

Neil Gershenfeld

Wenn die Dinge denken lernen

Aus dem Englischen von Nikolaus Gatter

Econ

Inhalt

Vorwort	9
Digitale Evolution	13
 WAS?	
Bücher mit Bits	25
Digitale Ausdrucksformen	39
Hardware als Haute Couture	59
Der Persönliche Fabrikator	77
Intelligentes Geld	91
 WARUM?	
Rechte und Pflichten	109
Schlimme Wörter	123
Bit-Glaubenssätze	141
Windows mit Durchblick	155
 WIE?	
Die Natur der Datenverarbeitung	169
Die Erfinderbranche	187
Information und Bildung	205
Dinge, die denken	221
 Nachwort	 237