

1.	Einführung	17
1.1	Der Inhalt dieses Buchs	19
1.2	Zur Benutzung dieses Buchs	21
1.3	Hinweise zu den Beispielen	22
1.4	Was ist eigentlich HTML? – Ein erster Eindruck	23
1.5	Die eigene Homepage mit dem CompuServe-Wizard	27
1.6	Crash-Kurs: Die HTML-Grundbegriffe	38
	Was ist ein Hypertext?	38
	Wie sehen HTML-Befehle aus?	41
	Welche Struktur hat eine HTML-Datei?	42
	Wie arbeitet ein WWW-Browser?	42
	Wie funktionieren HTML-Fragebögen?	43
	Wie können interaktive und animierte Anwendungen realisiert werden?	43
1.7	Ein paar Worte zum Thema „Aktualität“	44
2.	SGML – Das Fundament von HTML	49
2.1	Die Geschichte von SGML	50
2.2	Die SGML-Tags	50
2.3	Die Document Type Definition (DTD)	52
2.4	Der SGML-Befehl ELEMENT	53
2.5	Der SGML-Befehl ENTITY	56
2.6	Der SGML-Befehl ATTLIST	58
2.7	Markierte Sektionen	59
2.8	Weitere SGML-Befehle	60
2.9	Ein SGML-Dokument als Ganzes betrachtet	61
2.10	HTML und SGML	62
2.11	Die Darstellung der SGML-Syntax in diesem Buch	64

3.	HTML 2.0 –	
	Der erfolgreiche Standard im WWW	67
3.1	Die Dokumentstruktur	68
	Die Elemente der Dokumentstruktur	74
	Zusätzliche Elemente im Dokumentkopf	76
3.2	Überschriften und Absätze	81
	Überschriften	81
	Absätze	82
	Besondere Textabschnitte	82
3.3	Hervorhebungen	90
3.4	Listen	94
3.5	Das ANKER-Element	100
3.6	Bilder	106
3.7	Formulare	113
	Texteingaben	116
	Multiple-choice-Eingaben	121
	Die Standard-Schaltflächen	128
	Auswahllisten	128
	Weitere Möglichkeiten innerhalb der Formulare	133
	Ein praktisches Beispiel	133
3.8	Sonstige HTML-2.0-Tags	143
4.	HTML 3.0 –	
	Der umfangreiche Vorschlag für das WWW ..	145
4.1	Standardattribute	147
4.2	Die Dokumentstruktur	150
	Die Elemente der Dokumentstruktur	150
	Zusätzliche Elemente im Dokumentkopf	157
	Zusätzliche Elemente im Dokumentkörper	160
4.3	Überschriften, Absätze und Einrückungen	161
	Überschriften	161
	Absätze	164
	Einrückungen mit Tabulatoren	170
	Besondere Textabschnitte	176
4.4	Hervorhebungen	179

4.5	Listen	185
4.6	Das ANKER-Element	189
4.7	Bilder	190
	Das IMG-Element	190
	Das FIG-Element	200
	Client-Side-Imagemaps	208
4.8	Formulare	209
	Neue Typen von Eingabefeldern	210
	Weitere Elemente innerhalb von Formularen	211
4.9	Tabellen	213
4.10	Mathematische Formeln	222
4.11	Sonstige HTML-3.0-Tags	228
5.	HTML-Erweiterungen – Die Zukunft des WWW (?)	229
5.1	Neue Attribute zu offiziellen Tags	231
	Das BODY-Element	231
	Das HR-Element	232
	Das IMG-Element	239
	Die Listenelemente	246
	Die Tabellenelemente	249
	Das META-Element	249
5.2	Neue Tags für die Schriftgestaltung	255
	Das BASEFONT- und das FONT-Element	255
	Das CENTER-Element	262
	Das BLINK-Element	262
	Das MARQUEE-Element	262
5.3	Neue Tags zur Steuerung der Zeilenumbrüche	265
	Das NOBR-Element	265
	Das WBR-Element	266
5.4	Neue Tags für die Einbindung von Multimedia- Dateien	271
	Das BGSOUND-Element	271
	Das EMBED-Element	271
5.5	Client-Side-Imagemaps	280
	Das Seidman-Konzept	280
	Ein vergleichendes Beispiel	281

5.6	Frames	286
5.7	Die erweiterten HTML-Tabellen	292
6.	Adressierungskonzepte im Internet	299
6.1	Die IP-Nummern	299
6.2	Das Domain-Name-System (DNS)	301
6.3	Die Anwendungsprotokolle	303
	TCP-Port-Nummern	304
	HTTP	304
	FTP	305
	Telnet	306
	E-Mail	306
	USENET News	307
	Gopher	307
6.4	Die Multipurpose Internet Mail Extensions (MIME)	307
6.5	Die Universal Resource Identifiers (URI)	309
	Die Uniform Resource Locators (URL)	310
	HTTP-URLs	310
	Andere Typen von URLs	311
	Die Uniform Resource Names (URN)	312
7.	Ein HTTP-Server für MS-Windows	313
7.1	Voraussetzungen für den Betrieb von Windows-HTTPD	313
7.2	Installation von Windows-HTTPD	315
7.3	Einbindung der eigenen HTML-Seiten	320
7.4	Die CGI-Schnittstelle	325
	Der Zugriffszähler	325
	Das Gästebuch	330
7.5	Die Konfigurationsdateien des HTTPD	335
	Die Datei Httpd.cnf	335
	Die Datei Srm.cnf	336
	Die Zugriffskontrolle	337

8.	Ein FTP-Server für MS-Windows	339
	8.1 Installation von WFTPD	339
	8.2 Zugriffskontrolle	344
	8.3 Zugriff auf den FTP-Server	348
9.	Ausblicke	349
	9.1 Java Applets und JavaScript	349
	9.2 Panorama	354
	9.3 Hyper-G	355
	9.4 VRML	356
	9.5 HTML 3.2 – Die aktuelle Übergangslösung	358
	Sprachbestandteile aus HTML 2.0	359
	Hervorhebungen	359
	Tabellen	360
	Client-Side-Imagemaps	360
	Java-Applets	360
	<SCRIPT> und <STYLE>	360
	9.6 Codename „Cougar“ (HTML 4 ?)	360
	Style Sheets	361
	Scripting	362
	<OBJECT>	364
	Formulare	365
	Tabellen	365
	9.7 ActiveX	366
	ActiveX-Dokumente	366
	ActiveX-Steuerelemente	368
	ActiveX-Scripte	370
	9.8 HTML als Standard für den elektronischen Informationsaustausch	371
10.	Anhang	373
	10.1 HTML-Editoren für Windows	373
	10.2 Nützliche Programme und Tools	412
	10.3 HTML-Ressourcen im Internet	423

I N H A L T S V E R Z E I C H N I S

10.4	Besonders attraktive HTML-Seiten im Internet	457
10.5	Index	469
10.6	ISO-Latin 1	478
10.7	CGI-Entwicklungsvariablen	480
10.8	HTTP-Meldungen	481
10.9	Glossar	483
10.10	Internet direct!	499
10.11	Die CD zum Buch	508
	Top-Index	511