

# Inhalt

<b>Das Programm starten</b>	<b>9</b>
Was ist ein Banner?	9
Wozu Sie Banners unbedingt brauchen	10
Der Lieferumfang	10
Die Programm- und Datendateien	11
Die Systemanforderungen	12
Sichern Sie Ihre Disketten	13
Die Backup-Sicherung unter DOS	13
Die Backup-Sicherung unter Windows	14
Die Installation unter Windows	15
Die Datei LIESMICH.TXT	17
Der Start	17
Ein Hinweis	18
Grundlegende Definitionen	19
Der Hauptbildschirm	20
Die Werkzeugleiste	25
<b>Die Übungen</b>	<b>27</b>
Lektion 1: Ein Banner erstellen	27
Ein Objekt auf dem Bildschirm auswählen	27
Die Texteingabe	28
Den Banner-Text bearbeiten	28
Den Banner-Umriß wählen	29
Das Banner-Layout auswählen	29
Eine Schriftart (Font) festlegen	30
Einen Zeilen-Effekt auswählen	30
Einen Zeilen-Umriß wählen	31

Farbe(n) hinzufügen	32
Ein Muster einfügen	33
Ihr Banner speichern	33
Das Banner drucken	33
Lektion 2: Eine Bildershow entwerfen	34
Das Zusammenstellen	34
Das Abspielen der Show	35

## **Die Grundfunktionen** **37**

Objekte auf dem Bildschirm auswählen	37
Wie Sie Objekte verändern	38
Ein neues Banner entwerfen	41
Eine Datei (ein Banner) öffnen	41
Die Seitenzahl eines Banners festlegen	42
Ein Layout auswählen und bearbeiten	43
Den Banner-Umriß festlegen	45
Den Banner-Umriß interaktiv bearbeiten	47
Das Eingeben von Text	49
Sonderzeichen einfügen	50
Das Bearbeiten von Text	51
Die Auswahl eines Fonts	52
Die Arbeit mit Effekten	55
Die Texthöhe verändern	57
Den Zeichenabstand verändern	59
Die Reihenfolge von Objekten verändern	60
Die Verwendung von Farben	61
Die Bearbeitung des Zeilen-Umrisses	65
Veränderungen rückgängig machen	67
Vorschau vor dem Drucken	68
Das Drucken Ihres Banners	69
Auf Laserdrucker	69
Auf Dot-Matrix-Drucker	70

Druckeinstellungen	70
Über mehrere Seiten	71
Umgekehrt drucken	72
Speichern	73
Unter anderem Namen speichern	73
<b>Die höheren Weihen</b>	<b>75</b>
Textzeilen mit mehreren Fonts	75
Textzeilen mit mehr als 40 Zeichen	77
Automatische Veränderungen	77
Die Veränderungen durchsuchen	79
Mit zwei Fenstern gleichzeitig arbeiten	79
Eine Vorlage erstellen	81
<b>Bitmaps, Bilder, Hintergrundmuster</b>	<b>83</b>
Windows Metafile	84
Ein Metafile-Bild einfügen	84
Bitmaps	85
Ein Bitmap einfügen	85
Die Größe eines Bitmaps verändern	86
Ein Bitmap verschieben	87
Hintergrundmuster	88
Einfügen eines Hintergrundmusters	88
Erzeugen Sie eigene Hintergrundmuster	89
Objekte löschen	90
<b>Die Show</b>	<b>91</b>
Eine Show zusammenstellen	91
Eine Show abspielen	94
<b>Index</b>	<b>97</b>