

**DATA BECKERs**

# **SPIELEFÜHRER**

Antje Hink • Heiner Stiller • Arndt Grass • Tom Morgen

# **GOLD GAMES™ SPIELE 2**

# Inhaltsverzeichnis

## **Teil 1 Abenteuer ..... 17**

### **Baphomets Fluch – Eine Komplettlösung 19**

Paris - Hier beginnt das Abenteuer .....	19
Die Befragung des Kostümverleihers .....	24
Lochmarne - Der Ausflug zum Schloß .....	28
Wieder in Paris – Das Abenteuer geht weitert .....	34
Spanien, die Villa de Vasconcellos .....	40
Marib - Eine Stadt in Syrien .....	42
Und noch mal Paris .....	47
Wieder in Spanien - Die Auflösung des Rätsels rückt näher .....	51
Bannockburn in Schottland - Kleine Stadt mit großer Tradition	53
Grande Finale - Das Ende ist nah .....	55

### **Lösung für Orion Burger ..... 59**

Test 1: Neuroanalytischer Test .....	60
Test 2: Überlebenstest .....	62
Test 3: Sensorischer Wahrnehmungstest .....	63
Test 4: Sprachtest .....	66
Test 5: Logiktest.....	68

### **Time Gate - Knight's Chase**

### **Eine Komplettlösung ..... 71**

Wie alles begann ... ..	73
Das Museum für mittelalterliche Geschichte .....	74
Im Mittelalter .....	78
Das Endspiel .....	90

## **Komplettlösung zu Toonstruck ..... 101**

Auf los geht's los .....	101
Wieder in Niedlingen .....	104
Farbverwirrungen .....	107
Die Rettung Niedlingens .....	115

## **King's Quest 7 ..... 121**

Kapitel 1: Wo, zum Donnerwetter, bin ich? .....	122
Kapitel 2: Troll bleibt Troll .....	128
Kapitel 3: Der Himmel fällt runter! .....	134
Kapitel 4: Der echte Trollkönig möge auferstehen! .....	138
Kapitel 5: Alptraum in Etheria .....	144
Kapitel 6: Auf die Plätze – Fertig – Rumms!! .....	151

## **Schatten über Riva – Tips, Tricks sowie ein Lösungsweg .....153**

Tips so ganz im allgemeinen .....	154
Die Heldenschmiede .....	156
Den Helden in die Tasche geschaut .....	156
Der Lösungsweg durch Riva .....	158
Erster Besuch in den Kanälen .....	159
Der Mord .....	160
Wieder in den Kanälen .....	160
Mitglieder der Gilde .....	161
Die Holberker – Orkige Elfen .....	161
Unter Mordverdacht – Mörder? Wer! Wir? .....	162
Die Feylamia – Auf Draculas Spuren .....	163
Der Drache – Er ist groß! Er ist grün! Und mächtig böse! .....	164
Die Feste zu Riva – Rattenloch .....	165
Die Necker – Efferds Kids .....	166
Der Bau der Königin .....	167

Die Zwischenkapitel im einzelnen .....	169
Stipen, der Magierlehrling .....	169
Die Zwergenbinge .....	169
Der Boronsacker .....	170
Der Magierturm .....	170
Die Windsbraut .....	171

## **Teil 2: Action..... 173**

### **Bermuda Syndrome – Komplettlösung...175**

Die Steuerung des Helden .....	176
Das Abenteuer beginnt .....	177
Die Prinzessin und der Jungle .....	178
Auf ins Unbekannte .....	180
Arachnophobia .....	183
Zu Wasser, zu Lande, in der Luft ... ..	185
Der Ruf des Schwerts .....	190
In luftiger Höhe .....	194
Kampf den Schlangemenschen .....	195

### **Virtua Fighter PC..... 199**

Grundlegende Kampftechniken .....	201
Die Kampftechniken, wenn Ihr Kämpfer steht .....	201
Die Kampftechniken, wenn Ihr Kämpfer kauert .....	202
Sprünge und Sprungangriffe .....	203
Die Beinarbeit .....	205
Die Standardattacken der Kämpfer .....	206
Die Spezial-Attacken der Kämpfer .....	208
Akira Yuki .....	208
Jacky Bryant .....	210
Jeffry McWild .....	212
Kagemaru (Kage) .....	214
Lau Chan .....	216
Pai .....	218
Sarah Bryant .....	220
Wolf Hawkfield .....	222

## **Tips & Tricks zu Tilt!..... 225**

Die Tische im Detail .....	226
Funfair .....	226
MYTH and MAJIK .....	228
The Gangster .....	229
Star Quest .....	230
The Monster .....	231
Roadking USA .....	232
Pinball-Cheat .....	233

## **Chaos Control..... 235**

Tips so ganz im allgemeinen .....	236
Erster Teil: Vor New York .....	237
Zweiter Teil: Die Innenstadt .....	237
Auf Virusjagd im Cyberspace .....	239
Die letzte Schlacht .....	241

## **Solar Crusade..... 243**

Auf dem Mars .....	243
Der Riß im Raum .....	247
In den Anden .....	248
Die Stadt in den Wolken .....	249
Die Stadt unter den Anden .....	250

## **Teil 3: Simulation ..... 253**

### **Bleifuss ..... 255**

Allgemeines zum Rennen .....	256
Die Fahrzeuge .....	257
Shadow .....	257
Tiger .....	258
Hammer .....	259
Rising Sun .....	260
Panther .....	261
Yankee .....	262
Rocket Car .....	263
Die Strecken .....	263
Palm Town .....	264
Lake Valley .....	265
Lindburg .....	266
Palm Town Night .....	267
Sunbeach Hill .....	268
Sandrock .....	268
Cheats für alle Fälle .....	270

### **Apache Longbow ..... 271**

Grundlegende Flugtechniken .....	271
Die ganz sanfte Landung .....	276
Autorotationen – Keine Angst vor dem Maschinenausfall .....	278
Der Einsatz der Waffen .....	279
Der Einsatz von Sensoren .....	284
Mit dieser Taktik kommen sie weiter .....	287

### **Air Power ..... 293**

Wege zum Sieg .....	294
Der diplomatische Weg .....	295
Der schnelle Weg .....	296
Der harte Weg .....	297

Die Trägerschiffe und ihre Flugzeuge .....	298
Das Luftschiff Danzig .....	298
Das Luftschiff Pride .....	299
Das Luftschiff Glorious .....	300
Das Luftschiff WarTide .....	302

## **Earthsiege 2 .....303** 30

Kleines Alphabet der HERCs .....	304
Maverik .....	305
Outlaw .....	306
Raptor II .....	307
Tomahawk .....	308
Samson .....	309
Apocalypse .....	310
Colossus .....	311
Oger .....	312
Razor .....	313
Cheats .....	314

## **Hind ..... 317**

Kleine Flugstunde für Hind-Piloten .....	318
Angriffe der Gegner .....	320
Waffenkunde für Hind-Piloten .....	323
9M114 Shturm .....	324
AA8-Aphid R60 Luft-Luft-Rakete .....	325
12,7-mm-Maschinengewehr .....	326
Ungelenkte Raketen .....	326
Bomben und 23-mm-Kanonen .....	327

## **International Tennis Open .....329**

Die Steuerung .....	329
Die Tastatur .....	330
Der Aufschlag .....	331
Normale Schläge .....	332
Spezial-Schläge .....	332
Die Gegner .....	334

## **Action Soccer..... 335**

Die Wetterverhältnisse .....	336
Sonne .....	337
Nacht .....	337
Regen .....	338
Schnee .....	338
Die Spielzüge .....	339
Pässe .....	339
Schüsse .....	340
Ball abfangen .....	341
Tackling und Schulterfouls .....	342

## **Teil 4: Strategie..... 343**

### **Tips & Tricks zu A4 Networks..... 345**

Aller Anfang ist schwer .....	346
Das sollten Sie über das Verkehrssystem wissen .....	348
Busse und Bahnen .....	348
Seehäfen und Flugplätze .....	349
Die verschiedensten Wohngebiete .....	350
Bürogebäude .....	350
Weitere Gebäude .....	351
Kultureinrichtungen, Freizeit und gemeinnützige Einrichtungen	
351	
Der Weg zum Erfolg .....	353
Building Berlin .....	356
Viel Geld .....	356

### **Das Gewehr – Age of Rifles ..... 359**

Strategietips .....	360
Taktiken für Infanterieeinheiten .....	362
Taktiken für Kavallerieeinheiten .....	368
Taktiken für die Artillerie .....	370

# Strategietips und Komplettlösung zu Z 373

Level 1: Blutige Anfänger .....	374
Level 2: Psychos .....	374
Level 3: Tal des Todes .....	376
Level 4: Wüsteninsel .....	376
Level 5: Harte Nüsse .....	377
Level 6: Schmieriger Bolzen .....	378
Level 7: Feuerwerk .....	379
Level 8: Schmelztiegel .....	380
Level 9: Schlüpfrig und gut .....	382
Level 10: Die Mauer .....	382
Level 11: Frostiger Willy .....	384
Level 12: Heavy Metal .....	385
Level 13: Heiß und feucht .....	386
Level 14: Restaurierung .....	387
Level 15: Sumpffieber .....	388
Level 16: Leichte Brigade .....	389
Level 17: Parkplatz .....	390
Level 18: Brückenspiel .....	392
Level 19: Verwüstung .....	392
Level 20: Z .....	393
Zusätzliche Tips & Tricks .....	394
Allgemeine Tips .....	394
Noch'n Hex Cheat .....	395

## **War Wind .....** 397

Tips so ganz im allgemeinen .....	398
Die verschiedenen Rassen .....	400
So gehen Sie als Tha' Roon-Führer vor .....	402
So gehen Sie als Obblinox-Führer vor .....	404
So gehen Sie als Eaggara-Führer vor .....	405
So gehen Sie als Shama' Li-Führer vor .....	407

## **Tips & Tricks zu Panzer General ..... 411**

Die Luftwaffe .....	412
Angreifen, aber richtig .....	413
Das Gelände .....	414
Taktik und taktieren .....	414
Wissen ist Macht: Die Aufklärer .....	416

## **Strategietips zu Star General..... 419**

Die Rassen .....	422
Die Menschen .....	423
Die Cephianer .....	423
Die Xritra .....	423
Die Hressa .....	424
Die Schleinel-Hegemonie .....	424
Die Khalianer .....	424
Die Dragonianer .....	425
Dies und das .....	426

## **Stichwortverzeichnis..... 429**