

	HTM und HTML	44
	Physische Auszeichnungen	45
	Logische Auszeichnungen	45
	Semantische Auszeichnungen	46
	Delimitierung	46
2.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	47

3 Eine erste XHTML-Seite 51

3.1	Die Syntax	51
	Tags	51
	Elemente	52
	Die Schreibweise	53
	Erlaubte Zeichen	53
3.2	Die Seite	53
	Eine einfache Seite	54
	Eine XHTML-1.0-konforme Seite	54
	Der Dokumentenkopf	57
	Das Tag body	58
3.3	Kommentare	58
3.4	Entities	59
	Was sind Entities?	59
	Der Aufbau eines Entity	60
	Die wichtigsten Entities	60
3.5	Der Dokumenteninhalt	61
	Texteingabe	62
	Zeilenumbruch	63
	Absatz	65
3.6	Trennlinien	66
3.7	Die Attribute eines Tags	68
	Die Größe	69
	Die Breite	69
	Die Ausrichtung	71

	Attribute kombinieren	73
3.8	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	75

4 Text und Formatierungen 79

4.1	Basisformatierungen des Textes	79
4.2	Physische Textformate	81
	Fett und kursiv	81
	Verschachtelte Tags	85
	Hoch- und tiefgestellt, groß und klein	86
	Weitere Formatierungen	89
4.3	Logische Textformate	90
4.4	Listen	95
	Die unsortierte Liste	95
	Die sortierte Liste	98
	Sortierte und unsortierte Listen verbinden	102
4.5	Glossar	103
4.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	105

5 Hyperlinks 109

5.1	Links definieren	109
5.2	Lokale Links	110
	Links innerhalb eines Dokuments	110
	Links innerhalb der Web-Site	113
5.3	Links im Web	115
	Link in ein anderes Verzeichnis	115
	Link auf einen anderen Server	115
5.4	Links zu E-Mail	117
5.5	Links zu anderen Internetdiensten	118
5.6	Links in ein neues Browserfenster	120
5.7	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	123

6.1	Einbinden einer Grafik	127
	Lokale Grafiken	128
	Grafik von einem anderen Server	130
	Alternativtext	131
	Ausrichten der Grafik	134
	Beschriftung einer Grafik	135
	Rahmen für ein Bild	137
	Unsichtbarer Rand	138
	Grafiken skalieren	140
6.2	Grafiken als Links	142
	Die Syntax	143
	Anwendungsbeispiele	145
6.3	Imagemaps	146
	Was sind Imagemaps?	147
	Wie ist ein Imagemap aufgebaut?	147
	Die Zuordnung eines Bilds	148
	Die Definition des Hot-Spots	148
	Ein erstes Imagemap	149
6.4	Allgemeines zum Grafikeinsatz	151
	Was sind JPG, PNG, GIF und BMP?	151
	Durchdachter Grafikeinsatz	154
	Die Sache mit der Auflösung	155
	Transparente Grafiken	156
	Interlaced Gif	157
6.5	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	157

7	Tabellen	161
7.1	Eine Tabelle erstellen	161
7.2	Überschrift einer Tabelle	163
	Unterschrift einer Tabelle	165
	Die Größe einer Tabellenzelle	167
7.3	Der Tabellenrand	170
7.4	Verbinden von Zellen	174
7.5	Farben in der Tabelle	177
7.6	Tabellen als Layouthilfe	182
7.7	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	185
8	Frames	189
8.1	Warum Frames?	189
8.2	Das Frameset	190
	Das Tag <code><frameset></code>	191
	Ein Frameset	191
	Der Rand eines Frames	192
8.3	Die Aufteilung der Frames	192
	Das Attribut <code>cols</code>	192
	Das Attribut <code>rows</code>	194
	Die Attribute <code>rows</code> & <code>cols</code> kombinieren	198
8.4	Füllen der Frames	199
8.5	Zuordnung der Frames	201
	Bezeichnen der Frames	202
	Auf Frames verweisen	203
8.6	Darstellung der Frames	205
	Scroll-Leisten	205
	Abstände vom Frame	207
	Größe des Frames festlegen	209
8.7	Es geht auch zweigleisig: <code><noframes></code>	210
8.8	Layoutgestaltung durch Frames	212
8.9	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	214

9.1	Die Syntax	219
	Das Attribut method	220
	Das Attribut action	221
9.2	Textfelder	222
	Die Beschriftung eines Feldes	223
	Die Größe der Eingabefelder	224
	Feldarten	226
9.3	Schaltflächen	228
	Zwei Tags für Schaltflächen	228
	Die Syntax des Tags <button>	229
	Den Button beschriften	230
	Grafische Buttons	231
	Die Syntax des Tags <input>	232
9.4	Checkbuttons & Radiobuttons	233
9.5	Mehrzeilige Textfelder	235
	Die Syntax mehrzeiliger Textfelder	235
	Die Größe des Feldes	235
9.6	Auswahllisten	237
	Die Syntax eines Listenfeldes	237
	Die einzelnen Einträge der Liste	237
	Möglichkeiten des Tags <select>	238
9.7	CGI	240
	CGI – Was ist das eigentlich?	241
	Grundlagen des HTTP	242
	CGI-Ressourcen	243
9.8	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	244

10	Cascading Style Sheets	249
10.1	Was ist ein Style Sheet?	249
10.2	Ein Style Sheet einbinden	250
	Internes Style Sheet	250
	Externes Style Sheet	251
	Einbindung in XML	251
10.3	Ein Style Sheet definieren	252
	Schriftarten	253
	Schriftgrößen	255
	Farben definieren	256
	Hintergrundgrafik definieren	257
	Hintergrundfarben definieren	258
	Mehrere Formate für ein Tag	259
	Mehrere Tags zuweisen	260
	Verschachtelte Tags	261
	Beispiel einer Anwendung	261
10.4	Texte positionieren	265
	Festlegen des Bezugspunktes	267
	Festlegen der horizontalen Position	267
	Festlegen der vertikalen Position	268
	Genaue Positionierung	268
10.5	Klassen bilden	272
10.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	274

11	Weitere Tags	279
11.1	Multimedia – Das Tag <object>	279
	Die Syntax von <object>	279
	Grafikeinbindung	280
	Videoeinbindung	284
	Einige Datei- & MIME-Typen	284
	Java-Applets einbinden	285
	ActiveX-Controls einbinden	286

11.2	Tags, die Sie nicht verwenden sollten	286
	Auslauftags	287
	Ausgeschiedene Tags	289
11.3	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	291

12 Eigene Tags **295**

12.1	XML-Grundlagen	295
	Ein XML-Dokument	296
	Ein wohlgeformtes Dokument	298
	Ein gültiges Dokument	299
12.2	XML eingesetzt	300
12.3	Eine eigene DTD	303
	Schreibweisen in der DTD	303
	Eine erste DTD	304
	Die Umsetzung – Elemente definieren	305
	Attribute	309
12.4	Der Einsatz in XHTML	311
	Was ist ein Namespace?	312
12.5	Ein Tag hinzufügen	313
	Einbinden der zweiten DTD	313
	Der Einsatz des Tags	314
12.6	Zusammenfassung, Fragen und Übungen	315

Lösungen **319**

Glossar **329**

Anhang

345

Unterschiede zwischen HTML & XHTML	345
Übersicht der XHTML-Tags	349
Farben	359
Liste der CSS-Schlüsselwörter	360
Dateien für Frames	367

Index

373

Inhalt

Vorwort	15
1 Grundlagen	19
1.1 Was ist das WWW?	19
1.2 Was ist E-Mail?	21
1.3 News & IRC	23
1.4 Immer schön höflich – die Netiquette	25
1.5 Was ist das Internet?	26
1.6 Geschichtliches	28
1.7 Von HTML zu XHTML	29
1.8 Wer entwickelt XHTML?	30
1.9 Zusammenfassung, Fragen und Übungen	32
2 XHTML-Grundlagen	35
2.1 Was ist XHTML?	35
2.2 Was benötige ich zum Programmieren in XHTML?	36
2.3 Wie kommt die Seite ins WWW?	38
Web-Provider	38
Kostenloser Web-Space	38
2.4 Systemvoraussetzungen	39
Software	39
Hardware	40
2.5 Was sind Auszeichnungssprachen?	41
SGML	41
XML	42
HTML & XHTML	44