

Philippe A. R. Schaeffer, Oliver Marohn

# Nitro Games

*DATA BECKER*



# Inhaltsverzeichnis

■ Die Installation des Bedienungsprogramms.....	13
■ Komfortabel Programme finden: Der Browser .....	17
<b>QuickTour: So finden Sie sich in der Oberfläche zurecht.....</b>	<b>17</b>
Richtiges Windows-Feeling: Die Start-Schaltfläche! .....	18
Kategorien für den totalen Durchblick.....	18
<b>Bedienungsbeispiel: Sie suchen ein Spiel .....</b>	<b>19</b>
Die Symbolbilder .....	19
Auswahl für die Sammelmappe Meine Favoriten .....	20
Eine erste Programmbeschreibung .....	20
Zusätzliche Informationen zu einem Programm aufrufen.....	20
<b>Die Hitliste .....</b>	<b>22</b>
<b>So werden Sie schnell fündig: Die Such-Funktion des Browsers.....</b>	<b>23</b>
<b>Meine Favoriten .....</b>	<b>24</b>
■ Die Hitliste im Überblick.....	25
<b>Radix: Beyond the Void.....</b>	<b>25</b>
Die Installation.....	26
Die Story.....	27
Das Hauptmenü .....	28
Die Steuerung.....	32
<b>Mordor .....</b>	<b>33</b>
Die Installation.....	34
Einführung in Mordor.....	34
Die Symbolleiste .....	41
<b>Capture the Flag .....</b>	<b>42</b>
Die Installation.....	43

---



<b>Bridge Assistant</b> .....	<b>75</b>
Die Installation.....	76
Das Spielprinzip.....	77
Extras und Optionen .....	79
<b>■ Shareware: Was steckt eigentlich dahinter</b> .....	<b>81</b>
<b>■ Ihr Programm auf der Nitro Games CD?</b> .....	<b>83</b>
<b>■ Verzeichnis aller Spiele</b> .....	<b>85</b>