

**DAS COMPUTER
TASCHENBUCH**

Udo Bretschneider

ide

Der erfolgreiche **PC-Einstieg**

Fit für den PC

DATA BECKER

Inhaltsverzeichnis

1. Gestatten: PC	13
1.1 Was steckt hinter dem Begriff PC?	13
1.2 Ein wichtiger Unterschied - Hardware und Software	16
1.3 Wie wichtig ist Windows 95?	17
Die Alternativen	20
2. Den PC betriebsbereit machen	21
3. Los geht's - den PC einschalten	29
3.1 Der Bildschirm nach dem Start	31
3.2 Wenn der PC mit einem Fehler startet	34
Kategorie katastrophal: Nutzen Sie Ihr Recht auf Nachbesserung oder Umtausch	34
Kategorie kritisch: Das könnte ein Computer-Guru in den Griff bekommen	35
Kategorie Kinkerlitzchen: In die Hände spucken und selbst machen	36
3.3 Den PC ausschalten	37
4. So bedienen Sie Ihre Hardware	39
4.1 Nicht ganz wie eine Schreibmaschine - die Tastatur	39
4.2 Dazu ist die Maus da	45
4.3 Umgang mit Disketten und CDs	47
Was sollte man beim Diskettenkauf beachten?	48
Was bedeutet überhaupt dieses komische „Megabeit“?	48
Umgang mit Disketten	49
Dinge, die Sie Ihren Disketten keinesfalls antun sollten	51
Umgang mit CDs	51

5.	Das ist Windows 95, und so wird es bedient	53
5.1	Was Sie über Windows wissen müssen	53
	Das müssen Sie unbedingt wissen	53
	Das wäre gut zu wissen	54
	Das können Sie erstmal ignorieren	54
	Grundsätzlich: „Windows 95 ist ein 32-Bit-Betriebssystem“ ..	54
5.2	Das grundlegende Windows-Know-how	56
	Windows starten und beenden	56
	Schön bunt hier - aber was ist was?	60
	Ordner	63
	Objekte mit besonderen Eigenschaften	63
	So schaffen Sie Ordnung auf Ihrem Schreibtisch	64
	So reagieren Objekte auf einen Doppelklick	66
	Programme starten	67
	Und wie kriegt man das Programm wieder weg?	68
	Das können Sie mit Fenstern machen	69
	Wege durch den Fensterdschungel	75
	Menüs - Zeigen Sie Windows, wo es langgeht	78
	Wenn Sie nicht mehr weiterwissen: die Hilfe	84
5.3	So organisieren Sie Ihre Festplatte	91
	Was ist überhaupt eine Festplatte?	91
	Viele Wege führen nach Rom - wie Sie den richtigen Ordner finden	93
	Erforschen Sie Ihren PC mit dem Explorer	94
5.4	Der Umgang mit Dateien und Ordnern	104
	Was Sie in den Ordnern finden	104
	Sorgen Sie für Ordnung - Den Ordnerinhalt sortieren	110
	Dateien markieren	111
	Dateien und Ordner verschieben und kopieren	112
	Aktionen wieder rückgängig machen	117
	Ordner und Dateien umbenennen	117
	Einen neuen Ordner anlegen	119
	Dateien suchen	120
	Putzen Sie die Platte: Dateien und Ordner löschen	124
	Aus Versehen gelöschte Dateien wiederholen	126
	Dateien schnell ablegen und finden - Verknüpfungen nutzen	127
	Kleine Tricks helfen bei der Dateiverwaltung	129

5.5	Von der Festplatte auf Diskette und zurück	130
	Nachsehen, was auf einer Diskette drauf ist	131
	Wenn beim Kauf keine Original-Disketten dabei waren	135
	Disketten zum Gebrauch vorbereiten	136
	Mein Freund hat da ein Programm	139
5.6	Windows-Programme installieren und bedienen	141
	So bekommen Sie andere Programme auf Ihre Platte	141
	Wie Sie sich mit einem neuen Programm anfreunden können	145
	Dateien öffnen, speichern und drucken	147
	Drucken	154
	Schriften für alle	158
5.7	Gehört zum Lieferumfang von Windows - die Zusatzprogramme	162
	Einen Brief schreiben mit WordPad	163
	Ein Bild malen mit Paint	165
	Der Taschenrechner	174
	Spielen mit Windows	176
	Multimedia - Windows macht Musik und zeigt Filme	179
	DFÜ - Kontakt mit dem Rest der Welt	188
	Sorgen für Sicherheit und mehr Platz- die Systemprogramme	198
	Wie Programme miteinander umgehen	206
5.8	DOS-Spiele unter Windows	213
	DOS - was ist denn das?	213
	DOS-Spiele installieren	215
	So starten Sie DOS-Spiele	218
	Zum Umgang mit DOS-Spielen	220
5.9	Windows individuell einrichten	223
	Optische Änderungen am Schreibtisch	223
	Datum und Uhrzeit einstellen	230
	Mit der Systemsteuerung können Sie alles ändern	232
5.10	Windows installieren und an die Hardware anpassen	232
	Vorbereitungen und Überlegungen	232
	Die eigentliche Installation	233
	Windows-Komponenten nachinstallieren	237
	Windows nachträglich an die Hardware anpassen	238

6.	Die Hardware - die Bestandteile des PCs	243
6.1	Der elektronische Organismus - so funktioniert ein PC	243
	Das Gehirn	244
	Augen, Ohren und Sprache	245
	Das Nervensystem	245
	Das Kurzzeitgedächtnis	245
	Das Langzeitgedächtnis	246
	Steckkarten - Übersetzer und Weiterleiter	246
	Das Mainboard	246
	... und das passiert, wenn Sie ein Programm starten	247
6.2	Der Prozessor, das Gehirn Ihres PCs	247
	Die Prozessorfamilien	248
	Cache as Cache can	252
6.3	Auf das Bussystem kommt es an	253
	Was bedeutet „Plug & Play“?	254
6.4	RAM - Das Kurzzeitgedächtnis	255
	Ein neues Schlagwort: EDO-RAM	256
6.5	Festplatte - Das Langzeitgedächtnis	257
	Wie groß sollte eine Festplatte sein?	257
	Was soll das mit der Wechselfestplatte?	258
6.6	Hauptsache, er flimmert nicht - Der Bildschirm	262
	Bildschirmgröße	263
6.7	Ohne Grafikkarte kein Bild	269
	Was müssen Sie also beim Kauf einer Grafikkarte beachten? ...	269
	Die drei wichtigen Begriffe: Auflösung, Farbvielfalt und Hertz-Zahl	269
6.8	Tastatur, Maus, Gehäuse & Co	273
	Klappern gehört zum Handwerk - Die Tastatur	273
	Die Maus - Ihre verlängerte Hand im PC	275
	Gibt es nur im Tower Power?	276
	„Floppy“ - Das Disketten-Laufwerk	277
6.9	Fazit: Optimale PC-Zusammenstellung	277
	Wenn Sie starke Nerven und viel Zeit haben ...	279
6.10	Schwarz auf weiß - Der Drucker	279
6.11	Das Modem - Auffahrt auf den Datenhighway	286
	ISDN - Datenfernübertragung de Luxe	289

6.12	So wird der PC zum Entertainer - Multimedia	290
	Für den Krach zuständig - Die Soundkarte	294
	Dreht durch - die CD-ROM	300
	Video und TV mit dem PC	305
	Wieviel taugt der „Familien-PC“?	309
7.	Die wichtigsten Programme im Überblick	311
7.1	Kriterien für den Kauf von Programmen	311
	Preisvergleich lohnt sich!	312
	Wann ist es sinnvoll, auf eine neue Programmversion umzusteigen?	313
7.2	Kaum Auswahl - Das Betriebssystem	314
	DOS und Windows 3.11 - Ein Standard auf dem Weg aufs Abstellgleis	314
	Der neue Standard: Windows 95	315
7.3	Textverarbeitung	315
	Einstieg in die Textverarbeitung	318
7.4	Tabellenkalkulation	331
	Einstieg in die Tabellenkalkulation	334
7.5	Datenbanken	348
	Der Umgang mit Datenbanken am Beispiel Access	349
	Einstieg in die Datenbank	351
7.6	Grafikprogramme	358
	Was ist im CorelDRAW!-Paket alles enthalten?	359
	Wer braucht CorelDRAW!?!?	360
7.7	Der PC als Spielkonsole	362
	Die Spielekategorien	364
7.8	Programme für den Datenhighway	368
	Die Online-Dienste	368
	Das Netz der Netze - Internet	371
7.9	Programme für wenig Geld oder ganz umsonst	391
	Drei alternative Wege	393
8.	Wichtige Begriffe rund um den PC	397
	Stichwortverzeichnis	409