

Inhaltsverzeichnis

1.	Konzept und Anwendungsmöglichkeiten	8
2.	Installation und Hardwarevoraussetzungen	12
3.	Die Fax-Designer-Arbeitsumgebung	19
3.1	Das Fax-Designer-Fenster	19
3.2	Die Werkzeugleiste	24
3.3	Die Fax-Designer-Seite	26
3.4	Das Datei-Menü	29
4.	Objekte	36
4.1	Objekte erzeugen	36
4.2	Objekte selektieren	37
4.3	Objekte auf einer Seite verschieben	40
4.4	Objekte kopieren und verschieben	41
4.5	Objekte löschen	41
4.6	Objekte neu dimensionieren	42
4.7	Objekte gruppieren	43
4.8	Objekte festlegen	45
4.9	Objekte unsichtbar machen	45
5.	Textfunktionen	46
5.1	Erzeugen eines Textkastens mit der Werkzeugleiste	46
5.2	Text über die Tastatur eingeben	47
5.3	Textdatei einlesen	48
5.4	Text manuell auf mehrere Seiten verteilen	49

5.5	Positionieren eines Textobjekts	50
5.6	Verändern der Dimensionen eines Textobjekts	50
5.7	Textbereiche markieren	51
5.8	Gestaltung des Textes	52
5.9	Absätze ausrichten	55
6.	Zeichenfunktionen	56
6.1	Erzeugen eines Grafikobjekts	57
6.2	Verschieben der Grafikobjekte	58
6.3	Parameter der Grafikobjekte	59
6.4	Spezielle Eigenschaften verschiedener Grafikobjekte	61
6.5	Gefüllte geometrische Figuren	65
6.6	Kuchengrafik	67
7.	Layout-Funktionen	69
7.1	Das flexible Fadenkreuz	70
7.2	Positionieren mit der Tastatur	71
7.3	Die "magnetischen" Druckbereichslinien	71
7.4	Rotieren der Objekte	72
7.5	Objekte vom Text umfließen lassen	72
8.	Praxis	75
8.1	Übung: Ein Fax-Angebot	75
9.	Die mitgelieferten Fax-Vorlagen	81
9.1	Übersicht über die Vorlagen	81
9.2	Tips zum Umgang mit den Vorlagen	116
	Stichwortverzeichnis	117