

**GOLDENE SERIE**

# Schach!

inkl. Bibliothek mit  
**300.000**  
Meisterpartien

Das Schachprogramm  
für Anfänger und Meister  
Mit Blitzpartie: für schnelle  
Spiele zwischendurch

**DATA BECKER**

# Inhaltsverzeichnis

■ <b>Spielen Sie Schach!</b> .....	<b>9</b>
■ <b>Schnellstart</b> .....	<b>10</b>
Das Hauptfenster .....	11
Die erste Schachpartie.....	12
Fernschach .....	14
■ <b>Schachprobleme lösen</b> .....	<b>15</b>
Eine Position aufstellen.....	15
Das Mattproblem lösen .....	16
■ <b>Die Datenbank mit 300.000 Meisterpartien</b> .....	<b>17</b>
■ <b>Training mit Schach!</b> .....	<b>18</b>
■ <b>Schachwissen auf einen Blick</b> .....	<b>19</b>
Das Schachbrett.....	19
Die Figuren .....	20
Der König .....	20
Die Dame .....	21
Der Turm .....	22
Der Läufer .....	23
Der Springer.....	24
Der Bauer .....	25
So wird gespielt.....	26
Berührt - geführt! .....	26
Was ist matt? .....	27
Ein Schachgebot.....	27

Das ist ein Doppelschach .....	28
Was ist ein Abzugschach? .....	29
Ein ersticktes Matt .....	30
Ein Patt .....	30
Die Rochade .....	31
Schlagen en passant .....	34
Die Bauern-Umwandlung.....	35
Was ist eine Gabel? .....	36
Eine Figur fesseln .....	36
Die Fünzig-Züge-Regel .....	38
Remis durch dreifache Stellungswiederholung.....	39

■ <b>Wie spielen Computer Schach? .....</b>	<b>40</b>
Hier wurde „getürkt“ .....	40
Ein Automat fürs Turmendspiel.....	41
Künstliche Intelligenz .....	41
So „denken“ Schachcomputer.....	45