Inhaltsverzeichnis

Vorwort 4

Kapitel I

Superwahljahr '94 - Was tun? 5

1. Die Wahlen auf einen Blick - Superwahljahr '94 6
2. Was heißt eigentlich Demokratie? 7
3. Superwahljahr '94 von A-Z 8
4. Politik = Partei-Politik? 9
5. Verteidigung des Nichtwählers 10
6. Collage: Politikverdrossenheit 11
7. Welchen Sinn macht wählen? 12
8. Collage: Politiklust 13
9. Sich einschalten - Sich einmischen - wählen gehen! 14
10. Bitte wählt und gebt mir meine Stimme wieder 15
11. Ausländerwahlrecht 16
12. Wahlen, Wählen gehen.... 17
13. Bundestagswahl '94 18
14. Stimmzettel 19
15. Landtagswahlen '94, Kommunalwahlen '94 20
16. Europawahl '94 21
17. Pro Volksbegehren und Volksentscheid 22
18. Glossar 23

Kapitel II

Wahlprüfsteine 24

1. Zwei Methoden, um politische Ziele, Wünsche und Forderungen Forderungen zu formulieren und zu diskutieren:
   - Methode Zukunftswerkstatt
   - Methode Assoziationsspiel 25
2. Wählen? Wen? Warum? 26
3. PolitPoker - Das Parteienquiz 27
4. Was sind Wahlprüfsteine? 30
5. Wahlprüfsteine
   - Baustein 1: Ausbildung 31
   - Baustein 2: Beschäftigung, Wirtschaft, Arbeitslosigkeit 33
   - Baustein 3: Neue Armut und Zweidrittelgesellschaft 36
   - Baustein 4: Jugend und Wohnen 37
   - Baustein 5: Nord-Süd Konflikt 38
   - Baustein 6: Kriminalität, Innere Sinnerheit 39
   - Baustein 7: Jugendarbeit, Freizeit 40
   - Baustein 8: Ausländerfeindlichkeit, Rechtsextremismus 41

Kapitel III

Die Rechtsextremisten 43

1. Wahlerfolge und Umfrageergebnisse der "Republikaner" seit 1989 44
2. Protestwähler oder Gesinnungstäter? 45
3. Wer wählt rechtsextrem? 46
3. Wesensmerkmale des Rechtsextremismus 47
4. Hauptpunkte des rechtsextremen Denkens 48
5. Das heimliche Programm der extremen Rechten 49
6. Rechtsextreme im Parlament 50
7. Sechs Argumente gegen Ausländerfeinde 51
8. Ausländer und Kriminalität 53
9. Rassismus und Gewalt 55
10. Projekt: Wieviele Flüchtlinge leben in unserer Stadt? 56
10. Aktionsvorschlag für den Wahlkampf 58
11. Das Ja/Nein Spiel 60
12. Das GEWALT-Rollen-Spiel 62
13. Aktion „Sondermülltüte" 63
14. Was wollen die Rechtsextremen? Was wollen wir? 64

Kapitel IV

Wahlkampf, Wahlwerbung 65

1. Ein gutes Beispiel: taz-Wettbewerb zur Wahlkultur 66
2. Politische Werbung 67
3. Hilfen zur Analyse von Wahlwerbung 68
4. Politische Plakate 69

Kapitel V

Sich einmischen 70

1. Öffentlichkeitsarbeit im Superwahljahr 71
2. Checkliste für die Durchführung einer Podiumsveranstaltung 73
3. Checkliste für die Durchführung eines Rollenspiels 74
4. Checkliste für die Vorbereitung einer Rede 75
5. Planspiel: "Wer sind wir wieder?" 76
6. Aktions-ABC 78

Kapitel VI

Anhang 82

1. Adressen 83
2. Weiterführende Literatur und Materialhinweise 84
3. Schnippelbögen/ Layoutmaterialien für Wahlkampfzeitungen 85