

Inhaltsverzeichnis

1	Umgang mit dem Personalcomputer				
1.1	Was Sie für diesen Lehrgang brauchen ...	5	5.4	Feststellung der Länge eines Strings	65
1.2	Was Sie für diesen Lehrgang nicht brauchen	6	5.5	Umwandlung von Zahlenstrings in Zahlen.	65
1.3	Bestandteile einer Datenverarbeitungsanlage	6	5.6	Verkettung von Strings	66
1.4	Höhere Programmiersprachen	14			
1.5	Betriebssysteme	15	6	Weitere Anweisungen	
2	Englisch bei der BASIC-Programmierung		6.1	Eingaben mit INKEY\$ oder GET	67
2.1	Worte für den Umgang mit der Maschine	17	6.2	READ ... DATA	69
2.2	Englisch beim Anwenden von Sonderzeichen	17	6.3	Zufallsfunktion RND	79
2.3	Englisch bei Fehlermeldungen	18	6.4	Zweidimensionale Felder	81
3	Programmerstellung in BASIC		6.5	PRINT USING	84
3.1	BASIC-Programmiersystem	19	6.6	LOCATE	87
3.1.1	Eingabe von Programmen	19	6.7	Doppelte Genauigkeit	91
3.1.2	Korrektur von Programmen	21	6.8	DEFTyp-Anweisung	92
3.1.3	Programme speichern und laden	22	6.9	Tonerzeugung	93
3.2	Strings, Konstante, Variable	23	6.10	LPRINT	94
3.3	Wichtige BASIC-Anweisungen	24	7	Logische Verknüpfungen	
3.3.1	Übersicht	24	7.1	UND-Verknüpfung	96
3.3.2	PRINT und INPUT	25	7.2	ODER-Verknüpfung	96
3.3.3	REM	26	7.3	UND-NICHT-Verknüpfung, ODER-NICHT-Verknüpfung	98
3.3.4	FOR ... NEXT	26	7.4	Verknüpfung bei Funktionsplänen	98
3.3.5	IF ... THEN, GOTO	27	7.5	Hierarchie der Verknüpfungen	99
3.3.6	Einfache Berechnungen	28	7.6	Logische Verknüpfung von Zahlen	101
3.4	Felder	30	8	Umgang mit Dateien	
3.5	Formatierte Bildschirmgestaltung	33	8.1	Anweisungen	105
3.6	Unterprogramme	34	8.2	Einrichten einer sequentiellen Datei	106
3.7	Dokumentation von Programmen	35	8.3	Lesen einer sequentiellen Datei	107
4	Durchführung von Berechnungen		8.4	Anfügen an eine Datei	108
4.1	Mathematische Funktionen	40	8.5	Datei mit wahlfreiem Zugriff	109
4.2	Abbrechen eines Ergebnisses	45	9	Fortgeschrittene BASIC-Dialekte	
4.3	Runden eines Ergebnisses	45	9.1	Power-BASIC	112
4.4	Einige Rechenbeispiele	49	9.1.1	Programmiersystem	112
4.5	Arbeiten mit DEF FN	52	9.1.2	Programmablaufgestaltung	114
4.6	Berechnungen mit FOR ... NEXT	53	9.1.3	Mathematische Funktionen	119
4.7	Berechnungen mit Fallunterscheidung ON ... GOTO	54	9.1.4	Bearbeitung von Strings	119
4.8	Elektrotechnische Berechnungen	55	9.1.5	Erzeugen von Grafiken	122
5	Verarbeitung von Stringvariablen		9.1.6	MS-DOS-ähnliche Anweisungen	129
5.1	Tauschen von Strings und von Zahlen ...	61	9.2	QBASIC	130
5.2	Alphabetisches Sortieren	61	9.3	Visual BASIC	131
5.3	Zerlegung von Strings	61			
				Lösungen der Testaufgaben	133
				Sachwortverzeichnis	140