

Inhaltsverzeichnis

1. Visual QuickGuide - der PC in zehn Minuten	11
1.1 Den PC zusammenbauen und aufstellen.....	12
1.2 Hardware: Nötiges und Nützliches	14
1.3 Software - die Seele des PCs	16
1.4 Windows starten und beenden	20
1.5 Die Bedeutung der Objekte auf dem Windows-Bildschirm	22
1.6 Programme starten und beenden	24
1.7 Größe und Position von Fenstern ändern.....	26
1.8 Arbeitsergebnisse speichern und öffnen.....	28
2. Gestatten: PC.....	31
2.1 Was steckt hinter dem Begriff PC?.....	31
2.2 Ein wichtiger Unterschied - Hardware und Software.....	34
2.3 Wie wichtig ist Windows 95?	36
3. Den PC betriebsbereit machen	41
4. Los geht's - den PC einschalten.....	49
4.1 Der Bildschirm nach dem Start.....	52
4.2 Wenn der PC mit einem Fehler startet.....	54
4.3 Den PC ausschalten	57
5. So bedienen Sie Ihre Hardware.....	59
5.1 Nicht ganz wie eine Schreibmaschine - die Tastatur.....	59
5.2 Dazu ist die Maus da.....	66
5.3 Umgang mit Disketten und CDs	68
6. Das ist Windows 95, und so wird es bedient.....	75
6.1 Was Sie über Windows wissen müssen.....	77
6.2 Das grundlegende Windows-Know-how	80
6.3 So organisieren Sie Ihre Festplatte	116

6.4	Der Umgang mit Dateien und Ordnern	130
6.5	Von der Festplatte auf Diskette und zurück	157
6.6	Windows-Programme installieren und bedienen	168
6.7	Gehört zum Lieferumfang von Windows - die Zusatzprogramme	189
6.8	DOS-Spiele unter Windows	272
6.9	Windows individuell einrichten.....	288
6.10	Windows installieren und an die Hardware anpassen.....	306
7.	Die Hardware - die Bestandteile des PCs	322
7.1	Der elektronische Organismus - so funktioniert ein PC	323
7.2	Der Prozessor, das Gehirn Ihres PCs.....	328
7.3	Auf das Bussystem kommt es an	334
7.4	RAM - Das Kurzzeitgedächtnis	336
7.5	Festplatte - Das Langzeitgedächtnis.....	337
7.6	Hauptsache, er flimmert nicht - Der Bildschirm	343
7.7	Ohne Grafikkarte kein Bild.....	350
7.8	Tastatur, Maus, Gehäuse & Co	354
7.9	Fazit: Optimale PC-Zusammenstellung	359
7.10	Schwarz auf weiß - Der Drucker.....	361
7.11	Das Modem - Auffahrt auf den Datenhighway	368
7.12	So wird der PC zum Entertainer - Multimedia	373
7.13	Notebooks - Das transportable Büro.....	393
8.	Die wichtigsten Programme im Überblick	400
8.1	Kriterien für den Kauf von Programmen	401
8.2	Kaum Auswahl - Das Betriebssystem	404
8.3	Textverarbeitung.....	406
8.4	Tabellenkalkulation	426
8.5	Datenbanken.....	449
8.6	Grafikprogramme	475
8.7	Der PC als Spielkonsole.....	479
8.8	Programme für den Datenhighway	485
8.9	Programme für wenig Geld oder ganz umsonst.....	493

9. Der Erste-Hilfe-Kasten - Fehlerbeseitigung und Vorbeugung	498
9.1 Allgemeine Fehler	499
9.2 Fehler unter Windows.....	502
9.3 Was Sie besser lassen sollten.....	505
10. Wichtige Begriffe rund um den PC.....	508
Stichwortverzeichnis	525