

Alfonso Cuadrado Alvarado
(coordinador)

Ludocartografías.
Los mapas en los juegos de mesa
y los videojuegos

 EDITORIAL
fragua
MADRID MMXXVI

Índice

Introducción. La isla y los mapas	7
1. Revisión sistemática de la literatura sobre cartografía ficcional y creación de mundos fantásticos. Joan J. Pons.....	17
2. Cartografía en los juegos de bélicos y de simulación histórica. Evolución y uso de las representaciones de los mapas en lo analógico. Antonio Catalán y Jan Gonzalo-Iglesia	67
3. Cartografías narrativas: mapas como artefactos de evocación e interpretación en el videojuego. Francisco José Pinel Cabello.....	105
4. Romper el marco, habitar el mundo: ecos de la vanguardia en los mundos digitales que vivimos. Daniel Candil Gil-Ortega.....	141