

Inhaltsverzeichnis

Teil A: Einleitung	17
Die Buchsymbole	17
Die Tastatur	18
Arbeiten mit der Maus	19
Der Zwischentest	20
Windows 3.1 bzw. 3.11	21
Teil B: Die Windows-Grundlagen	23
Lektion 1	
Aller Anfang ist leicht - Windows zum ersten Mal	25
Windows starten	25
Windows beenden	26
Zusammenfassung	28
Zwischentest	29
Lektion 2	
Alles im Blick - mit Fenstern arbeiten	31
Das erste Fenster - der Programm-Manager	31
Ein Fenster zum Vollbild vergrößern	32
Die Fenstergröße wiederherstellen	32
Ein Fenster zum Symbol verkleinern	33
Ein zum Symbol verkleinertes Fenster öffnen	33
Die Fenstergröße mit der Maus ändern	34
Ein Fenster verschieben	35
Ein Fenster schließen	35
Zusammenfassung	36
Zwischentest	37

Lektion 3

Die Bedienungselemente von Windows	39
Die textlichen Bedienungselemente - Menüleiste, Menü und Menübefehl	39
Die grafischen Bedienungselemente - Knöpfe, Regler und Kästchen	43
Zusammenfassung	53
Zwischentest	54

Lektion 4

So helfen Sie sich selbst - die Windows-Hilfe	55
Die Windows-Hilfe aufrufen	55
Ein Hilfethema wählen	56
Zur zuvor angezeigten Hilfeseite zurückkehren	58
Zur Inhaltsübersicht der Hilfe zurückkehren	58
Gezielt Hilfeinformationen suchen	59
Zusammenfassung	61
Zwischentest	62

Lektion 5

Die Systemsteuerung - Windows persönlich	63
Was bietet Ihnen die Systemsteuerung?	63
Drucker - Stellen Sie Windows auf Ihren Drucker ein	64
Datum und Uhrzeit - stets up to date	69
Maus und Tastatur - Eingabegeräte anpassen	72
Die Farben von Windows - manche mögen's bunt	75
Desktop - Schreibtisch nach Lust und Laune	78
Bildschirmschoner - bevor Ihr Bildschirm Schaden nimmt	82
Windows akustisch aufpeppen - Systemereignissen Klänge zuordnen	85
Zusammenfassung	86
Zwischentest	89

Lektion 6**Der Programm-Manager - das Hauptprogramm von Windows . 93**

Was bietet Ihnen der Programm-Manager?	93
Die Programmgruppen - jedem Programm seinen Platz	94
Arbeiten mit Anwendungen - Programme mit dem Programm-Manager starten	102
Die Programmsymbole - ein Bild sagt mehr als tausend Worte ..	109
Zusammenfassung	120
Zwischentest	122

Lektion 7**Der Datei-Manager - alle Dateien im Griff 123**

Dateien	123
Was bietet Ihnen der Datei-Manager?	124
Laufwerk wechseln	125
Verzeichnis wechseln	127
Weitere Verzeichnisebenen anzeigen lassen	128
Alle Verzeichnisebenen anzeigen lassen	129
Zusätzliche Dateiangaben anzeigen lassen	131
Dateien suchen	132
Dateien manuell auswählen	134
Dateien per Dateimatrix auswählen	136
Verzeichnis erstellen	137
Dateien kopieren	139
Dateien umbenennen	141
Dateien verschieben	142
Dateien löschen	144
Ein Verzeichnis löschen	146
Datenträger - die verschiedenen Speichermedien	147
Datenträger formatieren - Vorbereitung zur Datenaufnahme ..	148
Disketten kopieren	150
Die Systemdiskette - im Falle eines Falles	151
Programme und Dokumente starten	152
Individuelle Einstellungen vornehmen	157
Zusammenfassung	162
Zwischentest	164

Lektion 8

Write - das Textverarbeitungsprogramm von Windows	167
Was bietet Ihnen Write?	167
Write starten und beenden	168
Die Benutzeroberfläche von Write	169
Text eingeben und während der Eingabe korrigieren	170
Text bearbeiten	173
Text speichern	177
Textinhalte suchen und ersetzen	182
Schriftgestaltung - Wie hätten Sie's denn gern?	185
Absatzgestaltung - der letzte Schliff	187
Dokumenteintrichtung und Drucken	194
Zusammenfassung	198
Zwischentest	203

Lektion 9

Paintbrush - das Malprogramm von Windows	205
Die Benutzeroberfläche von Paintbrush	205
Die Malwerkzeuge	206
Grafik speichern	211
Grafikdatei öffnen	213
Eine Grafik in eine andere einfügen	214
Die Textfunktionen von Paintbrush	215
Spezialeffekte - Grafiken mit Pfiff	218
Drucken - schwarz auf weiß oder gar farbig?	222
Zusammenfassung	224
Zwischentest	226

Lektion 10

Der elektronische Karteikasten - Kartei	227
Eine Kartei anlegen und erste Daten eingeben	227
Eine Kartei abspeichern und öffnen	230
Karteikarten hinzufügen und löschen	231
Kartei-Informationen suchen und übertragen	232
Grafiken und Klänge einfügen	234
Karteikarten drucken	235
Zusammenfassung	237
Zwischentest	238

Lektion 11

Sonderzeichen - vom Alpha-Zeichen bis zum Piktogramm	239
Sonderzeichen eingeben	239
Sonderzeichen mit der Zeichentabelle eingeben	239
Sonderzeichen per Tastatur eingeben	241
Zusammenfassung	242
Zwischentest	243

Lektion 12

Der Taschenrechner von Windows	245
Standard oder Wissenschaftlich - die Rechneransicht	245
Eine Berechnung durchführen	247
Ein Rechenergebnis über die Zwischenablage einfügen	248
Zusammenfassung	249
Zwischentest	250

~~Teil D: Fortgeschrittene Arbeiten mit Windows 251~~

Lektion 13

Datenaustausch über die Zwischenablage - funktioniert immer	253
Die Zwischenablage - ein spezieller Speicherbereich	253
Textdaten austauschen	255
Grafikdaten austauschen	257
Textdaten in ein DOS-Programm übernehmen	259
Textdaten aus einem DOS-Programm übernehmen	260
Den Inhalt der Zwischenablage in einer Datei abspeichern	262
Den gespeicherten Inhalt der Zwischenablage wiederherstellen	263
Zusammenfassung	265
Zwischentest	266

Lektion 14

Einer für alle, alle für einen - Datenaustausch mit OLE	267
OLE - die Funktionsweise	267
Ein Objekt in ein Dokument einbetten	269
Ein eingebettetes Objekt bearbeiten	270
Ein eingebettetes Objekt löschen	271
Zusammenfassung	272
Zwischentest	273

Lektion 15

Arbeiten mit Objektpaketen	275
Der Objekt-Manager - es geht auch ohne OLE-Tauglichkeit	275
Eine Datei als Paket in ein Dokument einbetten	276
Ein Paket bearbeiten	278
Ein Paket löschen	279
Zusammenfassung	280
Zwischentest	281

Lektion 16

Das Fenster in die DOS-Welt - die MS-DOS-Eingabeaufforderung	283
DOS - Vor- und Nachteile	283
Die MS-DOS-Eingabeaufforderung - DOS virtuell	284
Einen DOS-Befehl eingeben	286
Ein DOS-Programm ausführen lassen	288
Die MS-DOS-Eingabeaufforderung schließen	289
Zusammenfassung	290
Zwischentest	291

Lektion 17

DOS-Programme in Windows integrieren	293
DOS-Programm in den Programm-Manager einbinden	293
Die Beschriftung eines DOS-Programmsymbols ändern	295
Ein DOS-Programm im Fenster ausführen lassen	296
Das Programmsymbol eines DOS-Programms ändern	299
Ein Programmsymbol aus der Symbolbibliothek zuordnen	300
Zusammenfassung	302
Zwischentest	303

Lektion 18

Automatisierung von Arbeitsabläufen - der Makrorecorder ...	305
Ein Makro aufzeichnen	305
Makros speichern	308
Makro wiedergeben	309
Makroeigenschaften ändern	310
Hinweise für die Makroaufzeichnung	312
Zusammenfassung	312
Zwischentest	313

Lektion 19:

Aufnahme und Wiedergabe von Klangdateien	315
Klangtreiber installieren	315
Klangdatei wiedergeben	318
Klangdatei aufzeichnen	320
Klangobjekt in ein Dokument einbetten	321
Hinweise zum kreativen Arbeiten mit Klangdateien	323
Zusammenfassung	323
Zwischentest	324

Anhang

325

Anhang A: Glossar	325
Anhang B: Erläuterung des Abschlußtests	338
Anhang C: Windows installieren	349
Anhang D: Tastenübersicht	354
Anhang E: Zeichencodetabellen	360

Stichwortverzeichnis

361