramme.....	711
	Microsoft FrontPage 2000.....	715
	Macromedia Dreamweaver 3	718
	CoffeeCup	722
	Netscape Composer und FrontPage Express.....	724
	Weitere HTML-Editoren.....	725
13.2	Alles für die Webgrafik.....	727
	ACDSee.....	728
	Macromedia Fireworks.....	730
	Paint Shop Pro.....	732
	Weitere Grafikprogramme	733
	Zur Prüfung: Site- und Link-Checker.....	733
14.	Wenn die Site fertig ist	737
14.1	Simulation der Site mit dem Microsoft Personal Web Server	737
	Installation des Personal Web Servers	738
14.2	Wie kriege ich die Site ins Netz?.....	747
	Das benötigen Sie zur Publikation	747
	So publizieren Sie Ihr Projekt (mittels FTP-Programm).....	748
	Anforderungen an ein FTP-Programm.....	748
	FTP leicht gemacht – WS_FTP Pro.....	749
	So publizieren Sie Ihr Projekt mit FrontPage	753
14.3	Durch Metatext bei Suchmaschinen anmelden.....	754
	Der Aufbau eines Meta-Tags	754

14.4	Werben Sie für Ihre Site	757
	Gästebücher nutzen	757
	Links für die Site erstellen	757
	Auf Foren werben	758
	Bannertausch als Werbemöglichkeit.....	758
14.4	Siteverwaltung ohne Probleme	759
	HTML-Code und Links prüfen	759
	Die Übersicht bewahren	759
	FrontPage zur Siteverwaltung nutzen	761
14.5	Das Stiefkind: die Netiquette.....	763
15.	Anhang	765
15.1	Referenz der HTML-Befehle	765
15.2	Sonderzeichen-Tabelle.....	799
15.3	Farbnamen-Tabelle	802
15.4	Cascading Style Sheets-Referenz.....	806
15.5	Event-Handling-Referenz	844
15.6	XML-Kurzreferenz	849
	Stichwortverzeichnis	857