

CHIP-Schulung

CorelDRAW 5

Inhalt

Einleitung

- Herzlich willkommen! 3
- Darf ich mich vorstellen? 3
- Sie haben heute Computerkurs 3
- Voraussetzungen 3
- Wohin laufen wir denn? 4
- Lernen Sie mit System 4
- Symbole und Schreibweisen 5
- Zum Schluß 5

Lektion 1

- CorelDRAW starten 8
- CorelDRAW beenden 8
- CorelDRAW automatisch starten 8
- Ein Arbeitsverzeichnis einrichten 10
- Die Fenstergröße 10
- Das Programmfenster 10
- Maustechniken 12
- Die Attributleiste 12
- Erste Voreinstellungen 12
- Ein Zeichenhilfsmittel einsetzen 14
- Eine Zeichnung speichern 14
- Eine neue Datei öffnen 14
- Eine bestehende Datei öffnen 16
- Sicherheitsversionen anlegen 16
- Dialogfenster ausfüllen 16
- Rollup-Fenster einsetzen 18
- Cliparts öffnen 18
- Drucken 16
- Der Blick ins Detail 20
- Die Bildschirmanzeige 20
- Weitere Voreinstellungen 20

Lektion 2

- Den Stift auswählen 24
- Rechtecke und Quadrate zeichnen 24
- Ellipsen und Kreise 24
- Die Position verändern 26
- Objekte markieren 26
- Größenanpassungen 26
- Drehen und Neigen 28
- Fehler beseitigen 28
- Die Form eines Objekts ändern 28
- Einen Kreisabschnitt erstellen 30
- Ein Stück Torte bitte! 30
- Mit Paletten arbeiten 30
- Farben erstellen 32
- Zeichnen mit dem Stift 32
- Geschlossene Strecken 32
- Der Bézier-Modus 34
- Knoten markieren 34
- Knoten bearbeiten 34
- Knoten verbinden und trennen 36
- Knoten- und Abschnittstypen 36
- Grafiktexte erzeugen 36
- Einen Mengentext eingeben 38
- Text formatieren 38
- Symbole einfügen 38

Inhalt

Lektion 3

■ Arbeiten mit Linealen	42	■ Anordnen im Raum.....	48
■ Mit dem Gitter arbeiten.....	42	■ Objekte gruppieren	48
■ Hilfslinien positionieren	42	■ Die Duplizität der „Ereignisse“	48
■ Objekte an Hilfslinien ausrichten.....	44	■ Klonen.....	50
■ Relatives und absolutes Verschieben.....	44	■ Objekte bemaßen	50
■ Objekte zueinander anordnen	44	■ Buchstaben und Zeilen anordnen.....	50
■ Objekte ausrichten	46	■ Mehrseitige Dateien.....	52
■ Das Umformen-Rollup.....	46	■ Mengentext ausgießen	52
■ Puzzlestücke anpassen	46	■ Ein Wasserzeichen.....	52

Lektion 4

■ In Kurven verwandeln	56	■ Extrusionen wiederverwenden.....	64
■ Text verzerren	56	■ Dreidimensionale Überschrift.....	66
■ Text an Linien ausrichten	56	■ Übergänge demonstrieren	66
■ Kombinieren	58	■ Lichtkegel setzen	66
■ Objekte verschmelzen und überschneiden.....	58	■ Farbverläufe	68
■ Komplexe Umriss einfach erzeugen	58	■ Zweifarbenfüllungen auswählen.....	68
■ Perspektivische Ansichten	60	■ Komplexe Füllungen.....	68
■ Weitere Perspektiven	60	■ Kalligrafische Effekte	70
■ Eine Hülle zuweisen	60	■ Grafiklinien.....	70
■ Uneingeschränkte Verformungsfreiheiten	62	■ Konturen	70
■ Kugeleffekt	62	■ Linsen aufsetzen	72
■ Text verformen	62	■ PowerClips.....	72
■ Ich könnte Extrudieren!	64	■ PowerClips bearbeiten	72
■ Einen Zylinder entwerfen	64		

Lektion 5

■ Textverarbeitung in CorelDRAW.....	76	■ Vektorisieren.....	84
■ Einzüge und Blickpunkte.....	76	■ Objekte beschreiben.....	84
■ Tabellen erstellen.....	76	■ Das Seitenlayout	84
■ Mit Stilen arbeiten	78	■ Kacheln und Klonen	86
■ Vorlagen verwenden	78	■ Hintergründe und Farbverläufe drucken.....	86
■ Weitere Texthilfen	78	■ Farbauszüge herstellen.....	86
■ Seriendruck	80	■ Der Farbabgleich – Das Kalibrieren	88
■ Datenaustausch über die Zwischenablage	80	■ PostScript-Drucker.....	88
■ Dateien exportieren.....	80	■ In eine Datei drucken	88
■ Einbetten von OLE-Objekten	82	■ Muster und Symbole entwerfen.....	90
■ Verknüpfung mit dem Original.....	82	■ Eine Pfeilspitze entwerfen	90
■ Eine Datei importieren.....	82	■ Makros aufzeichnen	90

Glossar

■ Wichtige Begriffe rund um CorelDRAW 5	93
--	----