

**DAS COMPUTER  
TASCHENBUCH**

**Yves Ernst**

# HTML

**DATA BECKER**

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Visual QuickGuide - Mit HTML in 10 Minuten zur eigenen Homepage.....</b>	<b>11</b>
1.1 Starten Sie die nötigen Programme .....	11
1.2 In aller Kürze .....	14
1.3 Bauen Sie sich ein Grundgerüst.....	15
1.4 Fügen Sie Ihre persönliche Note ein.....	17
1.5 Zeig mal was Du hast - so erscheint Ihre Homepage auf dem Browser.....	18
1.6 Mit Überschriften übersichtlich gestalten .....	19
1.7 Machen Sie sich ein Bild - So fügen Sie eine Grafik ein.....	21
1.8 Richtig verankert: So hangeln Sie sich durch Ihr Dokument.....	23
1.9 Vom Schreibtisch in alle Welt - So kommt Ihre Homepage in's Internet.....	26
<b>2. Die Grundlage: Internet, WWW &amp; CO. ....</b>	<b>29</b>
2.1 Einführung ins Internet/WWW .....	29
2.2 Die wichtigsten Dienste im Internet.....	33
2.3 Online-Begriffe, die Sie kennen sollten .....	38
2.4 Übersicht über gängige Browser/Tools/HTML-Editoren.....	41
2.5 Web-Tools und HTML-Editoren .....	45
<b>3. HTML für Einsteiger.....</b>	<b>49</b>
3.1 Was ist HTML? .....	49
3.2 Syntaxkonventionen .....	51
3.3 Übersicht über HTML-Kategorien und Tags.....	56
3.4 Übersicht und Bedeutung aller HTML-Attribute und ihrer symbolischen Werte.....	71
<b>4. Hyper werden - Tags für mehr Optik.....</b>	<b>83</b>
4.1 Möglichkeiten der Textformatierung.....	83
4.2 Das RGB-Farbschema .....	98
4.3 „Inoffizielle“ Tags und Attribute .....	100

<b>5.</b>	<b>Keine linke Sache - mit Links Verbindungen herstellen.....</b>	<b>105</b>
5.1	Lokale Links innerhalb eines Dokuments.....	105
5.2	Relative Links erstellen.....	108
5.3	Auf entfernte Dokumente zeigen - absolute Links erstellen .....	111
5.4	Links zu E-Mail, FTP, Usenet und anderen Internet-Diensten.....	115
<b>6.</b>	<b>Listen in HTML.....</b>	<b>119</b>
6.1	Geordnete Listen.....	120
6.2	Ungeordnete Listen.....	121
6.3	Menülisten.....	122
6.4	Directory-Listen.....	124
6.5	Definitionslisten .....	125
6.6	So peppen Sie langweilige Listen auf .....	126
6.7	Mit kleinen Grafiken große Aufmerksamkeit erzielen.....	131
6.8	↖ Schnellreferenz Listen.....	133
<b>7.</b>	<b>Tabellen in HTML .....</b>	<b>135</b>
7.1	Ein einfacher Einstieg.....	136
7.2	Tabelleninhalte ausrichten.....	138
7.3	Die Tabellentrickkiste - (mit) Tabellen professionell gestalten .....	141
7.4	Schnellreferenz Tabellen.....	157
<b>8.</b>	<b>Ein Bild sagt mehr als tausend Worte - Grafiken und Bilder einbinden.....</b>	<b>161</b>
8.1	Wann und wie Sie Grafiken benutzen sollten.....	162
8.2	Die verschiedenen Grafikformate (GIF, JPEG und andere).....	164
8.3	Grafik scheinchenweise, interlaced GIFs.....	166
8.4	Mehr Durchblick dank transparenter GIFs.....	166
8.5	Die Sache mit der Auflösung .....	167
8.6	Das <IMG>-Tag.....	169
8.7	Das <FIG>-Tag .....	173
8.8	Die Grafik-Trickkiste - die besten Tips und Tricks zu Grafiken .....	174
8.9	Schnellreferenz <IMG>.....	186
<b>9.</b>	<b>Das ultimative Rahmenprogramm für Ihre Web-Seiten: Frames! .....</b>	<b>187</b>
9.1	Wozu Frames? .....	188
9.2	Tags und Attribute praktisch erklärt .....	190

9.3	Die Frames-Trickkiste .....	205
9.4	Schnellreferenz FRAMES.....	215
<b>10.</b>	<b>Streng wissenschaftlich - mathematische Formeln in HTML .....</b>	<b>217</b>
10.1	Formelsatz mit HTML .....	218
10.2	Brüche mit HTML .....	221
10.3	Entities bei Formeln .....	222
10.4	Wurzelzeichen.....	224
10.5	Formelblöcke .....	225
10.6	Mathematische Akzente .....	226
10.7	Matrizen (Arrays).....	228
<b>11.</b>	<b>Jedem Browser seine Extrawurst .....</b>	<b>231</b>
11.1	Spezielle Features von Netscape 3.....	232
11.2	Spezielle Features vom MS Internet Explorer 3 .....	242
<b>12.</b>	<b>Formulare und CGI .....</b>	<b>247</b>
12.1	Das <FORM>-Tag .....	248
12.2	Die Methode GET .....	249
12.3	Die Methode POST .....	249
12.4	Überblick über die verschiedenen Formularfelder.....	250
12.5	Schnellreferenz Formulare.....	262
<b>13.</b>	<b>COMMON GATEWAY INTERFACE - Das CGI entschlüsselt.....</b>	<b>265</b>
13.1	Was ist CGI? .....	266
13.2	Wie funktioniert CGI? .....	267
13.3	HTTP - Das Hyper Text Transfer Protocol.....	267
13.4	Eigene CGI-Scripte erstellen .....	268
13.5	CGI-Ressourcen.....	273
13.6	CGI-Scripte in HTML-Dokumenten verwenden.....	274
13.7	Praktische Beispiele für CGI.....	275
<b>14.</b>	<b>Specials &amp; Goodies .....</b>	<b>303</b>
14.1	Image-Maps.....	303
14.2	gif-Bilder zu einer Animation zusammensetzen .....	307
14.3	Für schlaue Köpfe - weitere Tags für den Kopfteil .....	309

14.4	Style Sheets .....	314
14.5	Java-Applets.....	314
14.6	Java-Script.....	318
<b>15.</b>	<b>Die besten HTML-Tips .....</b>	<b>323</b>
	<b>Stichwortverzeichnis.....</b>	<b>325</b>