

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	11
Die Softwareschmiede MicroProse	13
Nur eine Wette	13
MicroProse in Europa.....	13
Spectrum Holobyte und MicroProse	14
Qualität und Quantität	15
Die Firmenstrategie	16
Adventure	19
Dragonsphere	20
Auf nach Slantan Ni Patan	23
Das Land der Feen	24
Die Wüste der Soptus Ecliptus	24
Der Weg zum Hochtower	26
Das Reich des Zauberers	27
Der mühsame Rückweg	29
Die Rettung naht	30
Weitere Abenteuer warten schon	30
Zurück in der Heimat	31
Rex Nebular	33
Eine unsanfte Landung	34
Terra Androgena.....	34
Schwedische Gardinen	36
Auf der Flucht	38
Wieder an der Luft	40
Willkommen in Machopolis	41
Hints und Tips	44



Iron Helix	49
Willkommen an Board	50
Was Sie erwartet	50
Ein Auftrag für den Strategen	51
Das Sammeln der DNA	51
Videoinformationen	54
Kampf dem Defender	55
Das Lösen des Problems	56
Hints und Tips	56

Strategie..... 59

Civilization	60
Das Spiel mit der Macht	60
Das Treiben beginnt	61
Ein Imperium entsteht	62
Alles im Griff	62
Die globale Strategie	63
Das Spiel im Detail	67
Kriegsführung	78
Wissenschaft	80
Die Weltwunder	82
Regierungsformen	83
Städteplanung	84
Hints und Tips	87

UFO Enemy Unknown	89
Der richtige Start	90
Forschungsarbeit	92
Kampf mit Außerirdischen	93
Wichtige Informationen	98
Auf Erkundung	99
Taktische Vorgehensweise	102

In sieben Monaten	103
Unterschiedliche Taktiken	105
Das Ende naht	106
Hints und Tips	107
Pirates Gold	110
Beste Kontakte	111
Handel mit Diebesgut	112
Reichtum ohne Ende	112
Hints und Tips	119
Master of Orion	122
Die Wahl der Rasse	123
Das Zusammenspiel der Völker	124
Der Bau der Schiffe	125
Besiedlung von Planeten	127
Eroberung von Planeten	130
Hints und Tips	130
Railroad Tycoon Deluxe	131
Ein Imperium wächst	132
Die Konkurrenz schläft nicht	135
Ein richtiger Tycoon	136
Die optimale Taktik	137
Hints und Tips	138
<i>Simulation</i>	141
Formula One Grand Prix	142
Die Rennstrecken	143
Schikanen und Kurven	147
Zu zweit auf die Piste	150
Anregungen zur Kommunikation	150



Die richtige Ausstattung	151
Hints und Tips	151
Falcon 3.0	156
Electronic Battlefield Series	157
High-Tech vom Feinsten	158
Im Cockpit	159
Die richtige Kommunikation	160
Fortsetzung folgt	161
Schritt für Schritt zur Mission	162
Strategien in der Luft	164
Hints und Tips	168
Subwar 2050	171
Die perfekte Strategie	172
Taktiken für die einzelnen Missionen	174
Einsatz im Nordatlantik	175
Einsatz in der Antarktis	178
Einsatz im Südchinesischen Meer	181
Einsatz im japanischen Meer	185
Es geht noch weiter	189
Hints und Tips	190
Fleet Defender	191
Übung macht den Meister	191
Die richtige Einstellung	192
Bewaffnung	193
Start vom Flugzeugträger	194
Die korrekte Landung	194
Taktiken in der Luft	195
Luftnahkampf	199
Digitale Kommandos	201
Hints und Tips	204

Gunship 2000	206
Taktik muß sein	207
Taktische Manöver	210
Tricks und Tips in der Luft	212
Hints und Tips	214
Verkabelt.....	215
Head-to-Head	216
Der optimale Datenaustausch	217
Ins Netz gegangen	219
Das erste Mal	219
Aktuelles	221
Bloodnet	222
Break Thru	223
Colonization.....	224
Transport Tycoon	225
Star Trek - The Next Generation	226
CD-ROM	227
Digitales	228
Allgemeine Hinweise	230
Stichwortverzeichnis	235

