

HTML, DHTML & Co.

1 Webseiten schreiben in HTML 13

1.1 Vom Dateiformat zum Maß aller Dinge.....	15
1.2 Die Auszeichnungssprache HTML.....	17
1.3 Werkzeuge für die Hypertextentwicklung	19
HTML-Editoren	19
Grafische Helfer	22
1.4 Logische Struktur eines HTML-Dokuments.....	24
Vom ASCII-Text zum HTML-Dokument.....	24
Das unterscheidet DHTML von HTML.....	26
1.5 Steuerbefehle: Tags und deren Bedeutung.....	27
Erste Bewegungen auf Ihrer HTML-Seite	31

2 Strategien für bessere Webseiten 35

2.1 Den Webauftritt zielgerecht planen	35
2.2 Logische Struktur eines HTML-Dokuments.....	38
Der <HEAD>-Bereich	39
Der <BODY>-Bereich	43
2.3 Tips für die Fütterung von Suchmaschinen.....	43
Erstellen einer Meta-Steuerung.....	44
Daten für die Suchmaschine.....	44
Meta-Schlagworte in verschiedenen Sprachen.....	46
Eintrag im Suchprogramm verbieten	47
Vor der Aufnahme in eine Suchmaschine.....	48
Das Neuladen einer Seite erzwingen.....	48
Leser zu einer neuen Adresse weiterleiten	49
2.4 Klartext eingeben und abspeichern.....	51
HTML-Dokument speichern	52
Text schreiben und speichern	52
HTML-Seiten verbinden.....	54
Erstellen interner und externer Hyperlinks.....	57
2.5 Kompakt: Die wichtigsten Beschreibungselemente	60
2.6 Vom tristen Grau zum farbenfrohen Dokument.....	63
Farbwert direkt festlegen.....	63
Alternativ: Farbnamen verwenden.....	64
Netscapes gesicherte Farbpalette.....	65
Der Umgang mit Farben	66

3 Texte in Webseiten perfekt darstellen **69**

3.1 Wie darf's sein? – Fett, kursiv oder unterstrichen?	70
3.2 Überschriften – Von Stufe 1 bis Stufe 6	75
3.3 Absätze, Auszeichnungen und Abstände	76
Texte ausrichten	77
Zeichensatz wählen	78
Schriftgröße festlegen.....	80
Standardzeichensatz definieren	81
Sprachbedingte Sonderzeichen	81
3.4 Listen für eine bessere Dokumentenstruktur ..	85
Unsortierte Listen	86
Numerierte Listen	87
Erstellen numerischer Listen	89
3.5 Mit Cascading Style Sheets formatieren	90
Sprachen für ein Style Sheet.....	92
Aufbau eines Style Sheets	92
Definition eines Style Sheets.....	93
3.6 Dokumenteninterne Style Sheets anwenden..	95
Attribute zur Steuerung des Zeichensatzes	95
Formatierung der Zeilen und Absätze	96
Rahmen mit CSS definieren.....	97
Hintergrundfarben und -bilder per CSS	98
Elemente positionieren mit CSS.....	100
Schreiben eines Style Sheets	101
3.7 Auf externe Style Sheets zugreifen	103
Textgestaltung für eine Bedienungsanleitung	104

4 Mit Tabellen professionell gestalten **109**

4.1 Der schematische Aufbau einer Tabelle	111
4.2 Umgang mit Zellen, Zeilen und Spalten	113
4.3 Variable und absolute Tabellen	113
4.4 Zellabstände und Auffüllungen nutzen	113
4.5 Rahmen und Gitter gestalten	115
Erzeugen einer Tabelle	117
4.6 Ausrichtungsoptionen in Tabellenzellen.....	119
Text zweispaltig setzen	121

HTML, DHTML & Co.

4.7 Mehrere Zellen zu einer verschmelzen lassen	126
4.8 Tabellenzellen mit Farbe füllen.....	129
Hintergrundfarbe für die Tabelle.....	129
Rahmen und Gitter einfärben	130
4.9 Grafiken in Tabellen einbinden	131
4.10 Tabellen beschriften und ausrichten	132
4.11 Tips und Tricks für die Tabellengestaltung	135
Konstruktion einer blinden Tabelle.....	137

5 Grafik: Leichtgewichtige Bilder für den schnellen Seitenaufbau **141**

5.1 Dateiformate, Farbpaletten und Transparenzen	141
Grafikdateiformate im WWW	142
Transparenz in Bildern fürs WWW.....	145
5.2 Texte als Bitmap-Grafik einbinden	147
Einfacher Text als Bitmap	147
Texte als Grafiken ohne Ränder	149
5.3 Bilder in einer Webseite einbinden und plazieren.....	154
Einbinden einer Grafik.....	154
Ersatztexte für nicht verfügbare Bilder	156
Grafiken mit Rahmen versehen.....	158
Grafiken eindeutig benennen	159
Optimieren der Ladegeschwindigkeit	159
Bilder plazieren und positionieren	160
5.4 Grafiken als eindrucksvolle Hintergründe einbinden	164
Grafikenhintergründe in Tabellen	165
Indexseite mit Bildern in Tabellen.....	167
5.5 Bilder als Hyperlinks einsetzen	174
Client Side Image Maps in Macromedia Fireworks	174
5.6 Als die Bilder laufen lernten.....	178
Alles über animierte GIFs.....	178
Erstellen eines animierten GIFs.....	179
Möglichkeiten der Bildreduzierung	181
Optimale Bilder in Adobe Image Ready	182
Interaktive Grafiken erstellen.....	185
Interaktive Buttons mit ImageStyler	186

6 Erstellen von Frame- gesteuerten Webseiten 193

6.1 Seitenaufteilung: Gut geplant ist halb gewonnen	196
6.2 Die Entwicklung eines Framesets	198
Definition und Gestaltung	198
Das Innenleben eines Framesets	201
No-Frames-Bereich definieren	204
6.3 Frames mit Verweisen steuern	204
Der Kniff mit der Zielfensterbasis	207
Per Verweis ein Frameset beenden	207
Ein Frameset mit Leben füllen	207
6.4 Arbeiten mit eingebetteten Frames	211
Navigationsseite mit einer Inhaltseite verknüpfen	213
6.5 Wie viele Frames sind sinnvoll?	218

7 Von Scripts und interaktiven Seiten 221

7.1 Formulare: Mit dem Leser reden	221
7.2 Aufbau eines Formulars	223
7.3 Von Eingabefeldern, Auswahllisten und Schaltern	224
Normale Eingabefelder	224
Mehrzeilige Eingabefelder	225
Schalter zum Absenden oder Abbrechen	227
Mit Formularen versteckte Informationen erhalten	228
Formulare gliedern	231
Vor dem Absenden das Formular prüfen	235
Erstellen eines Bestellformulars	235
7.4 JavaScript: Variablen, Schleifen und Sprünge	241
Der Einstieg in JavaScript	243
Aufbau eines JavaScripts	243
JavaScript-Beispiele testen	245
Ein Farbenspiel mit JavaScript	248
Mit Ereignissen arbeiten	250
JavaScript für ein Bestellformular	253

HTML, DHTML & Co.

7.5 Über ActiveX, VisualBasic und VRML.....	256
Was ist ActiveX und VBasic?	256
3-D im Internet mit VRML.....	257
7.6 Und so geht's weiter: XML und andere.....	258

8 Dynamic HTML-Goodies zum direkten Einsatz 261

8.1 Das unterscheidet DHTML von HTML.....	261
Was ist DHTML?	263
Struktur von DHTML	263
8.2 Wie Sie mit Ereignissen arbeiten	265
8.3 Wer mit wem? – Tags und Event-Handler	265
onAbort: Abbruch einer ladenden Seite	266
onBlur: Aktivierte Elemente verlassen	266
onChange: Werte in einem Element prüfen	267
onClick, onDbClick: Auf Mausclick des Lesers reagieren	269
onError: Abfangen von Fehlermeldungen	271
onFocus: Anzeigen von Popup-Texten	272
onKeyDown: Scripts auf Tastendruck ausführen.....	272
onKeyPress: Aktion bei gedrückter Taste aktivieren	274
onKeyUp: Schaltet bei losgelassener Taste auf ein JavaScript.....	274
onLoad: Mehrere Fenster öffnen	274
onMouseDown: Zeigt die aktuelle Mausposition	275
onMouseMove: Reagiert auf Mausfahrten über ein Element.....	277
onMouseout: Verlassen eines Elements	277
onMouseUp: Wird nach losgelassener Maustaste aktiv	277
onReset: Zurücksetzen eines Formulars	278
onSelect: Aktiv bei markierter Angabe in einem Textfeld	279
onSubmit: Prüfroutine für ein Formular starten.....	280
onUnload: Wird aktiv beim Verlassen einer Seite	280
Inhalte eines Formulars überprüfen	280
8.4 Fertige DHTML-Scripts in HTML einbinden	284
Die Prüfung sollte abgeschlossen sein.....	284
Rechnen Sie damit, daß Ihr Dokument unübersichtlich wird.....	284
Rechnen Sie mit Umstellungen in Ihrer Seite.....	286
Rechnen Sie mit den unterschiedlichsten Browsern ...	286

8.5 Programme zur Entwicklung von DHTML-Seiten	289
Sausage-Software HotDog Professional	290
Macromedia Dreamweaver	293
Microsoft FrontPage 2000	298

9 FTP-Upload: So stellen Sie Ihre Webseite ins Internet 303

9.1 Dateien per FTP transferieren	303
9.2 Zugriffsrechte unter UNIX	304
9.3 Das FTP-Programm WS_FTP LE	306
Publizieren einer Homepage mit WS_FTP	309
9.4 Publizieren mit Windows FTP	311
Publizieren der Homepage mit Windows FTP	312
9.5 Problemlösungen für sicheres FTP	312

10 Brennpunkt: HTML und seine Darsteller 315

10.1 Internet Explorer vs. Netscape Navigator	318
Installation der Browser-Suiten	319
Im Profil: Navigator und Explorer	321
Browserspezifische Sicherheitsaspekte	328
10.2 Eine Browserabfrage unter der Lupe	330
Erstellen kompatibler Bookmarks	331
10.3 Zum Verzweifeln: Kompatibilitätsprobleme ..	334
10.4 Wie Sie mehrere Browser parallel betreiben	335

11 Service Center: Informationen und Quellen 337

11.1 Hier finden Sie die besten HTML-Editoren	337
11.2 Der Weg zu erstklassigen Plug-Ins für Ihre Webseite	340
11.3 Puristisch, aber schnell: Alternative Browser	344

HTML, DHTML & Co.

11.4 Suchmaschinen, die Sie in Ihre Seite einbinden können	347
AltaVista als Suchmaschine einbinden	348
Einbinden von Yahoo! in die eigene Webseite	350
11.5 HTML im Internet	351
11.6 Web-Space ohne Ende: Kostenlose Server im Überblick	352
11.7 Newsgroups: Informations- und Inspirationsquellen	355

12 Die CD zum Buch **357**

12.1 Die Beispiele	357
12.2 Bildbearbeitung	357
12.3 HTML-Editoren	358
12.4 FTP-Clients	359

Stichwortverzeichnis **361**