

DATA BECKERs

SPIELEFÜHRER

Antje Hink • Heiner Stiller • Arndt Grass • Tom Morgen

RIVEN™

Inhaltsverzeichnis

Und es bewegt sich doch 11

Worauf lassen Sie sich ein? 17

Der erfolgreiche Einstieg 19

So geht's mit den Tasten 20

Das Inentory - hier können Sie Bücher lesen 19

Der grobe Überblick über die Rätsel von Riven 20

Schritt für Schritt ans Ziel –

Die Komplettlösung 21

Auf zu neuen Inselufern 29

Auf der dritten CD 32

Auf zur dritten Insel 54

Auf der Suche nach Gehn 58

Die Lösung des Tierpuzzles 70

Der Wohnbaum 72

Gehns Festung 77

Schauen Sie doch mal nach –

Infos aus dem WWW 83

Was Sie schon immer wissen wollten –

Frequently Asked Questions 87

**Von der Kunst, keinen zweiten Teil
zu machen91**

Das Myst-Phänomen 93

**Myst –
Der Lösungsweg zum Riven-Vorgänger .. 95**

Auf der Myst-Insel 96

Die Bibliothek 99

Das Steinschiff-Zeitalter 101

Raketenantrieb 108

Das selenitische Zeitalter 110

Das mechanische Zeitalter 115

Das Zeitalter des Kanalwaldes 121

Das Grande Finale 125

Stichwortverzeichnis129