



PCPraktisBuch

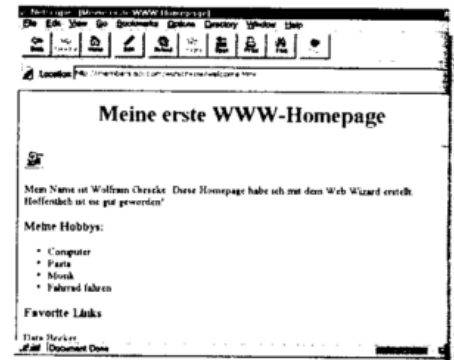
Wolfram Gieseke • Michael Knapp

Homepage-Design mit

HTML & Java

DATA BECKER

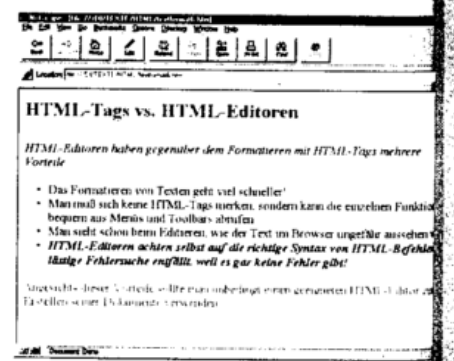
HTML und Web-Publishing	13
1.1 Was ist eigentlich HTML?	13
HTML-Tags	16
Ein HTML-Dokument	17
HTML-Standards	18
1.2 Was sind eigentlich HTML-Editoren?	19
Texteditoren	19
Tag-Editoren	20
HTML-Assistenten	24
WYSIWYG-Editoren	29
Office-Pakete	32
Fazit	33
1.3 Was brauche ich, um meine Homepage einzurichten?	34
Grafik-Tools	34
Sound-Tools	37
Video-Tools	39
Konvertierungstools	40
1.4 Wie erstelle ich eine eigene Homepage?	41
Die Planung	41
Der Entwurf	43
Datenaufbereitung	44
Dokumente erstellen	48
Dokumente testen	49
Das Angebot veröffentlichen	50
Das Angebot bekanntmachen	50
Pflege des Angebots	50
1.5 Wie kann ich eine Homepage bei einem Online-Provider einrichten?	51
Internet-Provider	51
Online-Dienste	52
Freie WWW-Server	62
Serverplatz mieten	63



Ihr erstes Ergebnis auf Seite 29

Texte in HTML gestalten **65**

2.1 Wie kann ich Zeichen formatieren?	65
Direktes Formatieren von Text	65



Textformatierung in HTML - mehr dazu ab Seite 65

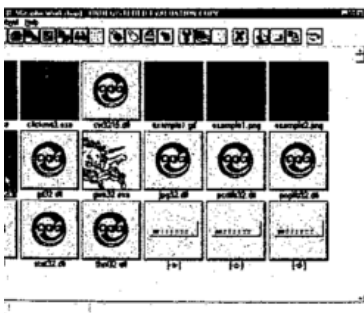
cfö
hU

Inhaltsverzeichnis

	Logisches Formatieren von Text	66
	Einstellen der Zeichengröße	68
	Zeichen farbig gestalten	69
	So können Sie Ihren Text formatieren	70
2.2	Wie kann ich Umlaute und Sonderzeichen darstellen?	74
	Der ASCII-Standard	74
2.3	Wie benutze ich Listen und Aufzählungen?	75
	Ungeordnete Listen	75
	Aufzählungen	77
	Definitionslisten	78
	Tips und Tricks zu Listen und Aufzählungen	78
2.4	Wie kann ich Absätze einrichten?	79
	Zeilenumbrüche	79
	Absätze	81
	Trennlinien	82
2.5	Wie funktionieren Tabellen in HTML?	83
	Tabellen im HTML-Source Code	85
	Tabellen in den Text integrieren	86
	Zellen unterschiedlich formatieren	87

Daten für das Web aufbereiten 89

3.1	Wie kann ich Interlaced GIFs erzeugen?	89
3.2	Wie lernen Bilder laufen?	
	Animierte Grafiken erstellen	92
	Animierte Gifs	92
	So erstellen Sie eine Animation	92
3.3	Wie kann ich transparente Grafiken erzeugen?	96
	Das Hintergrund-Problem	96
	Durchsichtige Bilder	97
3.4	Wie kann ich fertige Dokumente (z. B. von WinWord oder Excel) einbinden?	99
	Dateien einbinden	99
	Dateien konvertieren	100
	Textverarbeitung	101
	Programmiersprachen	102
	Hilfsdateien, Dokumentationen	102
	Weitere Formate	103



**Geeignete Hilfsmittel
zur Bildbearbeitung
ab Seite 91**

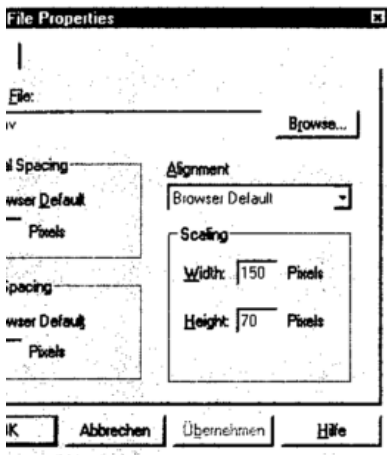
PC Praxis Buch Homepage-Design mit HTML & Java

Design und Layout von HTML-Seiten	105
4.1 Worauf sollte ich beim Design von Web-Seiten achten?	105
Planen von Informationsangeboten	105
Textgestaltung	106
Grafische Elemente	107
Multimediale Elemente	107
Navigation	108
Systemressourcen	108
Testen Sie Ihre Seiten	109
HTML-Dokumente warten	109
4.2 Wie kann ich Grafiken in meine HTML-Dokumente einfügen?	110
Die Grafikformate	110
Wie kommen Sie an Grafikdateien?	111
Grafiken bearbeiten	113
Grafiken einbinden	117
Grafiken im HTML-Source Code	119
Grafiken im Textfluß	119
4.3 Wie kann ich den Hintergrund meiner Dokumente gestalten?	120
Die Hintergrundfarbe	120
Hintergrundbilder	122
4.4 Tabellen als Layout-Hilfe benutzen	125
Positionieren von Elementen	125
Mit Tabellen anordnen	128
Was sind eigentlich Frames?	131
Framesets	131
Wozu Frames?	134
Links in Frames	135
Frames mit HTML-Editoren	138
Multimedia fürs Web	143
5.1 Wie funktionieren multimediale Elemente?	143
Vorsicht beim Betrachten	144



**Mit Tabellen Text
und Bilder in Reih
und Glied bringen
ab Seite 125**

Inhaltsverzeichnis



**den besseren Klang –
Sound-Dateien
ab Seite 145**

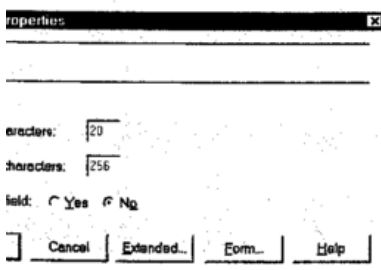
- 5.2 Wie kann ich Sound in meine Homepage einbinden? 145**
Die Dateiformate 146
Sounds aufbereiten 146
Soundclips einbetten 149
- 5.3 Wie kann ich Videos in meine Homepage einbinden? 151**
Video-Formate 151
Videos aufbereiten 152
Videos einbinden 152

Links, die Surfpfade durchs Netz 157

- 6.1 Was sind Links? 157**
WWW als Hypertext 158
Links in HTML-Dokumenten 159
- 6.2 Wie kann ich auf andere HTML-Dokumente verweisen? 160**
Links in HTML 160
- 6.3 Was gibt es noch für andere Links? 165**
Die Protokollbezeichner 165

Interaktive Seiten 173

- 7.1 Wie funktionieren Formulare? 173**
Formulare in HTML 173
Die Eingabefelder 175
Die Auswahlfelder 180
Steuerelemente 188
- 7.2 Wie kann ich Daten aus Formularen weiterverarbeiten? 191**
Das Common Gateway Interface 191
Das CGI-Script oder -Programm 192



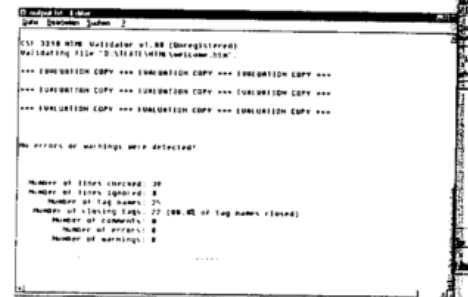
**Mehr zu Formularen
ab Seite 173**

PC Praxis Buch Homepage-Design mit HTML & Java

7.3	Wie kann ich einen Zugriffszähler einrichten?	193
	Selbstgemacht oder aus der Konserve?	193
	Do it yourself: Der selbstgemachte Zugriffszähler	194
7.4	Wie kann ich ein Gästebuch einrichten?	197
	Das eigene Gästebuch	197
	Das Gästebuch auf einem anderen Server	199

Die Pflege des Angebots **205**

8.1	Wie kann ich feststellen, wer meine Seiten wie oft besucht?	205
	Auswerten der Server-Log-Dateien	205
	Einrichten eines Zugriffszählers	206
	Feedback der Besucher	208
8.2	Wie kann ich mein WWW-Angebot automatisch überprüfen lassen?	209
	Checker-Programme	209
	Online-Checker	211
8.3	Was kann ich machen, damit meine Seiten häufiger besucht werden?	213
	Das Angebot bekanntmachen	213
	Das Angebot verbessern	217



**Checker-
Programme
damit die Web-Seite
nicht zum Ärgernis wird
ab Seite 205**

Java in Web-Seiten **219**

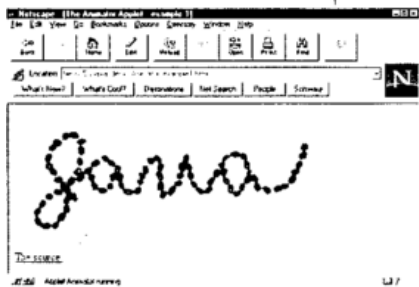
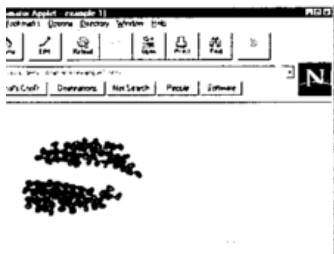
9.1	Was ist eigentlich Java?	219
	Java arbeitet systemunabhängig	219
	Wie schreitet die Unterstützung von Java voran?	219
	Wie ist ein ausführbares Java-Programm aufgebaut?	220
	Wie sicher ist Java?	220
9.2	Applets in Web-Seiten einbauen	221
9.3	Applets aus dem WWW auf das lokale System laden	222



**Die besten Applets-
Quellen im Internet
ab Seite 236**

Inhaltsverzeichnis

9.4	Mit vorgefertigten Java-Applets die eigene Homepage aufwerten	224
	Balkendiagramm	224
	Imagemap	226
9.5	Mit Java einen animierten Text in eine Web-Seite einbauen	227
	Bewegter Text	228
	Blinkender Text	229
9.6	Animationen mit Java-Applets ohne Programmieren erstellen	229
	Vorgefertigte Lösungen	229
	Einsatz des Animator-Applet 1.8	230
	Der Einsatz von Image-Disturb	233
	Der Einsatz von Wisp/gfx	234
	Der Einsatz von Wavy Banner	234
9.7	Die besten Applet-Quellen im Internet	236
9.8	Java-Applets mit Hilfe von Entwicklungsumgebungen schreiben	239
	Das JDK	240
9.10	Visuelle Entwicklungsumgebungen	240
	Visual J++	240
	Symantec Visual Cafe	246
	Jamba	250
9.11	Wie kann ich ein Laufband in meine Homepage einbauen?	253
	ActiveX, Java oder doch einfach HTML? – so findet sich die richtige Wahl	257
	So funktioniert ActiveX	259
11.1	Grundlagen zu ActiveX	259
11.2	Was sind ActiveX Controls?	260
	Alte OCX-Controls verwenden?	261
	Sicherheit	261



febohnen werden
1 Java-Logo
nationen mit Java
lets
Seite 230

PC Praxis Buch Homepage-Design mit HTML & Java

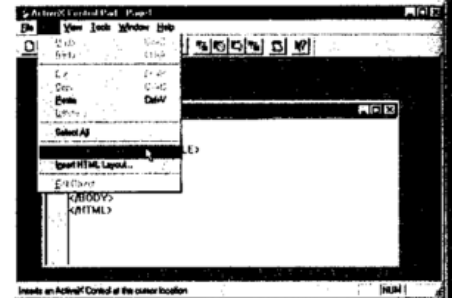
11.3	Wie kann ich ActiveX Controls in Web-Seiten einfügen?	263
11.4	Wie kann ich mit ActiveX Controls meine Web-Seiten gestalten?	264
	Benutzerabfragen und Dialoge mit ActiveX Controls	265
	Animation mit ActiveX Controls	271
11.5	ActiveX Controls selbst programmieren	272
	ActiveX Controls mit FrontPage benutzen	273
	ActiveX Controls mit dem Controlpad benutzen	274
	Wie kann ich einen Farbverlauf einbauen?	276
	Wie kann ich ein Diagramm einbauen?	276
	Wie kann ich ein Menü einbauen?	281

Neue ActiveX Controls im Internet? 283

12.1	Suche im Internet	283
12.2	Laden von ActiveX Controls	284
12.3	Die ActiveX Component Gallery	285
12.4	Sind die alle neu?	286

ActiveX Controls steuern und kombinieren? 287

13.1	Was ist Scripting?	287
13.2	Script-Sprachen-Auswahl	288
13.3	Die Programmierschnittstelle von ActiveX Controls	288
13.4	Den Scriptassistenten benutzen	289
	Auf ein Ereignis reagieren	289
	Eigene Prozeduren entwerfen	291



ActiveX-Controls
-selbst programmieren
und einbinden -
mehr dazu
ab Seite 272

Inhaltsverzeichnis

Eigene ActiveX Controls programmieren

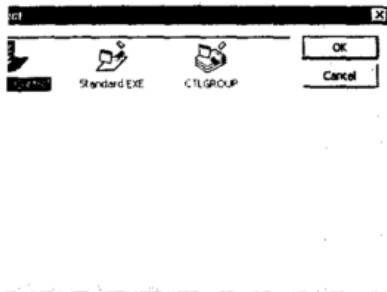
293

- 14.1 Warum Visual Basic? 293
- 14.2 Ein ActiveX Control mit Visual Basic entwerfen 294
- 14.3 VB-Control Creation Edition aus dem Netz ziehen 297

Anhang

299

- A Glossar 299
- B Fragen zu HTML, Java, Active X - häufig gestellt und schnell beantwortet 313
 - HTML-Übersichten 314
 - Navigator- und Explorer-Erweiterungen 314
 - HTML-Kommentare 314
 - HTML-Tags entfernen 315
 - Text einrücken 315
 - Absätze einrücken 316
 - Alternativ-Texte zu Grafiken 316
 - HTML-Dokumente verschachteln 317
 - HTML-Source Code verstecken 317
 - Trennlinien und Aufzählungszeichen 317
 - Dynamische Informationen 318
 - Bildschirmgröße 318
 - Seitenumbrüche 319
 - Alternative Tabellen 319
 - Zentrierte Tabellen 319
 - Registrierung bei Suchmaschinen 320
 - Umleitung zur neuen Adresse 320
 - Die Back-Schaltfläche im HTML-Dokument 321
 - Sounds automatisch abspielen 321
 - Mehrere Sounds automatisch abspielen 322
 - Anführungszeichen 322
 - Groß- und Kleinschreibung 323
 - Link-Schaltflächen 323



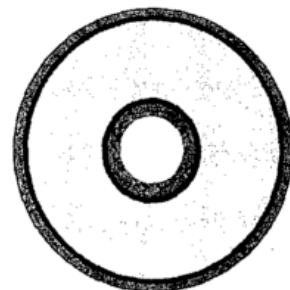
**in ActiveX Control mit
Visual Basic entwerfen
ab Seite 294**



**Schnelle Antworten
auf die meist
gestellten Fragen
ab Seite 313**

PC Praxis Buch Homepage-Design mit HTML & Java

URL-Konventionen	323
SUBMIT-Schaltflächen	324
MAILTO-Formulare mit Subject	324
Mailto-Formulare im Internet Explorer	325
Informationen zu Style Sheets	325
CGI-Scripts und CGI-Programme	326
Java oder CGI?	326
CGI oder SSI?	327
CGI und Sicherheit	327
CGI und UNIX	327
Besucher-Informationen	328
Browser-Informationen	328
Das W3-Konsortium	329
Computerviren im WWW	329
VRML	330
Paßwort-Abfrage	330
Fertige CGI-Scripte	331
Cachen von Dokumenten verhindern	331
Progressive JPEG	332
Java-class-Dateien werden nicht gefunden	332
Quellcode von Applets anschauen	333
Java-Programme von Windows 95 auf	
UNIX-Systeme kopieren	333
Java-Applet wird nicht geladen	334
Java Applet läuft nicht im Web-Browser	334
Fehler mit Visual J++	334
Hybrid-Programme für Java	335
Verbindung zu JavaScript	335
Klassen-Erweiterungen bei Java	336
ActiveX Controls werden nicht angezeigt	336
Keine Warnung beim Laden von ActiveX Controls	337
ActiveX Controls mit Netscape	337
C HTML-Tags	338
D Dienste im Internet	343
WWW	343
Newsgroups	345
Mailing-Listen	347
Technische Unterstützung im IRC	348
E Die CD zum Buch	348
Stichwortverzeichnis	351



**Was Sie auf der CD
finden, sehen Sie
ab Seite 348**