

1.	Meta-Languages: Wichtige Gemeinsamkeiten und Unterschiede	17
1.1	HTML, XML oder XHTML? Die Websprachen.....	19
1.2	Zu Standards, Konventionen und mehr	21
1.3	Die Grenzen von (X)HTML und wie man sie erweitert...	24
2.	Für Eilige: Die erste (X)HTML-Seite	25
2.1	Formatierung von Texten in (X)HTML.....	28
	Der Grundaufbau.....	28
	Überschriften einfügen	34
	Absätze einrichten.....	36
2.2	Attribute lockern den Text auf.....	37
2.3	Sonderzeichen und Umlaute integrieren	39
	Codes statt Zeichen.....	39
	Angabe des benutzten Zeichensatzes.....	41
2.4	Die Bedeutung der Unterschiede zwischen HTML und XHTML für Ihre Arbeit	42
2.5	Bilder in die Seite einbinden.....	45
	Rahmen um Grafiken.....	48
2.6	Optimale Gestaltung von Hintergründen	49
	Richtige Größe wählen.....	50
	Stehenden Hintergrund erzeugen.....	51
	Hintergrundgrafik erstellen.....	52
2.7	Navigieren Sie durch Links	56
	Link im gleichen Dokument.....	57
	Link im anderen Dokument.....	58
	Link auf Datei.....	59
	Link auf WWW-Adresse	59
	Link auf weitere Internetadressen.....	59
	Link auf Mailadresse.....	60
	Links ohne Unterstreichung.....	60
2.8	Weniger Arbeit mit etwas Planung	62
2.9	Erste Webseite mit allen Elementen	63
3.	Grafiken im praktischen Webeinsatz	65
3.1	Grafikformate, Farbpaletten und Transparenz	67
	Grafikdateiformate im World Wide Web	67
	Das GIF-Format	68
	Das JPEG-Format.....	70
	Das PNG-Format	72
	Übersicht der Formateigenschaften	72

Welches Bildformat für welchen Zweck nutzen?	74
Transparenz in Bildern	74
Die Dateigröße optimieren	80
Bilder in die Webseite einbinden und platzieren.....	85
Grafiken als Hintergrund nutzen	99
Erstellen einer individuellen Hintergrundgrafik	100
3.2 Bewegung auf der Seite: Animierte Grafiken	107
Animierte GIFs.....	107
Entwicklung einer Slideshow als animiertes GIF.....	108
Diashow mit animierten GIFs	111
Diashow durch refresh.....	112
3.3 Grafiken als Banner, Buttons und mehr.....	113
Bannerwerbung.....	113
Interaktive Buttons	114
3.4 Image Maps: Grafiken als Links	116
Erstellen von Image Maps in Macromedia Fireworks.....	119
3.5 Nutzung von unsichtbaren Grafiken.....	123
Platzhalter für Bilder.....	123
Textfluss ändern	123
Unsichtbare Grafiken als Zwischenbilder in Diashows	125

4. Seitenkonstruktion und -layout mit Tabellen..... 127

4.1 Listen und Tabellen erzeugen	127
Unsortierte Listen	127
Bullet festlegen.....	129
Menülisten.....	129
Verzeichnislisten.....	130
Kompakte Listen	130
Sortierte Listen.....	131
Alphabetisch nummerieren	132
Römische Ziffern verwenden.....	133
Start der Nummerierung festlegen	134
Definitionslisten	134
Tabellen einbinden	136
Aufteilung der Tabelle	138
Tabelle strukturieren	139
4.2 Dynamische Tabellen nutzen.....	140
Tabular Data Control (TDC).....	144
4.3 Gestaltung von Tabellen.....	145
Tabellenüberschrift.....	145
Zellen verbinden.....	148
Zeilenumbruch unterbinden	150
Dimension der Tabelle festlegen	150
Zeilen und Spalten formatieren.....	152
Farbige Tabellen	153
Farbiger Rand	155
Linien verändern.....	156
Erstellen einer Tabelle für Sammlungen.....	158
4.4 Navigation mithilfe von Tabellen.....	161
4.5 Tipps und Tricks für die Tabellennutzung	164
Tabellen mit Text umfließen	165

5.	Mit Frames die Seiten aufteilen	169
5.1	Mit Frames gliedern Sie Ihre Seiten.....	169
	Machen Sie es den Nutzern einfacher.....	169
	Frameseiten erregen Aufmerksamkeit	170
	Wen wollen Sie erreichen?.....	170
	Entwickeln Sie eine Grundstruktur	171
	Eine Checkliste für den Erfolg	172
	Teilen Sie mit Frames die Seiten auf.....	172
	Das Grundgerüst.....	172
	Das Frameset definieren.....	174
5.2	Frames zur effektiven Navigation nutzen.....	194
	Erstellung eines dreiteiligen Framesets	196
	Frames mithilfe von HTML-Editoren erstellen.....	204
5.3	Eingebettete Frames im Internet Explorer	211
	Das Grundgerüst.....	212
	Den Inhalt von eingebetteten Frames festlegen.....	213
	Breite und Höhe des IFrames definieren	213
	Das eingebettete Frame ausrichten	214
	Die Randabstände definieren	216
	Bildlaufleisten nutzen	218
	Den Rahmen ausblenden	219
	Den Text am IFrame ausrichten.....	220
	Den Textabstand definieren.....	222
	Verweise auf eingebettete Frames.....	223
	Namen vergeben	224
	Das sollten Sie bei IFrames beachten	225
5.4	Weniger Frames sind mehr Frames – Tipps für den Umgang mit Frames.....	226
6.	Aktionen durch JavaScript erzeugen	229
6.1	JavaScript in Websites einbinden	229
	Dynamische Schaltflächen mit JavaScript erstellen	231
6.2	JavaScript-Basics	240
	Variablen und Befehlszeilen.....	240
	Berechnungen	243
	Funktionen	245
	Abfragen	246
	Schleifen	248
	Spezielle Zeichen	251
6.3	Objekte und Eigenschaften.....	252
	Das Browserfenster	252
	Das Dokument	262
	Cookies setzen	265
6.4	Professionell entwickeln.....	269
	Java-Entwicklungssysteme.....	270
	Java versus JavaScript.....	272
6.5	Applets: Selbst bauen oder fertige nutzen?	272
	Java-Applets in die Webseite einbinden	273

	Applets einbinden	273
6.6	Mit JavaScript die Website schützen	278
	Verstecken Sie Ihren mailto-Eintrag	279
	Bilder schützen	280
	Seite verschlüsseln.....	281
6.7	Kurzübersicht zu JavaScript	297
	JavaScript-Befehle	298
	JavaScript-Methoden	298
	Vordefinierte JavaScript-Funktionen.....	301
	JavaScript-Objektfelder	301
	JavaScript-Objekteigenschaften	302
7	CSS: Perfekte Formatierung und Layout.....	307
7.1	Mit CSS die (X)HTML-Grenzen sprengen	307
	Was ist ein CSS?	309
7.2	Die Frage der Browserkompatibilität	314
	Wie löst man Kompatibilitätsprobleme?	316
7.3	Schematischer Aufbau der Stylesheets.....	317
	Eigene CSS-Definitionen aufbauen.....	320
	Die richtige Wahl des Weges	323
7.4	CSS-Formate zusammenstellen	324
	Unterklassen definieren	328
	Format des Tags <a>.....	330
	Schnellformate mit Inline Styles	330
7.5	Die CSS-Attribute in der Übersicht.....	332
	Die Einheiten in einem CSS	335
	Bemerkungen in einem CSS	337
	Schrift formatieren per CSS	338
	Text transformieren per CSS.....	345
	Listen gestalten mit CSS.....	354
	Farben und Hintergrund per CSS.....	361
	Abstände per CSS	369
	Rahmen per CSS.....	372
	Eine vorhandene Website mit CSS vereinheitlichen.....	376
7.6	Webeditoren und Cascading Style Sheets	383
7.7	Troubleshooting für CSS.....	388
	CSS-Probleme durch Browserprobleme.....	388
	CSS-Probleme durch Eingabefehler.....	389
8	Dynamic Web mit DHTML	393
8.1	Dynamic HTML = HTML dynamisch?.....	393
8.2	Die Strukturen von DHTML	399
	Browserspezifisches	400
8.3	Das D.O.M.....	403

8.4	Event Handling – Ereignisse provozieren Reaktionen ...	408
	onAbort	413
	onBlur	416
	onChange	418
	onClick	420
	onDbClick	423
	onError	424
	onFocus	426
	onKeyDown	428
	onKeyPress	430
	onKeyUp	430
	onLoad	430
	onMouseDown	433
	onMouseMove	434
	onMouseout	435
	onMouseover	435
	onMouseUp	437
	onReset	438
	onSelect	439
	onSubmit	440
	onUnload	440
	Dynamische Filter von Microsoft	442
	Spezialfilter: Gray	443
	Spezialfilter: Glow	444
	Spezialfilter: DropShadow	445
	Spezialfilter: Invert	446
	Spezialfilter: Wave	447
	Spezialfilter: Blur	448
	Spezialfilter: FlipV	449
	Spezialfilter: Chroma	450
	Spezialfilter: FlipH	451
	Spezialfilter: XRay	452
	Spezialfilter: Shadow	453
	Cursor	455
	Der Wave-Filter	456
8.5	DHTML: Selbst programmieren oder einbauen?	458
	DHTML-Tricks aus dem World Wide Web	461
8.6	HTML- und DHTML-Anteile prüfen	462
	Probleme mit der Lesbarkeit	462
8.7	Lösungen bei DHTML-Problemen	465
	Rechnen Sie mit Umstellungen in Ihrer Seite	466
	Rechnen Sie mit unterschiedlichen Browsern	466
9	Formulare und Scripts: Dialog mit dem Besucher	473
9.1	Formulare erstellen – Wissen, was der Besucher will ...	473
	Formulare definieren	474
	Einzeilige Eingabefelder	475
	Eingabefelder mit Text belegen	476
	Eingabefelder – Lesen, aber nicht schreiben	476
	Mehrzeilige Eingabefelder	477
	Mehrzeilige Eingabefelder – Textvorbelegung	478
	Mehrzeilige Eingabefelder – Zeilenumbruch erzwingen	478
	Auswahllisten einbauen	479
	Optionsfelder nutzen	481
	Kontrollkästchen einfügen	482
	Optionsfelder & Kontrollkästchen – Einträge vorselektieren	482

	Tabulatorreihenfolge festlegen	483
	Tastaturkürzel verwenden	484
	Elemente interaktiv ausgrauen	486
	Formularelemente gruppieren.....	487
	Elemente – logische Zusammenhänge.....	490
	Klick-Schaltflächen definieren	490
	Schaltflächen – Formulare senden und löschen.....	492
	Automatisches Vervollständigen von Benutzereingaben.....	492
	Formulare gestalten – Tabellen nutzen	494
	Formulare und Eingabefelder nutzen.....	496
	Übertragungsmethoden – Get und Post.....	497
	Suchabfragen – Die „großen“ Dienste nutzen.....	497
	News durch Datenbankanbindung bereitstellen	498
9.2	CGI-Scripts einbinden	501
	Wie Sie CGI aufrufen	502
	Was Sie für den Einsatz von CGI benötigen.....	502
	Ein einführendes Beispiel – Hallo CGI.....	504
	Passwortabfrage und CGI.....	504
	Freie CGI-Scripts	505
	Speicherplatz mit CGI-Unterstützung	506
	Interaktion mit Ihrem Gast – Foren für die Homepage.....	506
	Zugriffe protokollieren	507
	Die Referer-Statistik auswerten	509
9.3	Haken und Ösen: Troubleshooting.....	512
	Scripts vor dem Upload testen	512
	Die häufigsten Fehlermeldungen	512
9.4	Exkurs: Im Dialog durch Active Server Pages (ASP).....	515
	Die Vorteile von ASP sind vielfältig.....	516
	Ein einführendes Beispiel in ASP.....	516
9.5	Aktiv mit ActiveX.....	518
	FrontPage und ActiveX.....	519
	ActiveX in Word 2000	521
	Das ActiveX-Control Pad	522
	Als Objekt einbinden	524
	Ein Beispiel – Zeitzonen	525
10.	XML – Inhalt statt Beschreibung	527
10.1	Ein Vergleich – XML und XHTML.....	528
	XML – Die Voraussetzungen.....	528
	Ein erstes Beispiel.....	529
	Tags definieren	531
	Interne und externe DTD	532
	XML-Dokumente – „wohlgeformt“ oder „gültig“	535
	XML-Dokumente ansehen	537
	Das XML Notepad.....	540
	Automatisierung mit XML-Tools.....	541
10.2	HTML und XML.....	542
	XML – mit XSL ausgeben	547
	Dateien automatisch sortieren.....	556
	XLINK – Hyperlinks in XML.....	559
	Hyperlinks steuern	562
	Verschiedene Auslösungsvariationen.....	563
	Grafische Hyperlinks	564
	Positionsbezogenes Verweisen	566

	Erweiterte Hyperlinks	567
10.3	XML in Office 2000	568
	Mit Office 2000 ein XML-Dokument erzeugen	569
10.4	Konfusionen? – Lösungen bei XML-Problemen.....	573
	XML – Den Zeichensatz beachten	575
	Korrekte Tag-Schreibung: ein Muss	576
10.5	SMIL – Videos und Sounds im Web	579
	Warum und wofür SMIL?	580
	Regeln für SMIL.....	583
	Mögliche Formate und deren Elemente	583
	SMIL-Elemente	583
	Das Layout	589
	Das SMIL-Zeitmodell	591
	Verknüpfungen mit SMIL	597
	Auswahlmöglichkeiten – SWITCH.....	598
	Multimedia darstellen – ohne Smile.....	600
	SMIL-Werkzeuge.....	603
	Real-Dateien	612
11.	WAP – Das mobile Internet.....	617
11.1	Erstellung von WML-Strukturen.....	617
	Aufbau von WML-Seiten	618
	Textdarstellung in WML.....	620
	Card-Struktur einer WAP-Seite.....	624
	Links auf andere Seiten.....	626
	Grafikeinbindung.....	626
	Interaktive WAP-Seiten.....	629
	Entwicklungstools für WAP-Seiten	633
11.2	Interaktion durch WMLScript	634
	Grundlagen der Programmierung mit WMLScript.....	640
	Datenaustausch zwischen WML und WMLScript.....	643
11.3	WAP-Browser und -Tools.....	647
	WAP auf Handys.....	648
	WAP auf dem Palm	648
	WAP auf dem PC	650
11.4	No WAP, no Fun: Troubleshooting.....	662
	Serverkonfiguration	662
	Wie wähle ich eine WAP-Seite an?.....	662
	WAP-Konfiguration für verschiedene Provider.....	664
	GSM-Frequenzen.....	664
	Verschiedene Grafiken für verschiedene Handys	665
	Texteingabefelder verdecken die Seite.....	667
	Anruf von einer WAP-Seite	667
	WAP und E-Mail	668
	WAP-Suchmaschinen.....	669
12.	Plug-Ins: Entdecke die Vielfalt	671
12.1	Der Umgang mit Plug-Ins	671
	Automatisches Laden von Plug-Ins.....	672

12.2	Unterschiede zwischen Netscape Navigator und Internet Explorer	673
	Beispiel: Gestaltung der Seiten für den Internet Explorer	673
12.3	Flash-Animationen einbinden	675
	Was ist eigentlich Macromedia Flash 5?	675
	Die Struktur von Flash	681
	Die Werkzeuge in Kürze	683
12.4	Jetzt wird's laut: Sounds einbinden.....	699
	Das Musical Instrument Digital Interface.....	699
	General MIDI Standard.....	700
	MIDI-Dateien in Homepages einbinden.....	700
	Der MP3-Standard.....	700
	Alternative Audioformate.....	701
12.5	Fernsehen im Web? – Binden Sie Videos ein	701
	QuickTime VR.....	701
	QuickTime Video.....	702
12.6	Streaming Media	703
12.7	Viewer für alle Gelegenheiten	704
	Kleiner Exkurs im Deinstallieren von Plug-Ins.....	706
12.8	VRML – The Web goes 3-D.....	708
	VRML-Standards.....	708
	VRML-Betrachter.....	709
13.	Upload: Wenn die Site fertig ist.....	711
13.1	Simulation der Site mit dem Microsoft Personal Web Server	711
	Installation des Personal Web Servers	712
13.2	Wie kommt die Site ins Netz?	721
	Das benötigen Sie zur Publikation.....	722
	So publizieren Sie Ihr Projekt (mittels FTP-Programm).....	723
	Anforderungen an ein FTP-Programm.....	723
	FTP leicht gemacht – WS_FTP Pro.....	723
	So publizieren Sie Ihr Projekt mit FrontPage	727
13.3	Meta-Text: Anmeldung bei Suchmaschinen.....	728
	Für Suchmaschinen.....	729
	Dublin Core-Meta-Tags.....	730
	Für Browser	731
	Erfolgreiche Suchmaschinenregistrierung.....	732
13.4	Werben Sie für Ihre Site	734
	Gästebücher nutzen	734
	Links für die Site erstellen	735
	Bannertausch als Werbemöglichkeit.....	735
13.5	Siteverwaltung ohne Probleme	736
	HTML-Code und Links prüfen	737
	Die Übersicht bewahren	737
	FrontPage zur Siteverwaltung nutzen	739

14.	Tools für (X)HTML	743
14.1	Programme für Webseiten	743
Konverter	744	
Website-Verwaltung	746	
Webseitengestaltungsprogramme.....	747	
Microsoft FrontPage 2000.....	750	
Macromedia Dreamweaver 3	754	
Netscape Composer und FrontPage Express.....	757	
XHTML-Helfer	759	
14.2	Alles für die Webgrafik	761
ACDSee.....	762	
Macromedia Fireworks.....	764	
Paint Shop Pro.....	766	
Weitere Grafikprogramme	767	
14.3	Zur Prüfung: Site- und Link-Checker	767
15.	Anhang	769
15.1	Referenz der HTML-Befehle	769
15.2	XML-Kurzreferenz	803
15.3	Sonderzeichen-Tabelle.....	810
15.4	Farbnamen-Tabelle	813
15.5	Cascading Style Sheets-Referenz	815
15.6	Event-Handling-Referenz	853
	Stichwortverzeichnis	859