

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Einführung .....</b>	<b>15</b>
1.1 Der Inhalt dieses Buches .....	17
1.2 Zur Benutzung dieses Buches .....	19
1.3 Hinweise zu den Beispielen .....	20
1.4 Was ist eigentlich HTML? - Ein erster Eindruck .....	21
1.5 Die eigene Homepage mit dem CompuServe-Wizard .....	25
<b>2. SGML - Ein Standard für elektronisch Speicherdokumente und austauschbare Textdokumente .....</b>	<b>41</b>
2.1 Die Geschichte von SGML.....	42
2.2 Die SGML-Tags.....	43
2.3 Die Document Type Definition (DTD) .....	45
2.4 Der SGML-Befehl ELEMENT .....	46
2.5 Der SGML-Befehl ENTITY .....	50
2.6 Der SGML-Befehl ATTLIST .....	52
2.7 Markierte Sektionen .....	53
2.8 Weitere SGML-Befehle .....	55
2.9 Ein SGML-Dokument als Ganzes betrachtet.....	56
2.10 HTML und SGML .....	57
2.11 Die Darstellung der SGML-Syntax in diesem Buch .....	59
<b>3. HTML 2.0 - Der erfolgreiche Standard im WWW .....</b>	<b>61</b>
3.1 Die Dokumentstruktur .....	62
3.1.1 Die Elemente der Dokumentstruktur .....	67
3.1.2 Zusätzliche Elemente im Dokumentkopf .....	69
3.2 Überschriften und Absätze .....	75
3.2.1 Überschriften .....	75
3.2.2 Absätze.....	76

3.2.3	Besondere Textabschnitte .....	77
3.2.4	Beispiele zur Dokumentgliederung.....	79
<b>3.3</b>	<b>Hervorhebungen .....</b>	<b>82</b>
<b>3.4</b>	<b>Listen .....</b>	<b>86</b>
<b>3.5</b>	<b>Das ANKER-Element .....</b>	<b>91</b>
<b>3.6</b>	<b>Bilder.....</b>	<b>96</b>
<b>3.7</b>	<b>Formulare.....</b>	<b>100</b>
3.7.1	Texteingaben.....	104
3.7.2	Multiple choice-Eingaben.....	107
3.7.3	Die Standard-Schaltflächen.....	113
3.7.4	Auswahllisten .....	113
3.7.5	Weitere Möglichkeiten innerhalb der Formulare .....	117
3.7.6	Ein praktisches Beispiel .....	117
<b>3.8</b>	<b>Sonstige HTML-2.0-Tags.....</b>	<b>123</b>
<b>4.</b>	<b>HTML 3.0 - Der umfangreiche Vorschlag für das WWW.....</b>	<b>125</b>
4.1	Standard-Attribute .....	127
4.2	Die Dokumentstruktur .....	130
4.2.1	Die Elemente der Dokumentstruktur .....	130
4.2.2	Zusätzliche Elemente im Dokumentkopf .....	137
4.2.3	Zusätzliche Elemente im Dokumentkörper.....	140
4.3	Überschriften, Absätze und Einrückungen.....	141
4.3.1	Überschriften .....	142
4.3.2	Absätze.....	146
4.3.3	Einrückungen mit Tabulatoren.....	150
4.3.4	Besondere Textabschnitte .....	155
4.4	Hervorhebungen .....	159
4.5	Listen .....	165
4.6	Das ANKER-Element .....	170
4.7	Bilder.....	171
4.7.1	Das IMG-Element .....	171
4.7.2	Das FIG-Element.....	178
4.7.3	Client-Side-Imagemaps.....	186
4.8	Formulare.....	187
4.8.1	Neue Typen von Eingabefeldern .....	189
4.8.2	Weitere Elemente innerhalb von Formularen .....	189

4.9	Tabellen .....	191
4.10	Mathematische Formeln.....	199
4.11	Sonstige HTML-3.0-Tags.....	206
<b>5.</b>	<b>HTML-Erweiterungen - Die Zukunft des WWW (?).....</b>	<b>209</b>
5.1	Neue Attribute zu offiziellen Tags .....	211
5.1.1	Das BODY-Element.....	211
5.1.2	Das HR-Element .....	213
5.1.3	Das IMG-Element .....	217
5.1.4	Die Listenelemente .....	222
5.1.5	Die Tabellenelemente .....	225
5.1.6	Das META-Element .....	225
5.2	Neue Tags für die Schriftgestaltung.....	229
5.2.1	Das BASEFONT- und das FONT-Element.....	229
5.2.2	Das CENTER-Element .....	234
5.2.3	Das BLINK-Element.....	235
5.2.4	Das MARQUEE-Element.....	235
5.3	Neue Tags zur Steuerung der Zeilenumbrüche .....	237
5.3.1	Das NOBR-Element .....	237
5.3.2	Das WBR-Element .....	238
5.4	Neue Tags für die Einbindung von Multimedia-Dateien .....	242
5.4.1	Das BGSOUND-Element.....	242
5.4.2	Das EMBED-Element.....	243
5.5	Client-Side-Imagemaps .....	248
5.5.1	Das Seidman-Konzept .....	249
5.5.2	Ein vergleichendes Beispiel .....	250
5.6	Frames .....	253
5.7	Die erweiterten HTML-Tabellen .....	258
<b>6.</b>	<b>Adressierungskonzepte im Internet .....</b>	<b>267</b>
6.1	Die IP-Nummern .....	267
6.2	Das Domain-Name-System (DNS).....	269
6.3	Die Anwendungsprotokolle.....	272
6.3.1	TCP-Port-Nummern.....	273
6.3.2	HTTP .....	273

6.3.3	FTP .....	274
6.3.4	Telnet.....	275
6.3.5	eMail.....	276
6.3.6	USENET News .....	276
6.3.7	Gopher .....	276
<b>6.4</b>	<b>Die Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME) .....</b>	<b>277</b>
<b>6.5</b>	<b>Die Universal Resource Identifiers (URI).....</b>	<b>279</b>
6.5.1	Die Uniform Resource Locators (URL).....	279
6.5.2	HTTP-URLs.....	280
6.5.3	Andere Typen von URLs .....	281
6.5.4	Die Uniform Resource Names (URN) .....	282
<b>7.</b>	<b>Ein HTTP-Server für MS-Windows .....</b>	<b>283</b>
7.1	Voraussetzungen für den Betrieb von Windows-HTTPD .....	283
7.2	Installation von Windows-HTTPD .....	285
7.3	Einbindung der eigenen HTML-Seiten .....	288
7.4	Die CGI-Schnittstelle .....	292
7.4.1	Der Zugriffszähler .....	293
7.4.2	Das Gästebuch.....	296
7.5	Die Konfigurationsdateien des HTTPD .....	299
7.5.1	Die Datei Httpd.cnf.....	300
7.5.2	Die Datei Srm.cnf .....	301
7.5.3	Die Zugriffskontrolle .....	301
<b>8.</b>	<b>Ein FTP-Server für MS-Windows.....</b>	<b>303</b>
8.1	Installation von WFTPD.....	303
8.2	Zugriffskontrolle .....	306
8.3	Zugriff auf den FTP-Server.....	309
<b>9.</b>	<b>Ausblicke.....</b>	<b>311</b>
9.1	Java Applets und JavaScript .....	311
9.2	Panorama .....	317
9.3	Hyper-G.....	318
9.4	VRML .....	319

<b>9.5</b>	<b>HTML 3.2 - Die aktuelle Übergangslösung.....</b>	<b>320</b>
9.5.1	Sprachbestandteile aus HTML 2.0.....	322
9.5.2	Hervorhebungen.....	323
9.5.3	Tabellen .....	323
9.5.4	Client-Side-Imagemaps.....	323
9.5.5	Java-Applets .....	323
9.5.6	<SCRIPT> und <STYLE> .....	324
<b>9.6</b>	<b>HTML als Standard für den elektronischen Informationsaustausch</b>	<b>324</b>
<b>10.</b>	<b>Anhang .....</b>	<b>327</b>
10.1	HTML-Editoren für Windows .....	327
10.2	Der Quarterdeck-WebServer .....	367
10.3	Nützliche Programme und Tools .....	371
10.4	HTML-Ressourcen im Internet.....	383
10.5	Besonders attraktive HTML-Seiten im Internet .....	416
10.6	Index.....	428
10.7	ISO-Latin 1 .....	440
10.8	CGI-Entwicklungsvariablen.....	442
10.9	HTTP-Meldungen .....	443
10.10	Glossar .....	445
10.11	Beispiel-Homepages als Praxisbeispiel .....	464
10.12	Internet direct! .....	473
10.13	Die CD zum Buch .....	482
	<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>487</b>