
Oliver Marohn, Monkeysoft GmbH, Andreas Petrusch

NITRO 3D-Flugsimulatoren

DATA BECKER

Inhaltsverzeichnis

■	Installation des Bedienungsprogramms	11
■	Der Browser: Die komfortable Schaltzentrale	15
	Funktionen des Browsers im Überblick.....	15
	Browser-Kategorien.....	16
	Wie Sie ein Spiel suchen	16
	Symbolbilder im Browser	17
	Eine eigene Favoriten-Sammelmappe zusammenstellen.....	17
	Kurzbeschreibung.....	18
	Zusätzliche Informationen zu einem Programm aufrufen.....	18
	Hitliste.....	19
	Programme suchen	20
	Ihre Favoriten	20
■	SimCopter-Demo – Leben retten aus der Luft.....	21
	Installation	21
	Starten	21
	Hauptmenü	22
	Spiel	22
	Die wichtigsten Steuertasten in Kürze	25
■	Extreme Assault-Demo – Hubschrauber-Action vom Feinsten	27
	Installation	27
	Starten	28
	Nun geht's los	28

Neues Spiel	29
Spiel fortsetzen	29
Spiel laden.....	29
Pilot wechseln	29
Optionen	30
Top Ten	31
Netzwerk	31
Credits.....	32
Spiel beenden	32
Der Kampf beginnt.....	32
Das Cockpit	33
Tastaturbelegung	34
Tips zum Gameplay	36
■ SFS^{PC} 2.5 – Der Segelflug-Simulator - Demoversion	37
Was ist SFSDEMO?.....	37
Was kann man mit SFSDEMO machen?	38
Steuerung des Flugzeugs	41
Steuerung der Sicht	43
Einstellung der Details	44
Beschreibung der Cockpit-Instrumente	44
Die Ka-8	46
Einschränkungen der Demo gegenüber der Vollversion	46
Technische Hinweise zum Programm	47
■ Freeware, Cardware, Shareware.....	49
Freeware.....	49
Cardware	49
Shareware	50
■ Ihr Programm auf der NITRO-Games-CD?	53
