

1.	Schnuppertour: Internet	29
2.	Das Netz der Netze - Internet	35
	2.1 So fing es an: Ein Forschungsauftrag	35
	2.2 Freie Fahrt fürs Internet.....	36
	2.3 Internet vs. Online-Dienste.....	37
	2.4 Die ISOC managt das Internet.....	39
3.	TCP/IP - Die Sprache des Internet	43
	3.1 Protokolle verbinden Rechner und Netzwerke	43
	TCP/IP - Eine Protokollfamilie	44
	TCP	45
	IP	46
	Andere Protokolle	47
	3.2 Die Adressen im Internet.....	48
	IP-Nummer	49
	DNS - Domain Name Service	50
	Name-Server	52
	3.3 Das Routing - Der Datenfluß im Internet	53
	3.4 Technische Perspektiven.....	56
4.	TCP/IP und Sicherheit: Wie sicher ist das Internet?.....	61
	4.1 Die TCP/IP-Sicherheitsprinzipien	61
	Internet Kontrollnachrichten (ICMP)	63
	Routing mit RIP	66
	Systemsicherheit	68
	4.2 So schützen Sie sich vor allen Gefahren.....	71
	Abschottung nach außen	72
	Der Paketfilter	74
	Das Application Layer Gateway	75

5.	Modem oder ISDN-Karte: Verschiedene Zugänge zum Internet	79
5.1	So funktionieren die Zugänge	80
	Der Offline-Zugang.....	80
	Der Terminalzugang	81
	Der Zugang über Online-Dienste	82
	Der Online-Internet-Zugang	83
5.2	So benutzen Sie die Zugänge.....	85
	Das brauchen Sie für den Offline-Anschluß	85
	Das brauchen Sie für einen Terminalzugang	87
	Das brauchen Sie für einen Online-Zugang.....	89
5.3	Der Offline-Zugang mit Xpoint	90
5.4	So finden Sie den richtigen Zugang.....	94
	Der Offline-Zugang.....	94
	Der Terminalzugang	94
	Der Zugang über Online-Provider	94
	Der Online-Zugang.....	95
	Immer noch unschlüssig?	95
6.	Kommerzielle Online-Provider.....	99
6.1	Drei Online-Dienste im Überblick.....	100
6.2	Software einrichten und Internet-Dienste nutzen	104
	T-Online der Deutschen Telekom AG	104
	CompuServe mit WinCIM	105
	AOL und die Bertelsmann AG	107
6.3	Die Zusatzsoftware	109
	32-Bit-Programme nutzen	109
	Software für die Internet-Dienste	110
	Die eigene Homepage	114
6.4	Ein Kostenvergleich	115
	Home-Anwender	116
	Business-Anwender	118
6.5	Das Zusammenspiel mit Windows 95.....	119
	Einrichten des DFÜ-Netzwerks	120
	Internet Mail mit MS-Exchange	123

7.	eMail - Das digitale Postsystem	129
7.1	So funktioniert die Post der Zukunft	130
7.2	eMail in der Praxis	131
	Einrichten des eMail-Client	132
	Post abholen	132
	Selbst eMail schreiben	134
	Dateien per eMail verschicken	136
	eMail beantworten	137
7.3	eMail-Clients im Überblick.....	139
	Die Oberfläche	139
	eMail-Adressen	140
	Briefarchive	140
	Das digitale Sekretariat.....	140
	Integrierte Mail-Clients	141
	Probleme beim Mailen	142
	Telefongebühren sparen.....	143
	Internet-Dienste per eMail nutzen.....	144
	Diskutieren in Mailing-Listen	144
7.4	Mail-Server verwalten.....	145
	Übertragen elektronischer Post mit SMTP.....	145
	eMail vom zentralen Postrechner abholen.....	148
7.5	eMail in Zukunft.....	150
8.	Original oder Fälschung - eMail und das Sicherheitsproblem	153
8.1	Wie sicher sind eMails?.....	153
8.2	eMail verschlüsseln	155
	Public-Key-Systeme	155
	PGP	156
	PGP-Schlüssel.....	158
	Key-Server	158
	Vertrauenskette.....	159
	Fingerabdrücke.....	160
	Sicherheit von PGP.....	160
8.3	PGP-Software.....	161
	PGP für DOS.....	162

	Installation.....	162
	PGP/JN: PGP für Windows	168
	PGP für Eudora.....	171
8.4	Arbeit mit PGP in der Praxis	172
	Key-Server	172
	Öffentliches Schlüsselbund per FTP	173
	Schlüsselrücknahme	173
	Praxis der Schlüsselsignaturen.....	174
9.	UseNet - Hier wird diskutiert	177
9.1	UseNet-Grundlagen.....	179
	Die Geschichte des UseNet.....	179
	News-Gruppen gibt's zu jedem Thema	179
	Die Gruppenhierarchie zur besseren Orientierung.....	180
	News-Verteilung, das Nachrichtenmanagement.....	181
	FAQs und wiederkehrende Beiträge.....	182
9.2	UseNet: Die Praxis	182
	Der Kontakt zum News-Server.....	183
	News-Gruppen abonnieren.....	183
	Artikel lesen.....	184
	Artikel schreiben	187
	Auf Artikel antworten	187
9.3	Newsgruppen im Griff: Verwalten mit Client-Programmen	189
	Die Aufgaben der News-Clients	189
	Kriterien für News-Clients.....	190
	Integrierte News-Clients sparen Platz	192
	Den richtigen News-Client finden	193
9.4	UseNet in der Praxis	193
	Überleben in einer virtuellen Gemeinschaft	193
	Eine eigene News-Gruppe gründen	195
9.5	News-Server verwalten	200
	Wann ist ein eigener News-Server sinnvoll?	200
	Was benötigen Sie für einen News-Server?	200
9.6	Trends im UseNet	202
	Pornographie im UseNet.....	203
	Propaganda im UseNet	203
	Urheberrecht	203

Werbung	204
Neue Benutzer	204
Anonymität	204
Die Zukunft des UseNet	205

10. FTP - So übertragen Sie Software auf Ihren Rechner 209

10.1 FTP - Was steckt dahinter	210
FTP-Sitzungen und Profile	211
Das passiert beim FTP	211
10.2 Die Praxis von FTP	213
Die erste FTP-Session	213
Anonymes FTP - Der Run auf Informationen	217
10.3 FTP-Clients verbinden Mensch und Maschine	219
Auswahlkriterien für FTP-Clients	219
Den richtigen FTP-Client finden	221
10.4 FTP in der Praxis	221
Das sollten Sie über anonymes FTP noch wissen	221
Dateien auf einen anonymen FTP-Server übertragen	223
FTP per WWW	223
Dateinamen umbenennen	224
Gepackte Dateien sparen Platz	224
10.5 Werden Sie selbst Anbieter - Einen FTP-Server verwalten	225
Über FTP-Server und Dämonen	225
Über FTP-Dienste und Service-Verwalter	226
Zugangsschutz beim anonymen FTP-Zugang	227
Organisation des Datenangebots	228
Namensgebung des FTP-Servers	230
FTP-Protokoll - Für Experimentierfreudige	230
Hilfe durch den FTP-Verwalter	231
10.6 Trends beim FTP	232

11. Daten suchen mit Archie..... 235

11.1 So funktioniert Archie.....	236
Die Archie-Datenbank	236
Die Archie-Server	237

11.2	So benutzen Sie Archie	237
	Die Anfrage.....	238
	So antwortet Archie.....	239
	So nutzen Sie die Archie-Antworten	240
	So holen Sie die gefundene Datei	240
11.3	Archie-Programme.....	240
11.4	Archie in der Praxis.....	241
	Archie-Antworten einschränken.....	241
	Archie im WWW.....	241
	Archie in Zukunft?	243
12.	WAIS - Der Internet-Informationdienst	247
12.1	So funktioniert WAIS	247
12.2	So finden Sie WAIS-Informationen.....	248
12.3	WAIS-Clients	249
12.4	Praxis.....	249
	WAIS über WWW.....	250
	Öffentliche WAIS-Zugänge	250
	Online-Informationen zu WAIS.....	251
13.	Gopher: Auf der Suche nach Informationen ...	255
13.1	Gopher-Grundlagen	256
	Von Links und Dokumenten.....	257
	Suchhilfen	257
13.2	So reisen Sie durch den Gopher-Space	257
	Die erste Gopher-Sitzung.....	258
	Sucher im Gopher-Space	259
	Haltestellen im Gopher-Space	262
13.3	Gopher-Clients.....	263
13.4	So verwalten Sie Gopher-Server.....	264
	Einrichten des Servers.....	264
	Pflege des Servers	264
	Auswerten der Anfragen.....	265
13.5	Die Zukunft von Gopher.....	265

14.	Surfen im World Wide Web	269
14.1	Im WWW finden Sie jede Art von Informationen	269
14.2	So funktioniert das WWW	270
14.3	So surfen Sie durchs WWW	270
	WWW-Browser: Der Netscape Navigator	271
	Kommandofunktionen des WWW-Browsers	273
	Der WWW-Server überträgt die Daten.....	274
	Adressen und Lesezeichen setzen.....	275
	Historie: Wo war ich zuletzt?.....	278
	Cache: Dokumente zwischenspeichern	279
	Speichern und Laden von WWW-Dokumenten	280
14.4	Ihre erste Reise durchs WWW	281
	Einstellen der Startseite	281
	Surfen durchs Netz.....	282
	Gezielt suchen im WWW.....	283
	Einstiegspunkte ins Web	286
14.5	Shopping im WWW	290
	Anbieter und Angebote	291
	Electronic Cash.....	293
14.6	WWW-Browser - Alles unter einem Dach.....	294
14.7	Im Web aktiv werden.....	298
	Tools für HTML.....	299
15.	Anbieter im WWW	305
15.1	Angebote im Überblick.....	306
	Informationen im Netz.....	306
15.2	Von der Idee zur Umsetzung.....	310
	Die Idee	310
	Die Inhalte	311
	Das Design	311
	Die Technik.....	312
	Die Vermarktung.....	312
15.3	Produkte und Dienstleistungen für Anbieter	313

16.	Kommerzielles im WWW	317
16.1	Wann rechnet sich die gewerbliche Präsenz.....	317
	Weltweite elektronische Wirtschaftsräume	320
	Gründe für die Web-Präsenz.....	320
16.2	So finden Sie den Weg ins WWW.....	321
	Anbieter von WWW-Präsenz und -Hosting.....	321
	Anbindung ans Internet.....	321
	Adressen und Domains	321
16.3	Das können Sie im WWW machen	322
	Das Netz als Werbemedium	322
	Das Web als Vertriebsmedium	323
	Online-Promoting - Im Netz ... was nun?	323
16.4	Kosten und Nutzen abwägen	325
17.	WWW-Server einrichten und verwalten.....	329
17.1	Die richtige Software.....	330
	Windows oder UNIX?	330
	Die Server-Softwarepakete.....	331
17.2	WWW-Server einrichten	333
17.3	WWW-Server verwalten	335
	Zugriffe überwachen und auswerten	336
	Fehlerprotokoll auswerten.....	338
	Sichere WWW-Server betreiben.....	338
18.	WWW und Sicherheit: Jeder ist gefährdet	343
18.1	Sicherheitsrisiko: Web-Browser	343
	Das Tor zur Welt	344
	Netzsoftware	344
	Java	345
	Netscape-Cache.....	346
	PostScript-Viewer	346
	Plug-Ins	346
	So machen Sie Ihren Browser sicherer	347

19.

18.2 Sicherheitsrisiko: Web-Server	347
Das UNIX-Betriebssystem.....	348
Generelle Sicherheitsprobleme von WWW-Servern	348
TCP-Port 80.....	349
Rechte des WWW-Servers	350
Benutzerrechte	350
Links	351
Nicht öffentliche Verzeichnisse.....	352
CGI-Skripts.....	352
Benutzereingaben sind nicht vertrauenswürdig	353
Server Side Includes (SSI).....	355
CGIs und SSIs	356
Ausschalten, was nicht unbedingt benötigt wird!	356
18.3 Verschlüsselung im WWW	356
Verschlüsselung - Vertraulichkeit und Authentizität	356
Die Verschlüsselungsprotokolle.....	357
18.4 Fazit: Nichts ist wirklich sicher.....	361
19. HTML - Die Sprache des WWW	365
19.1 So funktioniert HTML	366
Voraussetzungen zum Veröffentlichen von Web-Seiten....	367
HTML-Dokumente und Schreibhilfen.....	367
Gestaltungsmöglichkeiten von HTML.....	369
19.2 So schreiben Sie HTML-Dokumente	369
Planen eines Angebots im Web.....	372
19.3 Die HTML-Befehle.....	373
Vom ASCII-Text zum HTML-Text.....	373
Zeichenformatierung: Wichtiges wird fett	376
Sonderzeichen in HTML-Texten.....	378
Gerüst eines HTML-Dokuments.....	379
Überschriften zur besseren Orientierung	380
Listen und Aufzählungen	383
Grafiken einbinden	387
Verweise auf Dokumente - Hyperlinks	389
19.4 HTML 3.x und Netscape-Erweiterungen	393
Tabellen gestalten	394
Schriften gestalten	397
Hintergrundgrafiken einbinden	397
Weitere Netscape-Spezialitäten	398

20.

19.5	Spezialitäten in HTML.....	399
19.6	Bekannt werden im Web	401
19.7	Online-Informationen zu HTML	402
19.8	Trends und Zukunftsperspektiven	403
	HTML – Formulare und CGI	407
20.1	Interaktive HTML-Dokumente	407
	Formulare in HTML.....	408
	Der <FORM>-Befehl.....	408
	Der <INPUT>-Befehl	409
	Der <SELECT>-Befehl.....	410
	Der <TEXTAREA>-Befehl.....	410
	Ein Beispiel.....	411
20.2	CGI-Programme	413
	Vorbereiten des Servers	413
	Übergabe von Formular-Daten	414
	Ausgabe von Programmen	414
	Ein Beispiel.....	415
20.3	Tips und Tricks zu CGI	417

21.

	Java - Plattform-unabhängiges Programmieren	421
21.1	Was ist Java?.....	421
	Java ist einfach.....	423
	Java ist objektorientiert	423
	Java ist robust	424
	Java ist sicher	425
	Java ist unabhängig vom Betriebssystem	425
	Java ist schnell	425
	Java ist „multi-threaded“	426
	Java ist dynamisch	426
	Java und seine Applets.....	426
21.2	Features - Auch das gehört zu Java	427
	Netzwerkprogrammierung.....	428
	GUI - Graphical User Interface	428

22.

Multitasking	429
Sicherheitsüberprüfung	429
21.3 Verfügbare Java-Plattformen	430
Appletviewer	430
Compiler	430
Interpreter (Virtual Machine)	431
Debugger	431
22. Elektronisches Geld	435
Geld für die Internet-Käufer!	435
22.1 Mehr als ein elektronischer Sparstrumpf	436
22.2 Sichere Transaktionen:	
Der Schlüssel zum Internet-Banking	436
Sicherheit durch Organisation und Technik	437
22.3 Jetzt werde ich meine eigene Bank -	
Trends und Strategien der Akteure	441
Non- und Near-Banks als neue Anbieter	441
eCash fördert eBanking	442
Internet-Technologien in Intranets oder auf alternativen Plattformen	443
22.4 Geldinstitute und Finanzjongleure	444
Online-Banking in Deutschland	444

23.

23. Telnet - Arbeiten auf entfernten Rechnern	455
23.1 Telnet - Grundlagen und Begriffe	456
Telnet-Dämonen für den Datenaustausch	457
Ports für die Arbeitsumgebung	457
Emulationen, damit die Verständigung klappt	457
Die Telnet-Sitzungen	457
23.2 Telnet in der Praxis	458
Aufbauen einer Telnet-Verbindung	458
Öffentliche Telnet-Zugänge	461
Terminalemulationen einstellen	462
23.3 Auswahlkriterien für Telnet	463
23.4 Telnet-Stolpersteine	464
TN3270	464
Grafische Programme	464

24.	Personen im Internet finden.....	469
24.1	Die Internet-Suchdienste	469
	Finger: Informationen zu bekannten Adressen.....	469
	Whois sucht Adressen zu bekannten Personen.....	470
	Netfind findet jede eMail-Adresse.....	470
24.2	Personen suchen in der Praxis.....	471
	So wird gefingert	471
	Das kann Whois	473
	So hilft Ihnen Netfind	474
24.3	Personensuche in der Praxis.....	476
	Finger als Informations-Service.....	476
	Erweitertes Suchen mit Whois	477
	Netfind mit Tempo	478
	Weitere Suchmöglichkeiten	478
	Deutschsprachige Suchhilfen	479
24.4	Clients zur Personensuche.....	481
25.	Diskutieren ohne Zeitverzug mit Talk und IRC	485
25.1	Die Grundlagen: Diese Möglichkeiten gibt's.....	486
	Talk.....	486
	IRC.....	486
	Gesprächsgruppen	487
	Operateure.....	488
	Spitznamen.....	488
25.2	Direktkommunikation in der Praxis.....	489
	Verbindung zum IRC	490
	In einer IRC-Gruppe diskutieren	492
	Wer sind die anderen Teilnehmer?	494
	Mit Finger-Info mehr erfahren.....	494
	Talk-Clients	496
	IRC-Clients	496
	Datentransfer per IRC	498
	Netiquette: Regeln für das Miteinander.....	499
	Skripte und Roboter	499
25.3	Trends beim direkten Kommunizieren.....	500
	iPhone - Telefonieren im Internet	500
	Internet-Datenkonferenz.....	501

26.	Spiele im Internet	507
26.1	Spielarten im Internet.....	507
	Textbasierte Spiele.....	508
	Grafische Spiele.....	508
26.2	So spielen Sie	509
	Play per eMail	509
	Online-Spiele	511
	MUDs	512
	WWW-Spiele	515
	Action-Spiele.....	518
26.3	Spielesoftware	519
27.	Mit Windows 95 online.....	523
27.1	Grundlagen.....	524
	Anschluß über TCP/IP	525
27.2	Praxislösungen: So gehen Sie online.....	526
	Das Plus!-Paket von Microsoft	526
	Verbindung mit dem Internet herstellen	530
	Das Telnet-Programm - Die Verbindung zu fremden Rechnern.....	530
27.3	MSN als Provider	533
27.4	Produkte im Überblick	536
27.5	Welche Trends erwarten wir?.....	538
	Mit Windows NT 4.0 online.....	538
28.	Linux - Eine Alternative zu Windows	541
28.1	Warum Alternativen? Fünf gute Gründe	541
28.2	Linux, das etwas andere Betriebssystem.....	542
	Finanzielle Vorteile.....	543
	Linux an sich.....	543
	DOS/Windows-Kompatibilität	544
	Java und Linux	544
	Novell Netware- und Windows für Workgroups-Anbindung	545
	UNIX-Kompatibilität.....	545

29.

28.3 Linux-Software	546
Die wichtigsten Distributionen	546
Welche Distribution für wen?	547
Woher bekommt man Linux?	548
Support im Internet	548
28.4 Linux als Client-System	550
Verkehr über Ports	551
dip/pppd	551
SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)	552
WWW	553
Internet Relay Chat (irc)	555
Network File System (NFS)	556
X-Window-Clients	556
Telnet	558
File Transfer Protocol (FTP)	559
Usenet News-Clients (NNTP)	560
28.5 Linux als Server-System	560
Grundsätzliches über Internet-Server	562
WWW-Server	563
SLIP/PPP	563
Finger-Server	564
Network File System (NFS)	565
Domain-Name-Server (DNS)	565
X-Window-Server (X11)	566
Multiuser-Dungeons (MUD)	567
Mail-Server (SMTP)	568
Usenet News-Server (NNTP)	569
IN.INETD	569
Ein Server für alles	570
28.6 Linux und Sicherheit!	570
Sicherheitslücken und Einbruchsversuche	571
Stärken von Linux	572
Linux im Vergleich	575
29. Internet und Recht: Was ist strafbar?	579
29.1 Rechtsfreier Raum - WWW?	579
Wer ist zuständig	580
Abklemmen hilft nicht	581
29.2 Domains und deren Vergabe	582

29.3 WWW-Angebote und das Urheberrecht	583
29.4 Fazit: Vorsicht beim Anbieten	584
ANHANG	587
Glossar/Fachbegriffe	587
WWW-Adressen zum Internet-Banking	599
Einwählknoten, Adressen	601
CompuServe - verfügbare Einwählknoten in Deutschland	601
T-Online-Einwählknoten	601
IS/MAZ-Einwählknoten	603
AOL-Einwahlknoten	607
Eunet	608
Kommerzielle Online-Provider	610
Smileys und Abkürzungen	612
Smileys	612
Abkürzungen	616
HTML-Befehle	617
Formatierung auf Dokumentebene	617
Formatierung auf Absatzebene	617
Formatierung auf Zeichenebene	617
Listen-Formatierung	618
Verknüpfungsformatierung	618
Bild-Formatierung	618
Tabellen-Formatierung	619
Formatierung von Server-Informationen	619
Formatieren von Formularen	620
Formatieren von Eingabeformular-Elementen	620
Sonderzeichen in HTML-Dokumenten	621
Informationen und Quellen zu PGP	622
Kommandos zur Schlüsselverwaltung	622
Außergewöhnliche Kommandos	623
Kombination von Optionen	624
PGP-Bezugsquellen	624
PGP-Key-Server	625
pkunzip	626
Internet-Software für Windows	627
FTP-Software	627

I N H A L T S V E R Z E I C H N I S

Telnet-Software	627
eMail-Software.....	628
News-Reader	628
Finger-Clients.....	628
IRC-Clients	628
Gopher-Clients.....	629
SLIP/PPP	629
WAIS-Clients	629
WWW-Browser	630
Softwarepakete	630
Server	631
Tools.....	631
FTP-Server.....	633
Interessante Newsgroups.....	636
Administration, Verwaltung	636
Ausgefallenes	636
Bilder, Dateien.....	637
Computer	637
Hobbies und Freizeit	640
Internet.....	642
Kommunikation	642
Kultur.....	643
Markt, Wirtschaft	643
Politik und Soziales	644
Sport.....	644
Wissenschaft	645
Interessante WWW-Seiten.....	646
Computer, Provider	646
Exotisches	647
Filme, Serien.....	649
Freizeit, Hobby	650
Kommerzielles	651
Kulinarisches	653
Kultur, Reisen.....	653
Literatur, Magazine	655
Livekameras	657
Musik.....	657
Politik, Soziales	658
Promis, Erotik.....	659
Spiele.....	659
Sport.....	660
Universitäten, Forschung.....	661
Verschiedenes, Ausgefallenes	662

I N H A L T S V E R Z E I C H N I S

Wissenschaft	663
WWW.....	664
Die wichtigsten FTP-Befehle.....	666
Literaturverzeichnis	668
Wir wollen besser werden!.....	669
TOP-Index.....	673