

# Inhaltsverzeichnis

<b>Danksagung</b>	<b>XXV</b>
<b>Einleitung</b>	<b>XXVII</b>
So benutzen Sie dieses Buch	XXVII
Schnell Informationen erhalten	XXVIII
Was Sie erwarten sollen	XXVIII
Minimale Systemvoraussetzungen	XXX
Formatierung	XXXI
Und dann auch noch Software	XXXII
Neuigkeiten in AutoCAD 2000	XXXIII
Ihr AutoCAD-Paket	XXXIV
Der Tablettaufleger	XXXV
<b>Teil I:      Intelligent arbeiten</b>	<b>1</b>
<b>Kapitel 1:   Produktiver durch geschicktes Editieren</b>	<b>3</b>
Vorlagen erstellen und anwenden	5
ISO, ANSI, DIN und JIS	5
Eine Vorlage erstellen	6
Eine Vorlage verwenden	8
Dasselbe Objekt vielfach nutzen	9
Die Funktion <i>Zurück</i>	10
Kreisförmige Duplikate	11
Duplizieren in Zeilen und Spalten	14
Abstände ausmessen	15
Der Befehl <i>Reihe</i>	16
Bildausschnitte schnell wechseln	18
Der Werkzeugkasten <i>Zoom</i>	19
Das Werkzeug <i>Pan</i>	19
Unregelmäßige Kopien	22
Die Zeichnung entwickeln	23
Einstellungen importieren	24
Der Assistent für neue Zeichnungen	24
Einstellungen aus externen Referenzen	26
Arbeiten mit Linien	27
Die Skizze bereinigen	31
Bruch-Methoden	35
Ein Strahl als Hilfslinie	36
Abstände entlang von Bögen	38

	Die Länge von Objekten verändern	41
	Objekte zusammenführen	42
	Strecken zur Korrektur	43
	Parallele Linien zeichnen	44
	Eigene Multilinien	46
	Multilinien verbinden und verändern	50
	Layer, Linientypen, Symbole und Stile loswerden	51
	Einzelne unbenutzte Objekte entfernen	52
	Alle unbenutzten Objekte entfernen	52
	Zeichnungen nur zum Lesen öffnen	53
	Wenn Sie experimentieren möchten...	54
<b>Kapitel 2:</b>	<b>Gekannt zeichnen</b>	<b>55</b>
	Teile zusammensetzen	56
	AutoCAD-Anzeige kontrollieren	62
	Regenerierung und Neuzeichnen	62
	Andere Methoden, den Bildausschnitt zu wählen	64
	Ausschnitte speichern	67
	Layer frieren, um Regenerationen zu beschleunigen	71
	Regenerierungen kontrollieren	72
	Arbeiten in mehreren Ansichten	72
	Arbeiten mit AutoTrack	72
	Polarer Fang	73
	Die Objektfangspur	75
	Wenn Sie experimentieren möchten...	78
<b>Kapitel 3:</b>	<b>Beschriftungen</b>	<b>79</b>
	Text in einer Zeichnung	80
	Textformatierung in AutoCAD	83
	Schriftart und -größe wählen	84
	Arbeiten mit PostScript-Schriften	86
	Farben, Brüche und Sonderzeichen	87
	Ändern der Breite des Textblocks	88
	Textausrichtung	89
	Text verändern	91
	Text suchen	93
	Texthöhe und Maßstab	94
	Textstile	95
	Einen Textstil anlegen	95
	Einen Textstil verwenden	97
	Den aktuellen Textstil wählen	98
	Das Dialogfenster <i>Textstil</i>	98
	Effekte	99
	Textstile umbenennen	100

Schriften	101
Gefüllte Buchstaben	101
Sonderzeichen	102
Textdateien importieren	104
Einfache Beschriftungen	105
Einzeilige Texte bearbeiten	106
Einzeiligen Text ausrichten	107
Sonderzeichen bei einzeiligem Text	110
Gespiegelter Text	111
Rechtschreibfehler	112
Auswahl eines Wörterbuchs	113
Schriften ersetzen	114
Ersetzen fehlender Schriften	115
Beschleunigter Bildaufbau durch <i>QText</i>	116
Textanwendung jenseits von Beschriftungen	117
Express-Funktionen zur Textbearbeitung	118
Wenn Sie experimentieren möchten...	119
<b>Kapitel 4: Bemaßungen</b>	<b>121</b>
Einen Bemaßungsstil anlegen	122
Bemaßungseinheiten	125
Maßtextstil und -höhe	126
Lage des Maßtextes	127
Maßpfeile und -linien	128
Bemaßungsskalierung	129
Setzen des aktuellen Bemaßungsstils	130
Linearbemaßungen	131
Anzeige des Werkzeugkastens	131
Horizontale und vertikale Bemaßungen	131
Objektfänge und Bemaßung	134
Eine Bemaßung fortsetzen	135
Bemaßungen mit einer gemeinsamen Basislinie	137
Bemaßungen bearbeiten	140
Text an eine Maßzahl anhängen	140
Gleichzeitiges Ändern mehrerer Bemaßungen	142
Definitionspunkte	143
Kleinere Änderungen per Griff	144
Ändern einzelner Bemaßungsstil-Einstellungen	146
Die Einstellungen einer Bemaßung überschreiben	149
Bemaßungen und andere Objekte gleichzeitig bearbeiten	150
Arbeiten mit dem Werkzeug <i>Strecken</i>	152
Nicht-orthogonale Objekte bemaßen	154
Nicht-orthogonale Abstände	154

Winkel bemaßen	157
Radien, Durchmesser und Bögen bemaßen	158
Hinweise einfügen	159
Einstellungen für Führungslinien	160
Führungslinien und Absatztext	164
Schräge Hilfslinien	164
Koordinatenbemaßung	166
Toleranzen	168
Toleranzen in Bemaßungen	170
Das Werkzeug <i>Eigenschaften</i> nutzen	172
Wenn Sie experimentieren möchten...	173
<b>Kapitel 5: Editieren für Fortgeschrittene</b>	<b>175</b>
Effizientere Bearbeitung	176
Der schnellste Weg	177
Arbeiten an einer vorhandenen Zeichnung	177
Nahe beieinander stehende Objekte	184
Externe Referenzen nutzen	186
Eine externe Referenz einfügen	187
Blöcke, Layer und andere Objekte aus externen	
Dateien importieren	190
Unterschiede zwischen Blöcken und externen Referenzen	190
Weitere Optionen bei externen Referenzen	191
XRefs zurechtschneiden und optimieren	193
Dauer einer Referenzierung	196
Benannte Objekte aus externen Zeichnungen übernehmen	197
Geschachtelte Referenzen und Überlagerungen	200
Blöcke und XRefs bearbeiten	201
Arbeiten in Ansichtsfenstern	204
Modell- und Papierbereich verstehen	208
Eine Führung durch den Papierbereich	211
Zurück zum Modellbereich	218
Arbeiten mit Ansichtsfenstern	219
Verschwindende Ansichtsfenster	221
Maßstabgerechte Ansichten	221
Individuelle Layereinstellungen	224
Papierbereich und Linientypfaktor	225
Bemaßung im Papierbereich	227
Weitere Anwendung für den Papierbereich	228
Besondere Werkzeuge: <i>Auswahlfilter</i> und <i>Kalkulator</i>	228
Eine Auswahl filtern	228
Geometrische Berechnungen	232
Wenn Sie experimentieren möchten...	232

<b>Kapitel 6:</b>	<b>Kurven und gefüllte Flächen</b>	<b>239</b>
	Einführung in Polylinien	240
	Zeichnen einer Polylinie	240
	Optionen des Befehls <i>Polylinie</i>	242
	Polylinien bearbeiten	244
	Polylinien glätten	248
	Stützpunkte bearbeiten	250
	Polylinien als Spline-Kurven	259
	Objekte in Polylinien, Polylinien in Splines verwandeln	262
	Echte Spline-Kurven	263
	Einen Spline zeichnen	263
	Spline-Kurven bearbeiten	265
	Splines verfeinern	269
	Kurven teilen	272
	Ein Objekt in gleich große Segmente teilen	272
	Abtragen vorgegebener Abstände	274
	Markieren mit Blöcken	275
	Freihandlinien	275
	Freihandzeichnungen in AutoCAD	276
	Gefüllte Flächen	276
	Flächen schraffieren	277
	Schraffuroptionen	281
	Geschickt schraffieren	284
	Gefüllte Kreise	284
	Füllungen ausschalten	285
	Wenn Sie experimentieren möchten ...	286
<b>Teil II:</b>	<b>Modellierung und Visualisierung in 3D</b>	<b>289</b>
<b>Kapitel 7:</b>	<b>Einführung in 3D</b>	<b>291</b>
	Eine 3D-Zeichnung	293
	Vorbereitungen zur Arbeit mit Volumenmodellen	294
	Zeichnen eines Zylinders	294
	Von einer Polylinie zu einem Körper	297
	Entfernen eines Körpers aus einem anderen	298
	Das Ergebnis mit <i>Verdeckt</i> prüfen	299
	Fasen einer Körperkante	301
	Zusammenfügen zweier Körper	302
	Der Baustein <i>Quader</i>	303
	BKS und WKS	304
	Das Koordinatensystem-Symbol	304
	Koordinatensysteme	306
	Das Koordinatensystem steuern	307

Festlegen des BKS-Ursprungs	312
Ein BKS durch drei Punkte definieren	313
Ausrichten des BKS an einem Objekt	315
Drehen des Koordinatensystems um die Z-Achse	316
Zum WKS zurückkehren	317
Drehen eines BKS um die X- oder Y-Achse	318
Festlegen eines BKS durch Ursprung und Z-Achse	319
Orientieren des BKS an der Ansicht	321
Speichern und Benennen eines BKS	323
Wiederherstellen und Löschen eines BKS	323
Orthogonale BKS	324
Ein Modell betrachten	325
Isometrische und orthogonale Ansichten	326
3D-Ansichten über ein Dialogfenster wählen	329
3D-Körper formen	331
Verrunden eines 3D-Körpers	333
Erstellen eines 3D-Modells aus 2D-Ansichten	338
Objekte aneinander ausrichten	341
Optionen beim 3D-Drehen	347
Aufräumen	347
Wenn Sie experimentieren möchten...	355
<b>Kapitel 8: 3D-Volumenmodellierung</b>	<b>357</b>
Zusammenfügen zweier Körper	358
Verrunden von Körpern	361
Einige weitere Bauteile	362
Fasen eines Körpers	364
Polare Anordnungen von Körpern	366
Skalieren von 3D-Körpern	368
Drehsymmetrische Körper	370
Flächen rotieren	371
Das Werkzeug <i>Torus</i>	373
Das Werkzeug <i>Kugel</i>	376
Verbesserte Kommunikation mit Dias	379
Die Werkzeuge <i>Machdia</i> und <i>Zeigdia</i>	380
Erstellen eines Dias	381
Weitere Grundkörper	382
Das Werkzeug <i>Keil</i>	382
Das Werkzeug <i>Kegel</i>	383
Volumenkörper kappen und bearbeiten	384
Volumenkörper bearbeiten	387
Berechnen eines Schnitts	388
Regionen: 2D-Objekte für boolesche Operationen	391
Kollisionsprüfung – Suche nach dem nicht Offensichtlichen	394

2D-Zeichnungen ableiten	396
Kopieren über die Zwischenablage	397
Erstellen von Ansichten	399
Ansichten einrichten	400
2D-Zeichnungen erzeugen	403
Profile erzeugen	404
Aufräumen der neuen Layer	406
Hinzufügen von Bemaßungen	406
Eigenschaften eines Körpers	407
Rapid Prototyping	409
Datenaustausch mit AutoCAD	410
Miteinander reden	412
Tipps für die Arbeit in 3D	413
Wenn Sie experimentieren möchten...	413
<b>Kapitel 9: 3D-Flächenmodellierung</b>	<b>415</b>
Erstellen eines Flächenmodells	416
Aus einer 2D-Polylinie ein 3D-Modell machen	418
Zeichnen eines 3D-Objekts	419
Die richtigen 3D-Ergebnisse	421
Undurchsichtige waagerechte Flächen	421
Arbeiten mit 3D-Oberflächen	423
Punktfilter	424
Erstellen eines 3D-Flächenmodells	424
Der Werkzeugkasten <i>Flächen</i>	427
Hinzufügen einer 3D-Fläche	427
Unerwünschte Flächenkanten	430
Vordefinierte 3D-Formen	432
3D-Objekte bearbeiten	432
Komplexe 3D-Flächen zeichnen	433
Das Gerüst einer 3D-Form	433
Einstellungen für Netze	441
3D-Netze über Koordinateneingabe	442
Andere Werkzeuge für 3D-Flächen	443
Definition einer Fläche durch zwei Objekte	443
Strecken eines Objekts entlang einer Linie	446
Zeichnen einer runden Fläche	447
Ein Netz bearbeiten	449
Andere Optionen für Netze	451
Objekte in 3D bewegen	452
Objekte dreidimensional ausrichten	452
Ein Objekt dreidimensional drehen	454

Perspektivische Ansichten	455
Eine Perspektive einrichten	457
Den Abstand einstellen	459
Kamera- und Zielposition	461
Bewegen der Kamera	463
Ein Zoom-Objektiv verwenden	465
Drehen der Kamera	466
Teile der Zeichnung über Schnittebenen ausblenden	467
Arbeiten im 3D-Orbit	469
Wenn Sie experimentieren möchten ...	475
<b>Teil III: Drucken und Plotten wie die Experten</b>	<b>477</b>
<b>Kapitel 10: Drucken und Plotten</b>	<b>479</b>
Die Presse ausgeben	480
Der Plotdialog	483
Papierformat und Papiereinheiten	484
Zeichnungsausrichtung	485
Plotbereich	486
Plotmaßstab	490
Plotursprung	493
Plotoptionen	494
WYSIWYG-Plotten mit Layouts	495
Plotmaßstab bei Layouts	499
Das Aussehen der Layout-Seiten	501
Farben, Linienenden, Füllungen und Plotstile	502
Farbtabellen und benannte Plotstile	502
Anlegen einer farbabhängigen Plotstiltabelle	504
Plotstiltabellen verändern und nutzen	507
Der Plotstiltabellen-Editor	516
Einzelne Objekte und Layer mit Plotstilen	521
Benannte Plotstile	521
Plotstile und Objekte	524
Plotstile und Layer	527
Mehrere Layouts gleichzeitig plotten	528
Ein Ausgabegerät hinzufügen	530
Bilddateien erzeugen	535
Plotterkonfigurationen ändern	536
Speichern einer Seiteneinrichtung	538
Plotoptionen	539
Hardware-Überlegungen	540
Plotgrößen verstehen	541
Der Plotnullpunkt	542
Stapelplotten	542

Externe Dienstleistungen	547
Wenn Sie experimentieren möchten ...	548
<b>Kapitel 11: 3D-Rendering in AutoCAD</b>	<b>549</b>
Was Sie zuerst machen müssen	550
Ein einfaches Rendering	550
Simulation des Sonnenlichts	555
Glätten von Bögen und Kreisen	559
Schatten	560
Materialien	564
Die Materialdarstellung justieren	567
Einen Hintergrund einfügen	570
Beleuchtungseffekte	572
Spotlichter zur Beleuchtung	573
Die Beleuchtung über Szenen kontrollieren	575
Reflexionen und Raytracing	580
Was ist Raytracing?	581
Scharfe und exakte Schatten	581
Texturen anbringen	583
Rendering-Ausgabe	588
Das Renderfenster	588
Ausgabe in eine Bilddatei	589
Pixelbilder speichern	590
Bilder verschönern	591
Stufen glätten	593
Visualisierung mit 3D-Orbit	594
Wenn Sie experimentieren möchten ...	596
<b>Kapitel 12: Vorhandene Zeichnungen und Rasterbilder</b>	<b>597</b>
Digitalisieren, Nachzeichnen und Scannen von Zeichnungen	598
Digitalisieren einer Zeichnung	599
Bereinigen einer digitalisierten Zeichnung	604
Nachzeichnen einer Papierzeichnung	607
Scannen einer Zeichnung	607
Importieren von Rasterbildern	609
Favoriten und Web-Suche bei der Bildauswahl	611
Tipps zum Import von Rasterbildern	612
Rasterbilder ordnen	613
Zuschneiden eines Rasterbildes	615
Helligkeit, Kontrast und Verblässen	617
Rahmen, Qualität und Transparenz	619
Importieren von PostScript-Grafiken	620
Wenn Sie experimentieren möchten ...	622

<b>Teil IV:</b>	<b>AutoCAD anpassen und ausreizen</b>	<b>625</b>
<b>Kapitel 13:</b>	<b>Daten und Grafik verbinden</b>	<b>627</b>
	Attribute anlegen	628
	Attribute und Einzelteile	629
	Attribute und Blöcke	629
	Attribute verändern	632
	Attributmodi	635
	Einen Block mit Attributen einfügen	636
	Attributeingabe über ein Dialogfenster	639
	Attribute bearbeiten	640
	Attribute individuell verändern	640
	Mehrere Attribute verändern	642
	Das Aussehen eines Attributs verändern	642
	Globale Änderungen	644
	Leerzeichen bei der Attributeingabe	646
	Unsichtbare Attribute	646
	Blöcke mit Attributen neu definieren	647
	Typische Anwendungen	648
	Attributdaten extrahieren und exportieren	649
	Auswahl der auszuwertenden Attribute	649
	Zeilenendezeichen	651
	Blockinformationen auswerten	651
	Attribute extrahieren	652
	Attributlisten in anderen Programmen nutzen	656
	Auf externe Datenbanken zugreifen	657
	Vorbereitungen zum Datenbankzugriff	659
	Öffnen einer Datenbank aus AutoCAD	663
	Suchen in der Datenbank	665
	Hinzufügen eines Datensatzes	668
	Fenster aufräumen	669
	Objekte mit einer Datenbank verbinden	669
	Eine Verbindung aufbauen	669
	Zugehörige Datensätze suchen	673
	Zugehörige Zeichnungsobjekte suchen	675
	Automatische Beschriftungen	676
	Beschriftungen ausblenden	679
	Verknüpfungen bearbeiten	679
	Eigene Forschungen	681
	Wenn Sie experimentieren möchten ...	681
<b>Kapitel 14:</b>	<b>Informationen abfragen und austauschen</b>	<b>683</b>
	Informationen aus der Zeichnung abfragen	684
	Die Fläche eines Objekts feststellen	685

Der Flächeninhalt komplexer Formen	688
Der Status einer Zeichnung	692
Zeiten messen	694
Informationen aus Systemvariablen gewinnen	695
Arbeitsschritte protokollieren	696
Informationen aus dem Textfenster übernehmen	699
Zeichnungseigenschaften speichern	700
AutoCAD-Zeichnungen wiederfinden	703
Defekte Dateien retten	705
CAD-Daten austauschen	705
Arbeiten mit DXF-Dateien	706
Daten mit älteren AutoCAD-Versionen austauschen	710
AutoCAD-Zeichnungen publizieren	711
Export von Rasterdateien	711
Export von Vektordateien	713
Daten aus unterschiedlichen Quellen kombinieren	718
Verknüpfungen aktualisieren	723
Töne, Fotos und Filme	724
Objekte einbetten	724
AutoCAD-Zeichnungen über die Zwischenablage exportieren	725
Wenn Sie experimentieren möchten ...	726
<b>Kapitel 15: Individuelles AutoCAD</b>	<b>729</b>
Verbesserungen ab Werk	730
Laden der Express-Werkzeuge	731
Die Express-Werkzeugkästen	731
Layer-Management	732
Werkzeuge zur Textbearbeitung	735
Express-Blockwerkzeuge	744
Sonstige Express-Werkzeuge	744
Das Menü <i>Express</i>	757
Hilfsmittel aus anderen Quellen	769
Scripts zur Makro-Programmierung	769
AutoLISP	770
Andere Möglichkeiten der Automatisierung	771
Ein AutoLISP-Programm laden und starten	772
AutoLISP- und VBA-Programme verwalten	773
AutoLISP-Programme automatisch laden	774
Tastenkürzel mit AutoLISP	776
Kommerzielle Applikationen	780
Kundenspezifische AutoCADs	781
Informationen über kommerzielle Applikationen im World Wide Web	781
Autodesk's eigene Angebote	782

Aktuelle Nachrichten aus den Online-Diensten	782
Zeichnungen mit dem DesignCenter verwalten	783
Das DesignCenter kennenlernen	784
Dateien öffnen und einfügen	789
Bestandteile einer Zeichnung finden und nutzen	790
Daten zwischen offenen Zeichnungen austauschen	793
Einzelne Dateien in das DesignCenter laden	794
Wenn Sie experimentieren möchten ...	795
<b>Kapitel 16: ActiveX-Automation mit AutoCAD</b>	<b>797</b>
ActiveX-Automation verstehen	798
Applikationen integrieren	799
Clients und Server	800
Objekte	801
Automation in AutoCAD	802
Ein Beispiel für ActiveX-Automation	803
Das Objektmodell in AutoCAD	806
Objekthierarchie	807
Das Objekt <i>Application</i>	809
Das Objekt <i>Preferences</i>	811
Das Objekt <i>Document</i>	812
Das Objekt <i>Block</i>	814
Elementeigenschaften	816
Das Objekt <i>Dictionary</i>	816
Das Objekt <i>DimStyle</i>	817
Gruppen und Auswahlsätze	818
Das Objekt <i>Layer</i>	818
Das Objekt <i>LineType</i>	820
Die Sammlung <i>RegisteredApplications</i>	820
Das Objekt <i>TextStyle</i>	820
Das Objekt <i>UserCoordinateSystem</i>	821
Das Objekt <i>View</i>	822
Das Objekt <i>Viewport</i>	822
Das Objekt <i>Plot</i>	823
Das Objekt <i>Utility</i>	824
Layouts und Plotkonfigurationen	825
Das Objekt <i>DatabasePreferences</i>	826
Das Objekt <i>MenuBar</i>	827
Das Objekt <i>MenuGroup</i>	827
Die Objekte <i>PopupMenu</i> und <i>PopupMenuItem</i>	828
Die Objekte <i>ToolBar</i> und <i>ToolBarItem</i>	828
Automatisierungstechniken	829
Erzeugen einer Zeichnung	829

Eine Linie zeichnen	831
Interaktive Programme	833
Ändern der aktiven Einstellungen	834
Wenn Sie experimentieren möchten...	836
<b>Kapitel 17: Integration von AutoCAD in Ihre Projekte und Organisation</b>	<b>837</b>
Werkzeugkästen anpassen	838
Das Dialogfenster <i>Werkzeugkästen</i>	838
Ein eigener Werkzeugkasten	840
Öffnen von Werkzeugkästen über die Befehlszeile	842
Eigene Werkzeuge	844
Erstellen eines eigenen Werkzeugs	844
Ein eigenes Symbol	846
Flyouts	849
Vorhandene Werkzeuge verändern	850
Menüdateien	851
Eigene Menüs	852
Ihre erstes eigenes Menü	852
Ein Menü laden	853
So funktionieren Menüs	855
Die Programmiersprache <i>Diesel</i>	862
Diesel in Menüs	865
Diesel in Menünamen	866
Eigene Linientypen	869
Die verfügbaren Linientypen	869
Erzeugen eines neuen Linientyps	871
Komplexe Linientypen	874
Eigene Schraffurmuster	878
Zeichnungen im World Wide Web	883
Erzeugen einer Web-kompatiblen Zeichnung	883
Einfügen einer DWF-Datei in eine Web-Seite	887
Betrachten einer Web-Seite	889
Verweise auf andere Zeichnungen oder Web-Seiten	890
Öffnen und Einfügen von Zeichnungen über das Web	893
Wenn Sie experimentieren möchten ...	895
<b>Teil V: Anhänge – Hardware, Software, CD-ROM</b>	<b>897</b>
<b>Anhang A: Hardware- und Software-Tipps</b>	<b>899</b>
Die Grafikanzeige	900
Zeigegeräte	900
Digitalisiertablets	901

Ausgabegeräte	902
Drucker	903
Plotter	904
Die Ausgabe steuern	905
Exakte Vorgaben durch die Plotterkonfiguration	906
PostScript-Ausgaben tunen	918
Speicher und Performance	921
AutoCAD und die Festplatte	922
Fehlermeldungen bei ungenügendem Speicherplatz	922
AutoCADs Speicherbedarf beeinflussen	923
Schneller arbeiten und Speicher sparen durch partielles Öffnen	923
Raum- und Layerindizes	925
Mit der inkrementellen Speicherung Plattenplatz sparen	926
Wenn etwas schief geht	926
Probleme beim Starten und Öffnen einer Datei	927
Defekte Dateien retten	927
Problembehebung	929
<b>Anhang B: Installation und Konfiguration</b>	<b>937</b>
Bevor Sie AutoCAD installieren	938
Installation von AutoCAD	939
Bestandteile nachinstallieren	941
AutoCAD Migration Assistance	941
Die AutoCAD Migration Assistance installieren	943
Programmdateien	944
AutoCAD konfigurieren	945
Dateien	945
Anzeige	949
Öffnen und Speichern	953
Plotten	956
System	956
Benutzereinstellungen	959
Entwurf	962
Auswahl	964
Profil	965
Konfiguration der Tabletbereiche	967
Objektwahl vor Befehl	969
Einschalten der Griffe	970
Einschalten der Spurvektoren	971
Tunen des 3D-Grafiksystems	971
ODBC mit AutoCAD nutzen	974

<b>Anhang C:</b>	<b>Was ist auf der CD-ROM?</b>	<b>977</b>
	Der Inhalt der CD-ROM	978
	Installation der Hilfsmittel	978
	Installation der Beispielzeichnungen	979
	Das Bonus-Programm <i>Eye2eye</i>	979
	Installieren von <i>Eye2eye</i>	980
	Anwenden von <i>Eye2eye</i>	980
	Modelle konstruieren mit <i>Eye2eye</i>	984
	Die Augen verschieben	984
	Die Augen kontrollieren	985
	AutoCAD Instant Reference	985
	ABCs of AutoLISP	986
<b>Anhang D:</b>	<b>Systemvariablen</b>	<b>987</b>
	<b>Stichwortverzeichnis</b>	<b>1009</b>